SyncMaster P42H,P50H,P42HN,P50HN

PDP-skjerm

Brukerveiledning

Sikkerhetsinstruksjoner

Symboler

Merk

Disse sikkerhetsinstruksene må følges for å sikre din egen sikkerhet og for å forhindre skader på utstyret.

Les instruksene nøye og bruk produktet på riktig måte.

Advarsel / Forsiktig

Unnlatelse av å følge retningslinjene som dette symbolet angir, kan forårsake personskade eller skade på utstyr.

Symboler og markeringer

Forbudt	Viktig å lese og forstå til enhver tid
Ikke demonter	Trekk støpselet ut av kontakten
Ikke berør	Jording for å forhindre elektrisk støt

Strøm

Når datamaskinen ikke skal brukes i en lengre periode, setter du den i DPM.

Hvis du bruker skjermsparer, setter du den i aktiv skjermmodus.

Bildene her er kun til referanse og gjelder ikke i alle tilfeller (eller land).

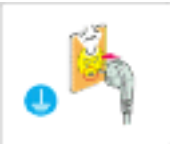
Snarvei til Instruksjoner for forebygging av etterbilder

Ikke bruk skadde strømledninger eller støpsler eller skadde eller løse stikkontakter.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Ikke ta på støpselet med våte hender når du setter det inn i eller trekker det ut av stikkontakten.

- Det kan da oppstå fare for elektrisk støt.



Kontroller at du kobler strømledningen til en jordet kontakt.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller personskader.

Kontroller at støpselet sitter ordentlig i stikkontakten.

- Det kan medføre brannfare.

Ikke bruk kraft til å bøye eller trekke i støpselet, og ikke plasser noe tungt på det.

- Det kan medføre brannfare.

Ikke koble flere apparater til samme stikkontakt.

- Det kan medføre brannfare på grunn av overoppheting.

Ikke koble fra strømledningen mens skjermen er i bruk.

- Ellers kan det føre til skader på produktet grunnet elektrisk sjokk.

For å koble strømmen fra apparatet må støpselet trekkes ut av stikkontakten, og derfor må støpselet være fungere ordentlig.

- Dette kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Bruk bare strømledningen som ble levert av fabrikanten. Ikke bruk strømledningen til et annet produkt.

- Det kan forårsake brann eller elektrisk støt.

Installasjon

Kontakt et autorisert servicesenter før du installerer skjermen på steder der den vil bli utsatt for mye støv, høye eller lave temperaturer, høy luftfuktighet eller kjemiske stoffer, og på steder der den skal stå på døgnet rundt, for eksempel på en flyplass, jernbanestasjon eller lignende.

Unnlatelse av å gjøre det kan føre til alvorlig skade på skjermen.

Vær minst to personer til å løfte og flytte produktet.

- Hvis ikke, kan det være lett å miste det og dermed forårsake personskader og/eller skader på produktet.

Når du installerer produktet i et kabinett eller rack, kontroller at frontenden av nedre del av produktet ikke faller ut.

- Ellers kan den falle ned eller forårsake personskader.
- Bruk et kabinett eller rack med egnet størrelse i forhold til produktet.

IKKE PLASSER STERINLYS, MYGGSPIRALER, SIGARETTER OG ANDRE VARMEELEMENTER I NÆRHETEN AV PRODUKTET.

- Det kan medføre brannfare.

Hold varmeelementer så langt borte fra strømledningen og produktet som mulig.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Ikke installer produktet på et dårlig ventilert sted som for eksempel i en bokhylle eller et skap.

- Det kan medføre brannvare på grunn av økt intern temperatur.

Når du setter produktet ned, kontroller at du setter det ned forsiktig.

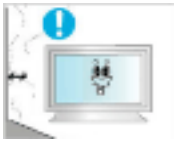
- Ellers kan dette føre til skader på skjermen.

Frontsiden av produktet må ikke plasseres på gulvet.

- Ellers kan dette føre til skader på skjermen.

Kontroller at et autorisert installeringsfirma utfører veggmonteringen.

- Ellers kan den falle ned og forårsake personskader.
- Kontroller at den spesifiserte veggmonteringen installeres.



Installer produktet ditt på et godt ventilert sted. Kontroller at det er en klaring på minst 10 cm fra veggen.

- Ellers kan det medføre brannfare på grunn av økt intern temperatur.

Kontroller at innpakningsplasten holdes utenfor barnas rekkevidde.

- Ellers kan det medføre alvorlige skader (kveling) hvis barn leker med den.

Hvis høyden på skjermen din er justerbar, skal du ikke plassere gjenstander eller støtte deg på stativet når du senker det.

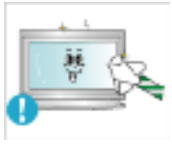
- Det kan forårsake skade på produktet eller personen som bærer den.

Rengjøring

Bruk en lett fuktet og myk klut til rengjøringen av skjermkabinettet eller overflaten av PDP-skjermen.

Ikke spray rengjøringsmiddel direkte på overflaten til produktet.

- Ellers kan det medføre misfarging og ødeleggelse av strukturen og skjermoverflaten kan flasse av.



Rengjør produktet med en myk klut bare med skjermrengjøringsmiddel. Hvis du må bruke et annet rengjøringsmiddel enn skjermrengjøringsmidlet, løs det opp i vann med forholdet 1:10.

Når du rengjør strømledningen eller kontakten, skal du bruke en tørr klut.

- Ellers kan det medføre brannfare.

Når du rengjør produktet, forsikre deg å koble fra strømledningen.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller brann.

Når du rengjør produktet, ta ut strømledningen og rengjør den med en myk og tørr klut.

- (Bruk ikke kjemikalier slik som voks, benzen, alkohol, tynner, myggfjerner, smøremiddel eller rengjøringsmidler.) Disse kan endre utseende til produktets overflate og skrelle av produktetikettene til produktet.

Da produkthuset kan lett påføres skraper, forsikre deg å bruke bare spesifisert type klut.

- Bruk spesifisert type klut bare med litt vann. Da produktet kan påføres skraper hvis det er fremmedlegemer på kluten, skal du riste den godt før du bruker den.

Når du rengjør produktet skal du ikke spraye vann direkte på hoveddelene til produktet.

- Kontroller at vann ikke kommer inn i produktet og at det ikke vått.
- Ellers kan det forårsake elektrisk støt, brann eller feil.

Annet

Produktet er et høyspenningsprodukt. Kontroller at brukere ikke demonterer, reparerer eller modifiserer produktet på egen hånd.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann. Hvis produktet trenger reparasjon, kontakt et servicesenter.

Hvis produktet lukter rart, lager rare lyder eller det kommer røyk fra det, koble fra strømpluggen med én gang og kontakt et servicesenter.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Ikke monter produktet på et sted som er eksponert for fuktighet, støv, røyk eller vann, eller i en bil.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Hvis du mister produktet eller huset har gått i stykker, skru apparatet av og koble fra strømledningen. Kontakt et servicesenter.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Hvis det oppstår tordenvær, skal du ikke røre strømledningen eller antennen.

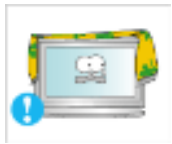
- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Ikke prøv å flytte skjermen ved å dra i ledningen eller signalkabelen.

- Ellers kan det medføre fall og elektrisk sjokk, skader på produktet eller brann grunnet skader på ledningen.

Ikke løft eller flytt produktet frem og tilbake eller til venstre og høyre mens du bare holder i strømledningen eller signalkablene.

- Ellers kan det medføre fall og elektrisk sjokk, skader på produktet eller brann grunnet skader på ledningen.



Kontroller at ventilåpningen ikke blokkert av et bord eller et gardin.

- Ellers kan det medføre brannfare på grunn av økt intern temperatur.

Ikke plasser beholdere som inneholder vann, vaser, blomsterpotter, medisiner og metallgjenstander på produktet.

- Hvis vann eller et fremmedlegeme kommer inn i produktet, koble fra strømledningen og kontakt et servicesenter.
- Dette kan forårsake funksjonsfeil på produktet, elektrisk støt eller brann.

Ikke bruk eller oppbevar brannbar spray eller lett antennelige materialer i nærheten av produktet.

- Ellers kan det resultere i fare for eksplosjon eller brann.

Ikke før inn metallgjenstander som strikkepinner, mynter, pins eller brennbare gjenstander som for eksempel fyrstikker og papir på innsiden av produktet (gjennom ventilasjonsåpningene, inngangs- og utgangsterminalene, etc).

- Hvis vann eller fremmedlegemer kommer inn i produktet, koble fra strømledningen og kontakt et servicesenter.
- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Når du bruker et stillestående skjermbilde over lengre tid, er det mulig at det oppstår etterbide eller merker.

- Hvis du ikke skal bruke produktet over en lengre tidsperiode, sett det i sovemodus eller bruk en bevegbar skjermsparer.

Still inn oppløsning og frekvens som er egnet for produktet.

- Ellers kan du bli påført synsskader.

Når du bruker hodetelefoner eller øreplugger, ikke skru volumet for høyt.

- Å ha lyden for høy kan påføre deg hørselskader.

Hvis du kontinuerlig flytter deg nærmere skjermen til produktet, kan det være at synet ditt svekkes.

Hvil minst fem (5) minutter etter å bruke skjermen i én (1) time.

Dette reduserer belastningen på øynene dine.

Ikke installer den på et ustabilt sted som for eksempel en utstabil rack eller ujevn overflate, eller et sted som utsettes for vibrasjoner.

- Ellers kan det lett falle ned og dermed forårsake personskader og/ eller skader på produktet.
- Hvis du bruker produktet på et sted utsatt for vibrasjoner, kan det medføre skader på produktet og brannfare.

Når du flytter produktet, skal du skru strømmen av og koble ut strømpluggen, antennekabelen og alle de andre kablene som er koblet til produktet.

- Ellers kan det forårsake elektrisk støt eller brann.

Kontroller at barn ikke henger på produktet eller klatrer oppå det.

- Produktet kan falle ned og forårsake personskade eller død.

Hvis du ikke bruker produktet for en lang periode, koble fra strømledningen fra kontakten.

- Ellers kan det medføre i overoppheting eller brannfare grunnet støv og kan resultere i brann grunnet elektrisk sjokk eller lekkasje.

Ikke plasser tunge gjenstander eller leketøy eller søtsaker slik som kjeks etc. som kan tiltrekke barnas oppmerksomhet til produktet.

- Barna dine kan henge på produktet og forårsake at det faller ned og dette kan medføre personskader eller død.

Vær forsiktig at barn ikke plasser batteriet i munnen når du fjerner det fra fjernkontrollen. Plasser batteriet på et sikkert sted hvor det er utenfor barnas rekkevidde.

- Hvis du finner ut at barna har allerede hatt batteriet i munnet, ta straks kontakt med lege.

Når du setter batteriet inn, vær oppmerksom på riktig polaritet (+, -).

- Ellers kan batteriet ta skade eller det kan oppstå brannfare, eller fare for personskader eller skader grunnet lekkasje av batteriets indre væske.

Bruk bare de spesifiserte standardbatteriene og ikke bruk nye og gamle batterier om hverandre.

- Ellers kan batteriene ta skade eller forårsake brann, personskader eller skader på grunn av lekkasje av den innvendige væsken.

Batteriene (og oppladbare batterier) er ikke vanlig avfall, og må innleveres til resirkulering. Kunden er ansvarlig for å returnere de brukte eller oppladbare batteriene til resirkulering.

- Kunden kan levere brukte eller oppladbare batterier til nærmeste offentlige returstasjon, eller til en forhandler som selger samme type batterier eller oppladbare batterier.

Ikke plasser produktet på et sted som er utsatt for direkte sollys eller i nærheten av varme, f. eks. peis eller ovn.

- Dette kan redusere produktets levetid og medføre brannfare.

Ikke slipp gjenstander ned på produktet eller forårsake støt mot produktet.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Bruk ikke luftfukter eller sett et kjøkkenbord i nærheten av produktet.

- Det kan forårsake elektrisk støt eller brann.

Dersom det oppstår gasslekkasje, ikke rør produktet eller strømpluggen, men ventiler øyeblikkelig.

- Hvis det forekommer gnister, kan det føre til eksplosjon eller brann.

Hvis produktet er skrudd på over en lengre periode, blir skjermpanelet varmt. Ikke rør det.

- Hold alle små tilbehør på et sted der de er utenfor barnas rekkevidde.

Vær forsiktig når du justerer vinkelen på produktet eller høyden på stativet.

- Dette kan medføre personskader, da hånden eller fingrene dine kan sette seg fast.
- Hvis du vipper produktet for meget kan det falle ned og forårsake personskader.

Ikke installer produktet på et sted som er så lavt at det er innenfor rekkevidden av barn.

- Ellers kan det falle ned og forårsake personskader.
- Da fremsiden av produktet er tung, installer produktet på en jevn og stabil overflate.

Ikke sett tunge gjenstander oppå produktet.

- Dette kan forårsake personskader og/eller skader på produktet.

Innledning

Innholdet i pakken

Merk

Vennligst kontroller at følgende deler følger med PDP-skjermen.

Kontakt forhandleren hvis det mangler noen deler.

Kontakt en lokal forhandler for å kjøpe ekstrautstyr.

Pakke opp

PDP-skjerm

Håndbøker

Hurtigoppsettguide

Garantikort

(Ikke tilgjengelig alle steder)

Brukerhåndbok

Kabler

D-Sub-kabel

Strømledning

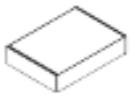
Annet

Annet

Fjernkontroll	Batterier (AAA X 2) (Ikke tilgjengelig alle steder)	Ferrittkjerne for strømledning (3301-001110)

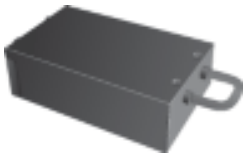
Selges separat

DVI-kabel



SETT for veggmontering

LAN-kabel
(Gjelder kun for P42HN / P50HN-modellen)



TV-tunerboks

Nettverksboks

(Gjelder kun for P42H / P50H-modellen)

SETT for Midlertidig fot

Merk

- Du kan kjøpe og koble til en separat nettverksboks eller TV-tunerboks. Du finner informasjon om hvordan disse brukes i de respektive brukerhåndbøkene.
- Du kan bare koble til en ekstern boks.

Ferrittkjerne (Strømledning)

- Ferrittkjernene brukes til å beskytte kablene mot interferens.
- Når du kobler til en kabel, åpner du ferrittkjernen og klipper den rundt kabelen i nærheten av kontakten.

Din PDP-skjerm

Foran

1 *SOURCE-knapp [SOURCE/]*

Skifter fra PC-modus til Videomodus. Du kan bare endre kilde hvis det er koblet eksterne enheter til PDP-skjermen.

[**PC**] → [**DVI**] → [**AV**] → [**HDMI**] → [**MagicInfo**]

Merk

- **TV**-menyen er tilgjengelig når en TV-tunerboks er installert.
- **MagicInfo**-menyen er tilgjengelig når en nettverksboks installeres på HN- el-ler H-modellen.

Enter-knapp [⏎]

Aktiverer en markert menypost.

2 *MENU-knapp [MENU/]*

Åpner og lukker menyen på skjermen. Brukes også for å gå ut av skjermmenyen eller tilbake til forrige meny.

3 *- VOL+*

Går fra et menyelement til et annet horisontalt eller justerer valgte menyverdier. Hvis OSD ikke vises på skjermen, kan du trykke på knappen for å justere volumet.

4 *∨ SEL ∧*

Går fra et menyelement til et annet vertikalt eller justerer valgte menyverdier.

/ Når menyen ikke vises på skjermen, kan du trykke på knappen for å justere kanal.

5 *På/Av-knapp [⏻]*

Bruk denne knappen for å slå PDP-skjermen på og av.

6 *Strømindikator*

Strømindikator Slå opp på Spesifikasjoner.Sikt fjernkontrollen mot dette punktet på skjermen.

Merk

Se Strømsparing i håndboken hvis du vil ha ytterligere informasjon om strømsparingsfunksjoner. For å spare strøm kan du slå PDP-skjermen AV når det ikke er behov for den eller når den ikke skal brukes i en lengre periode.

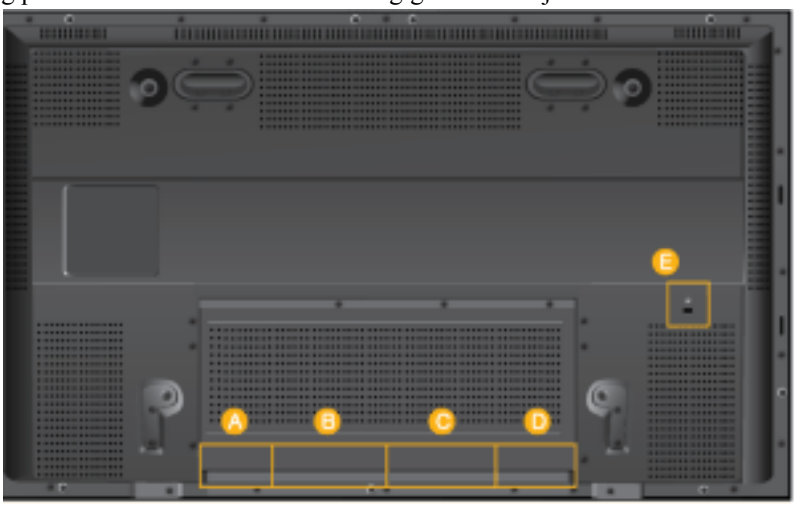
7 *Sensor for fjernkontroll*

Rett fjernkontrollen mot dette punktet på PDP-skjermen.

Bakside

Merk

Hvis du vil vite mer om tilkobling av kabler, kan du se Koble til kabler under Oppsett. PDP-skjermens konfigurering på baksiden kan variere noe avhengig av PDP-skjermens modell.



A

1 *POWER IN*

Strømledningen kobles til PDP-skjermen og veggguttaket.

B

2 *LAN (Kontakt for LAN)*

(Gjelder kun for P42HN / P50HN-modellen)

3 *USB(Kontakt for USB)*

Kompatibel med tastatur/mus og enheter for masselagring.

(Gjelder kun for P42HN / P50HN-modellen)

Merk

Antallet PDP-skjermer som kan kobles til utsløyfen kan avhenge av kablene, signalkilde osv. Med kabler hvor det ikke er degradering eller signalkilde, kan opptil ti PDP-skjermer kobles til.

C

4 *RS232C OUT/IN (RS232C Seriell PORT)*

Programport for MDC (Multiple Display Control)

5 *DVI / PC / HDMI IN [DVI/PC/HDMI AUDIO IN](PC/DVI/HDMI Komponent-lydkontakt (innsignal))*

6 *DVI / PC / HDMI IN [HDMI]*

Koble HDMI-kontakten på baksiden av PDP-skjermen til HDMI-kontakten på den digitale utgangsenheten med en HDMI-kabel.

7 *DVI / PC / HDMI IN [RGB](Kontakt for PC-video):*

Bruke 15-pinners D-Sub – PC-modus (Analog PC)

8 *DVI / PC / HDMI IN [DVI] (Kontakt for PC-video):*

Bruke DVI-D til DVI-D – DVI-modus (Digital PC)

D

9 *DC OUT [5V/1.5A]*

Koble denne til **POWER**-kontakten til en TV-tunerboks eller nettverksboks.

10 *AV IN [VIDEO]*

Koble [VIDEO]-kontakten på skjermen til videoutgangskontakten til den eksterne enheten med en VIDEO-kabel.

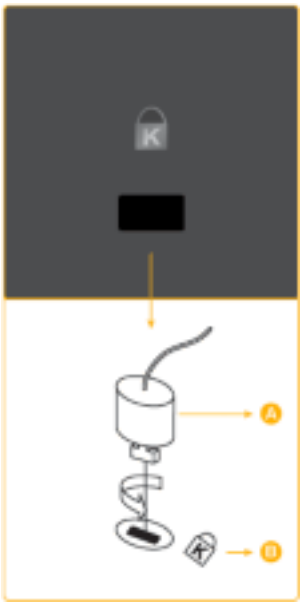
11 *AV AUDIO IN [L- AUDIO - R*]

Koble porten på DVD-/videospiller (DVD/digitalboks) til [L- AUDIO - R]-porten på PDP-skjermen.

12 *AUDIO OUT [L- AUDIO - R]*

Hodetelefonutgang.

E



Kensington Lock

Kensington-låsen er en innretning som brukes til å feste TV-en fysisk når den er plassert på et offentlig sted. Låseinnretningen må kjøpes separat. Utseende og låsemetode kan variere fra illustrasjonen avhengig av produsent. Se i veiledningen som følger med Kensington-låsen for riktig bruk. Låseinnretningen må kjøpes separat.

Merk

Plasseringen av Kensington-låsen kan variere, avhengig av modellen.

Bruke tyverisikringen Kensington-lås

1. Sett låseinnretningen i Kensington-sporet på skjermen (B), og skru i låseretningen (A).
2. Koble til Kensington-låskabelen.
3. Fest Kensington-låsen på en pult eller en tung stillestående gjenstand.

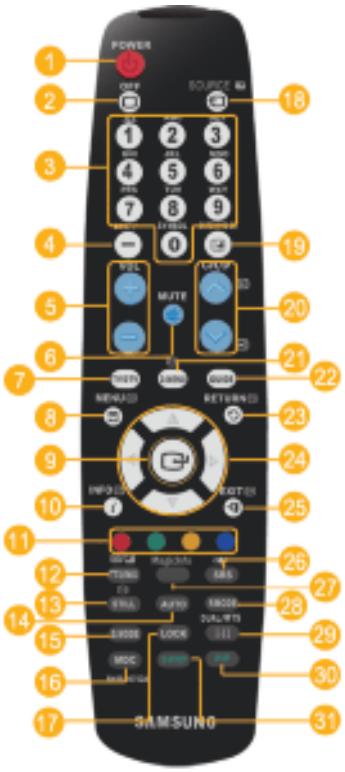
Merk

Se Koble til kabler hvis du vil ha ytterligere informasjon om kabeltilkoblinger.

Fjernkontroll

Merk

Funksjonen til fjernkontrollen kan bli påvirket av at en TV eller annet elektronisk utstyr brukes i nærheten av PDP-skjermen, og fører til en feil som skyldes interferens med frekvensen.



1. POWER
2. OFF
3. Nummerknapp
4. knapp DEL -/--
5. + VOL -
6. MUTE
7. TV/DTV
8. MENU
9.
10. INFO
11. FARGEKNAPPER
12. TTX/MIX
13. STILL
14. AUTO
15. S.MODE
16. MDC
17. LOCK
18. SOURCE
19. ENTER/PRE-CH
20. CH/P
21. D.MENU
22. GUIDE
23. RETURN
24. Knappene opp-ned, høyre-venstre
25. EXIT
26. SRS
27. MagicInfo
28. P.MODE
29. DUAL/MTS
30. *PIP*
31. *SWAP*

1. POWER	Slår produktet på.
2. Off	Slår produktet av.
3. Nummerknapp	Trykk for å bytte kanal.

4. DEL knapp -/--	"-"-knappen fungerer bare med DTV. Den brukes til å velge MMS (flere kanaler) for en DTV.
5. + VOL -	Justerer lydvolumet.
6. MUTE	Stopper lyden midlertidig. Dette vises nederst til venstre på skjermen. Lyden kommer tilbake hvis MUTE (DEMP) eller - VOL + trykkes i Mute-modus (dempet modus).
7. TV/DTV	Velger TV- og DTV-modus direkte.
8. MENU	Åpner skjermmenyen og går ut av menyen eller lukker justeringsmenyen.
9.	Aktiverer en markert menypost.
10. INFO	Gjeldende bildeinformasjon vises på øvre venstre halvdel av skjermen.
11. FARGEKNAPPER	Trykk for å legge til eller slette kanaler og lagre kanaler på favorittkanallisten på menyen Kanalliste.
12. TTX/MIX	TV-kanalene tilbyr skriftlige informasjonstjenester via tekst-TV. - Tekst-TV-knapper Hvis du vil ha mer informasjon > TTX / MIX
13. STILL	Trykk én gang på knappen for å fryse skjermen. Trykk en gang til for å oppheve frysingen.
14. AUTO	Justerer skjermvisning automatisk i **PC**-modus. Når du endrer oppløsningen fra Kontrollpanel, utføres den automatiske funksjonen.
15. S.MODE	Når du trykker på denne knappen, vises gjeldende modus midt på nedre del av skjermen. PDP-skjermen har en innebygd hi-fi stereoforsterker. Trykk på knappen en gang til for å bla gjennom tilgjengelige forhåndskonfigurerte moduser. (**Standard → Music → Movie → Speech → Custom**)
16. MDC	Hurtigstartknapp for MDC
17. LOCK	Aktiverer eller deaktiverer alle funksjonstaster på både fjernkontrollen og PDP-skjermen for Av/På- og LOCK-knappene.
18. SOURCE	Trykk på knappen for å endre signal inn SOURCE. Du kan bare endre SOURCE hvis det er koblet eksterne enheter til skjermen.
19. ENTER/PRE-CH	Denne knappen brukes til å returnere til den forrige kanalen.
20. ∨CH/P∧	Velger TV-kanaler i **TV**-modus.
21. D.MENU	DTV-menyvisning
22. GUIDE	Visning av Elektronisk programguide (EPG).

23. RETURN — Går tilbake til forrige meny.

24. Knappene opp-ned, høyre-venstre — Går fra et menyelement til et annet horisontalt, vertikalt eller justerer valgte menyverdier.

25. EXIT — Avslutter skjermmenyen.

26. SRS — Velger SRS TruSurround XT-modus.

27. MagicInfo — Hurtigstartknapp for MagicInfo

28. P.MODE — Når du trykker på denne knappen, vises gjeldende bildemodus i midten nederst på skjermen.

***AV / HDMI / TV** : P.MODE*

PDP-skjermen har fire automatiske fabrikkinnstilte bildeinnstillinger. Trykk på knappen for å bla gjennom tilgjengelige forhåndskonfigurerte moduser. (**Dynamic → Standard → Movie → Custom**)

***PC / DVI / MagicInfo**: M/B (**MagicBright**)*

MagicBright er en funksjon som gir optimalt seermiljø avhengig av bildet du viser. Trykk på knappen for å bla gjennom tilgjengelige forhåndskonfigurerte moduser. (**Entertain → Internet → Text → Custom**)

29. DUAL/MTS — *DUAL-*

STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll og MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO kan brukes i henhold til kringkastingsstandard ved å bruke DUAL-knappen på fjernkontrollen mens du ser på TV.

MTS-

Du kan velge MTS-modus (flerkanal fjernsyn i stereo).

	Lydtype	MTS-/S-modus	Standard
FM Stereo	Mono	Mono	Manuell endring
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

30. *PIP* — Trykk denne knappen for å kontrollere PIP-vinduet.

- Denne funksjonen fungerer ikke for denne PDP-skjermen.

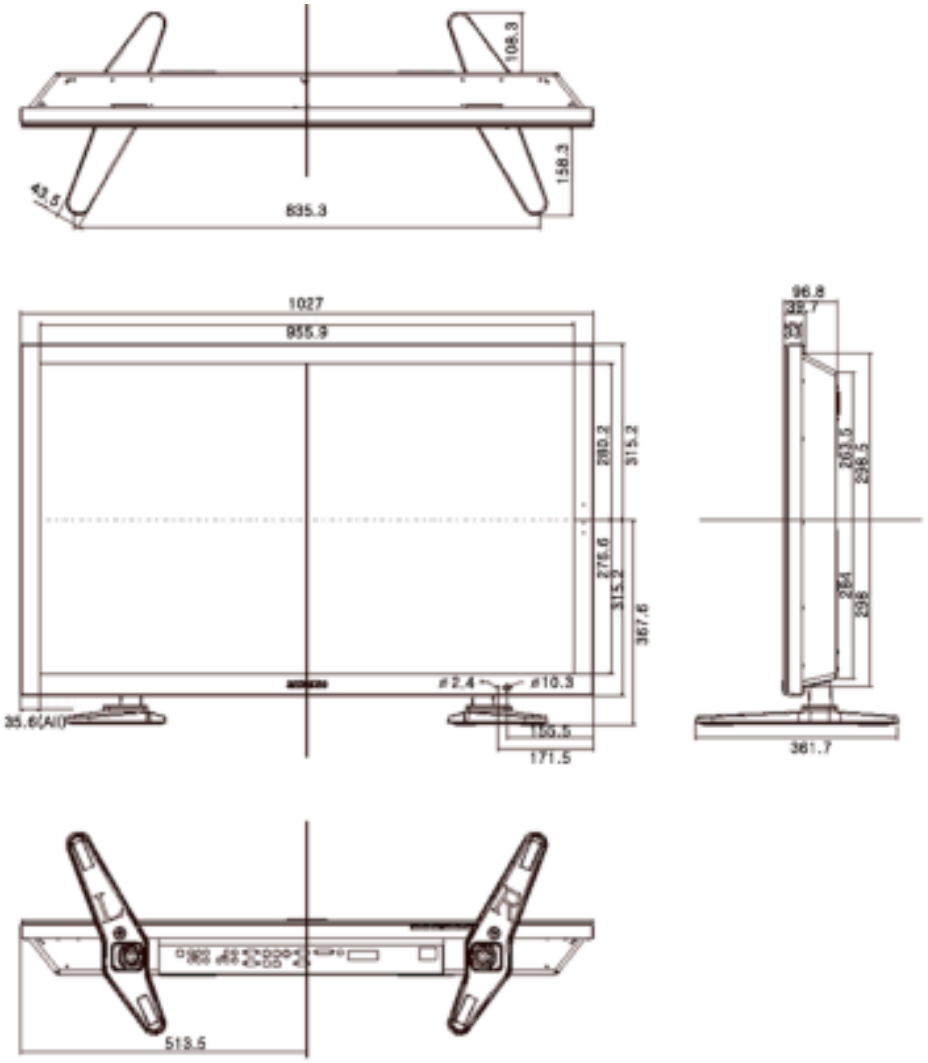
31. *SWAP* — Bytter innholdet i PIP-vinduet (bilde i bilde-vinduet) og hovedskjermbildet. Bildet i PIP-vinduet vises i hovedskjermbildet, og hovedskjermbildet vises i PIP-vinduet.

- Denne funksjonen fungerer ikke for denne PDP-skjermen.

Mekanisk layout (P42H(N))

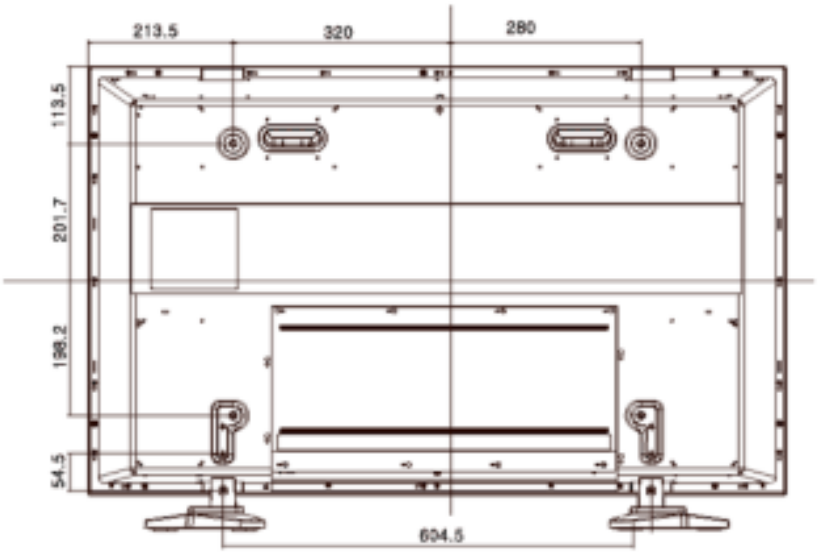
Mekanisk layout

NETTVERKSMODELLSTØRRELSE



PDP-visningshode

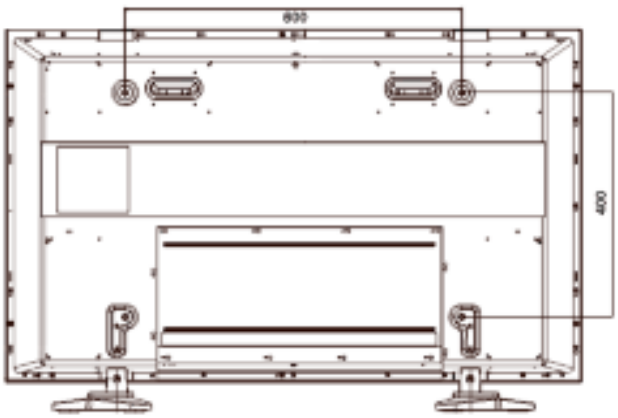
NETTVERKSMODELLSTØRRELSE



Slik installerer du VESA-braketten

- Når du installerer VESA må du forsikre deg om at systemet oppfyller de internasjonale VESA-standardene.
- Informasjon om innkjøp og installering av VESA-braketten: Kontakt nærmeste SAMSUNG-forhandler for å bestille. Etter bestilling får du besøk av installatører som installerer braketten.
- Minst 2 personer kreves for å flytte PDP-skjermen.
- SAMSUNG er ikke ansvarlig for eventuell produktskade eller personskade som oppstår under installasjon som kunden har bedt om.

Dimensjoner



Merk

Ved feste av braketten på vegg må du bare bruke maskinskruer med 6 mm diameter og 8 til 12 mm lengde.

Montering av veggbrakett

- Rådfør deg med en tekniker før du monterer veggbraketten.
- SAMSUNG Electronics har intet ansvar for skader på produktet eller kundene hvis monteringen utføres av kunden.
- Dette produktet er ment for montering på betongvegger. Produktet kan løsne hvis det monteres på gips eller tre.

Komponenter

Bruk bare komponentene og tilbehøret som ble levert med produktet.

Veggbrakett (1)	Hengsel (Venstre : 1, Høyre : 1)	Plas-thenger (4)	Skrue (A) (11)	Skrue (B) (4)	Mur-plugg (11)

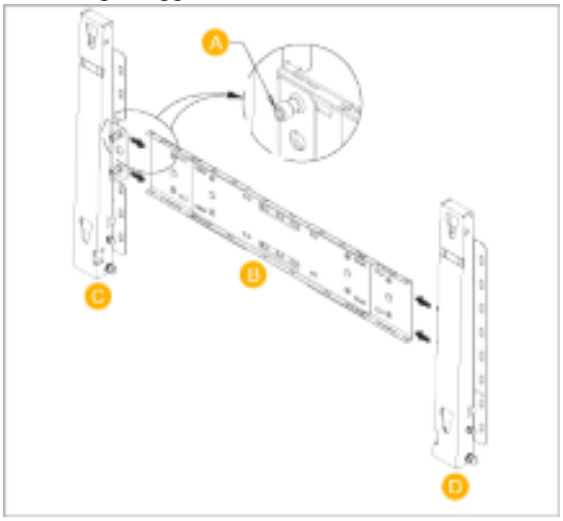
Veggbrakettenhet

Merk

Produktet leveres med to hengsler (venstre og høyre). Pass på at du bruker den riktige.

1. Sett inn og trekk til festeskruen i pilens retning.

   Monter deretter veggbraketten på veggen.



Produktet leveres med to hengsler (venstre og høyre). Pass på at du bruker den riktige.

A - Festeskrue

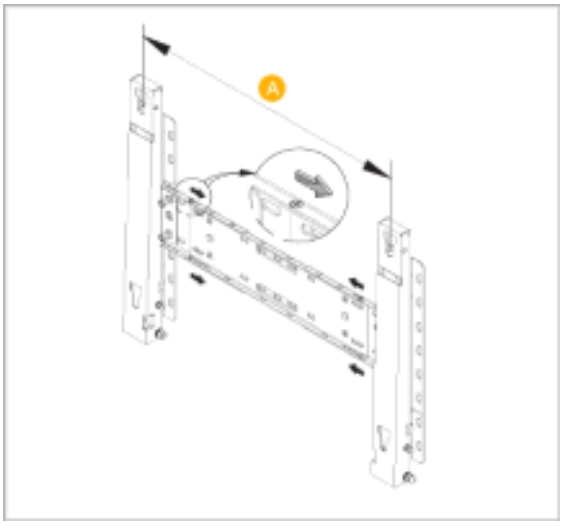
B - Veggbrakett

C - Hengsel (venstre)

D - Hengsel (høyre)

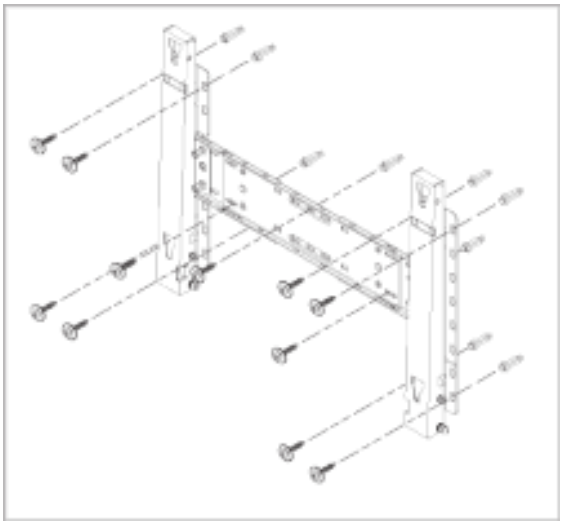
2. Før du borer inn i veggen, må du kontroller at avstanden mellom de to låsehullene bak på produktet er riktig.

   Hvis avstanden er for kort eller lang, løsner du alle eller noen av de fire skruene på veggbraketten, og justerer avstanden.



A - Avstand mellom de to låsehullene

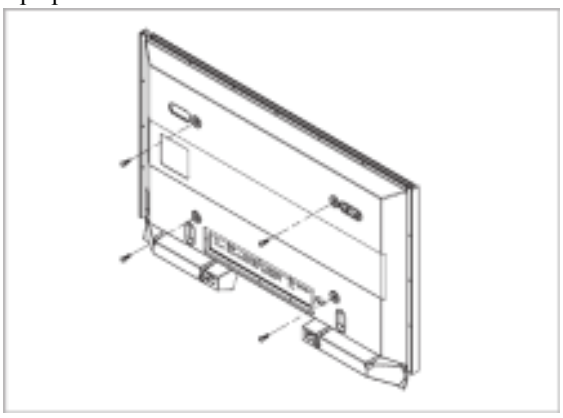
3. Kontroller monteringsdiagrammet og marker borepunktene på veggen. Bruk et bor med diameter på 5,0 mm, og bor hull med en dybde på minst 35 mm. Fest pluggene i hullene. Plasser hullene i braketten og hengselet over de riktige hullene i veggen, og sett inn og trekk til de 11 skruene A.



Montere produktet på veggbraketten

Utformingen av produktet kan variere, avhengig av modell. (Plasthengeren og skruene er like for alle modeller)

1. Fjern de 4 skruene bak på produktet.

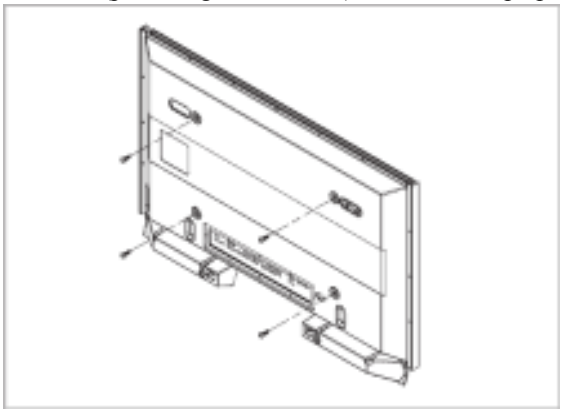


2. Sett skruen B inn i plasthengeren.

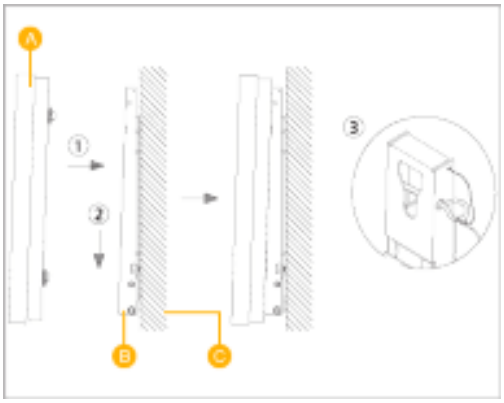
Merk

- Monter produktet på veggbraketten, og pass på at det er sikkert festet i plasthengerne på venstre og høyre side.
- Vær forsiktig når du monterer produktet på braketten, og unngå at fingrene blir sittende fast i hullene.
- Kontroller at veggbraketten er sikkert festet til veggen, slik at produktet ikke løsner etter montering.

3. Trekk til de 4 skruene i trinn 2 (plasthenger + skrue B) i hullene bak på produktet.



4. Fjern sikkerhetspinnen (3) og sett inn de 4 produktholderne i tilsvarende hull i braketten (1). Plasser deretter produktet (2) slik at det sitter fast i braketten. Pass på at du setter i og trekker til sikkerhetspinnen (3) slik at produktet er sikkert festet til braketten.



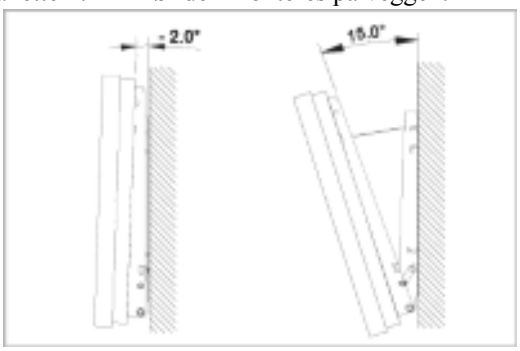
A - PDP-skjerm

B - Veggbrakett

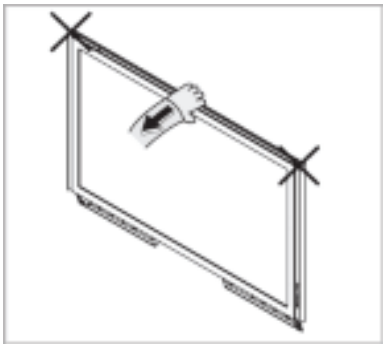
C - Vegg

Justere vinkelen på veggbraketten

Juster vinkelen på veggbraketten til -2˚ før den monteres på veggen.



1. Fest produktet til veggbraketten.
2. Hold produktet øverst og midt på, og trekk det frem (i pilens retning) for å justere vinkelen. (Se illustrasjonen til høyre)
3. Vinkelen på braketten kan justeres mellom -2˚og 15 ˚.

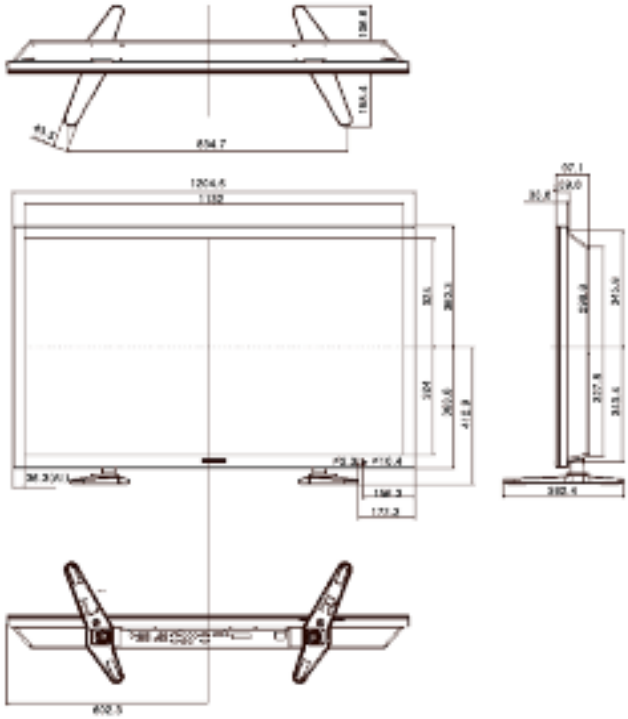


Pass på at du holder produktet øverst og midt på, ikke på venstre eller høyre side, når du justerer vinkelen.

Mekanisk layout (P50H(N))

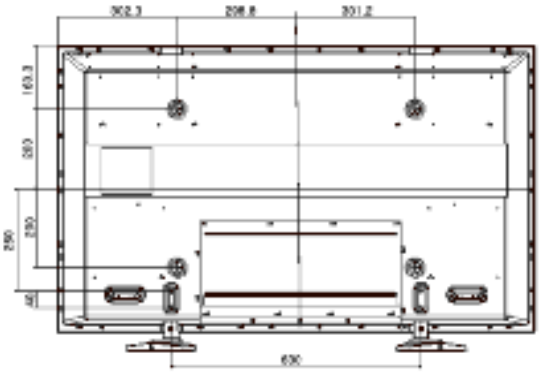
Mekanisk layout

NETTVERKSMODELLSTØRRELSE



PDP-visningshode

NETTVERKSMODELLSTØRRELSE

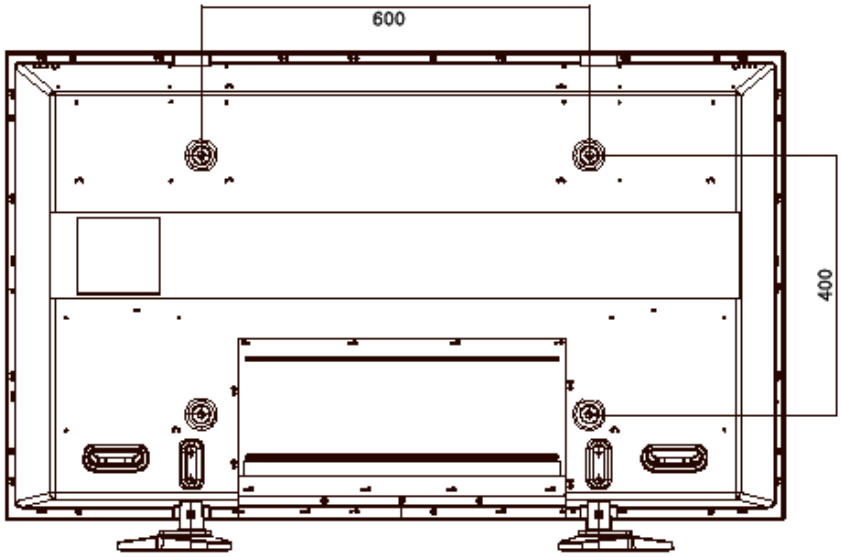


Slik installerer du VESA-braketten

- Når du installerer VESA må du forsikre deg om at systemet oppfyller de internasjonale VESA-standardene.
- Informasjon om innkjøp og installering av VESA-braketten: Kontakt nærmeste SAMSUNG-forhandler for å bestille. Etter bestilling får du besøk av installatører som installerer braketten.
- Minst 2 personer kreves for å flytte PDP-skjermen.

- SAMSUNG er ikke ansvarlig for eventuell produktskade eller personskade som oppstår under installasjon som kunden har bedt om.

Dimensjoner



Merk

Ved feste av braketten på vegg må du bare bruke maskinskruer med 6 mm diameter og 8 til 12 mm lengde.

Montering av veggbrakett

- Rådfør deg med en tekniker før du monterer veggbraketten.
- SAMSUNG Electronics har intet ansvar for skader på produktet eller kundene hvis monteringen utføres av kunden.
- Dette produktet er ment for montering på betongvegger. Produktet kan løsne hvis det monteres på gips eller tre.

Komponenter

Bruk bare komponentene og tilbehøret som ble levert med produktet.

Veggbrakett (1)	Hengsel (Venstre : 1, Høyre : 1)	Plas-thenger (4)	Skrue (A) (11)	Skrue (B) (4)	Mur-plugg (11)

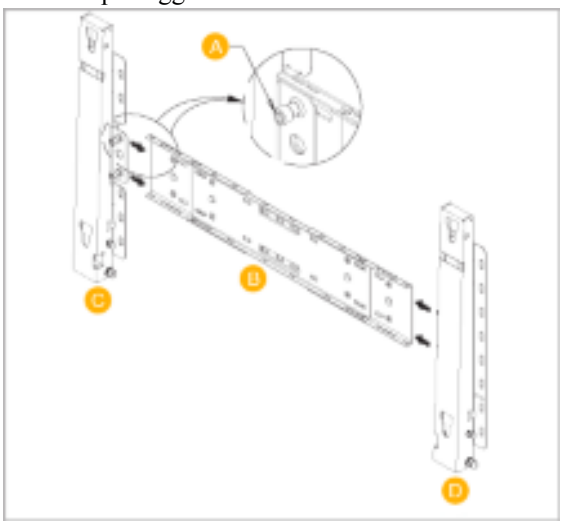
Veggbrakettenhet

Merk

Produktet leveres med to hengsler (venstre og høyre). Pass på at du bruker den riktige.

1. Sett inn og trekk til festeskruen i pilens retning.

   Monter deretter veggbraketten på veggen.

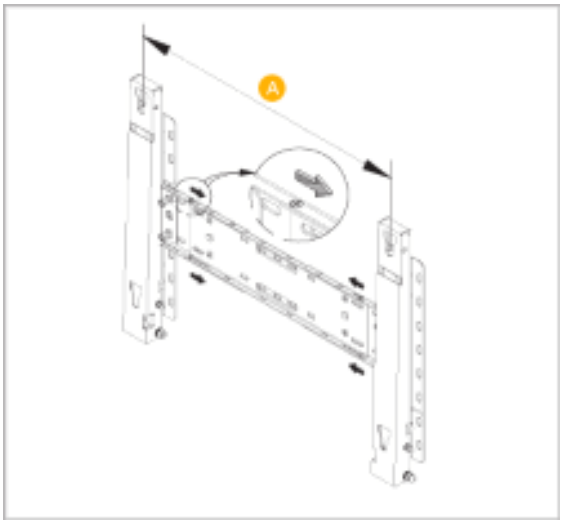


   Produktet leveres med to hengsler (venstre og høyre). Pass på at du bruker den riktige.

   A - Festeskrue
   B - Veggbrakett
   C - Hengsel (venstre)
   D - Hengsel (høyre)

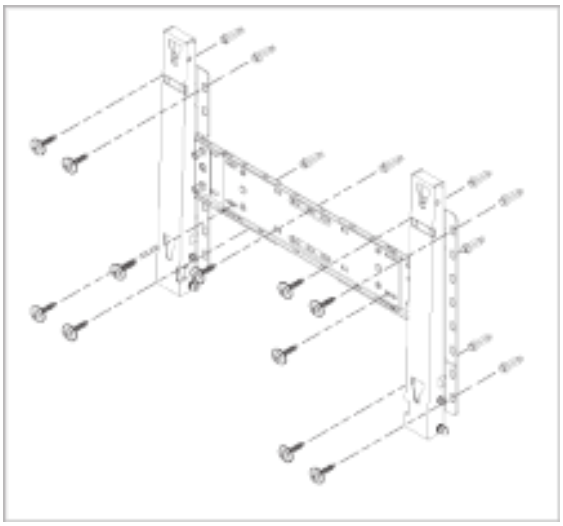
2. Før du borer inn i veggen, må du kontroller at avstanden mellom de to låsehullene bak på produktet er riktig.

   Hvis avstanden er for kort eller lang, løsner du alle eller noen av de fire skruene på veggbraketten, og justerer avstanden.



A - Avstand mellom de to låsehullene

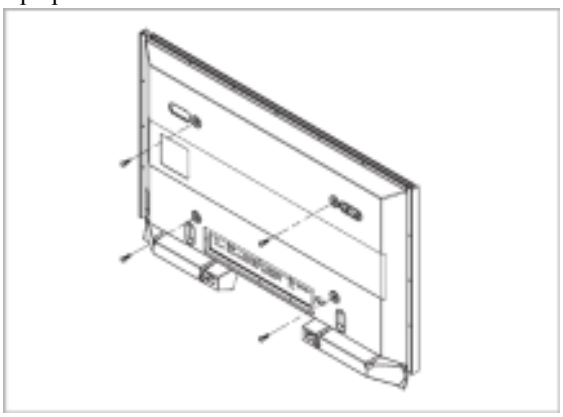
3. Kontroller monteringsdiagrammet og marker borepunktene på veggen. Bruk et bor med diameter på 5,0 mm, og bor hull med en dybde på minst 35 mm. Fest pluggene i hullene. Plasser hullene i braketten og hengselet over de riktige hullene i veggen, og sett inn og trekk til de 11 skruene A.



Montere produktet på veggbraketten

Utformingen av produktet kan variere, avhengig av modell. (Plasthengeren og skruene er like for alle modeller)

1. Fjern de 4 skruene bak på produktet.



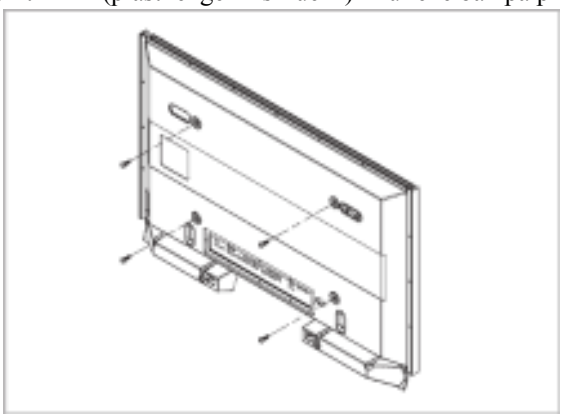
2. Sett skruen B inn i plasthengeren.

Merk

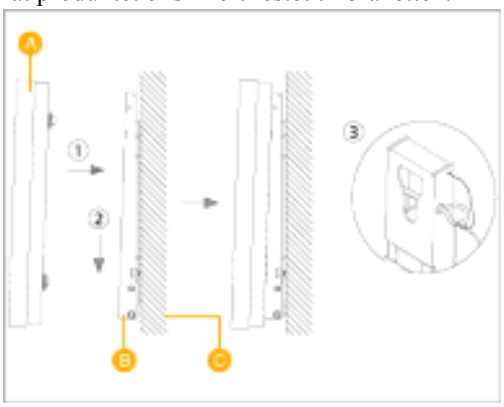
- Monter produktet på veggbraketten, og pass på at det er sikkert festet i plasthengerne på venstre og høyre side.
- Vær forsiktig når du monterer produktet på braketten, og unngå at fingrene blir sittende fast i hullene.

- Kontroller at veggbraketten er sikkert festet til veggen, slik at produktet ikke løsner etter montering.

3. Trekk til de 4 skruene i trinn 2 (plasthenger + skrue B) i hullene bak på produktet.



4. Fjern sikkerhetspinnen (3) og sett inn de 4 produktholderne i tilsvarende hull i braketten (1). Plasser deretter produktet (2) slik at det sitter fast i braketten. Pass på at du setter i og trekker til sikkerhetspinnen (3) slik at produktet er sikkert festet til braketten.



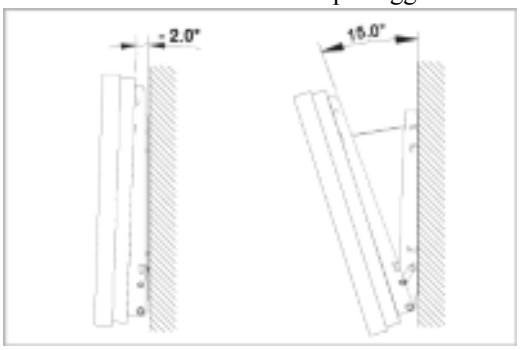
A - PDP-skjerm

B - Veggbrakett

C - Vegg

Justere vinkelen på veggbraketten

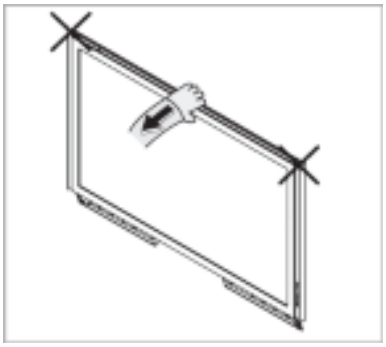
Juster vinkelen på veggbraketten til -2˚ før den monteres på veggen.



1. Fest produktet til veggbraketten.

2. Hold produktet øverst og midt på, og trekk det frem (i pilens retning) for å justere vinkelen. (Se illustrasjonen til høyre)

3. Vinkelen på braketten kan justeres mellom -2˚og 15 ˚.



Pass på at du holder produktet øverst og midt på, ikke på venstre eller høyre side, når du justerer vinkelen.

Tilkoblinger

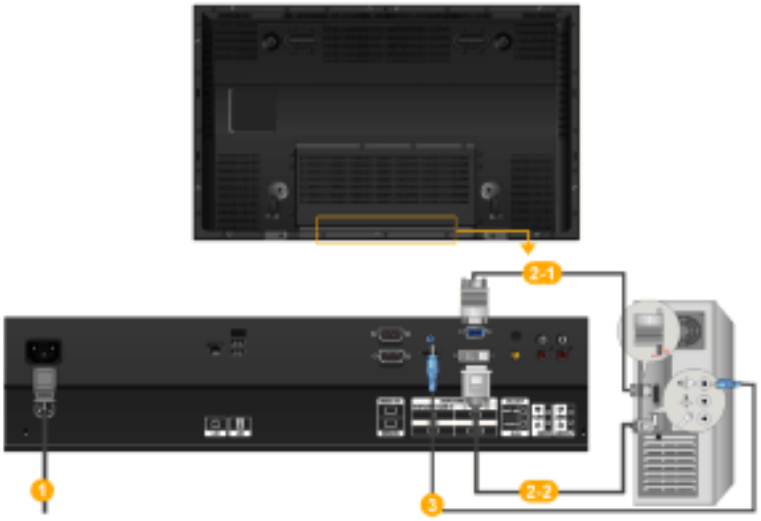
Slik kobler du til en datamaskin

Hvis strømledningen er jordet

- Ved feil kan forbindelse til jord forårsake elektrisk støt. Forsikre deg om at jordingskabelen er koblet riktig før du plugger inn strømledningen. Pass på å koble fra strømmen før du fjerner jordingskabelen.

Merk

AV-inngangsenheter som DVD-spillere, videospillere eller videokameraer i tillegg til datamaskiner, kan kobles til PDP-skjermen. Du finner detaljert informasjon om tilkobling av AV-inngangsenheter i innholdet under Justere din PDP-skjerm.



1. Koble til strømledningen for din PDP-skjerm til strømporten på baksiden av PDP-skjermen. Slå på strømbryteren.
2. Du kan koble D-sub til PDP-skjermen på to måter. Velg en av følgende :

   2-1 Bruke D-sub-kontakten (analog) på skjermkortet.

   - Koble D-sub-kabelen til RGB-kontakten med 15 pinner bak på PDP-skjermen og D-sub-kontakten med 15 pinner på datamaskinen.

   2-2 Bruke DVI-kontakten (Digital) på skjermkortet.

   - Koble DVI-kabelen til DVI(HDCP)-kontakten bak på PDP-skjermen og DVI-kontakten på datamaskinen.

3. Koble lydkabelen for PDP-skjermen til lydporten på baksiden av datamaskinen.

Merk

- Slå på både datamaskinen og PDP-skjermen.
- DVI-kabelen er valgfri.
- Kontakt et lokalt SAMSUNG Electronics servicesenter for å kjøpe ekstrautstyr.

Koble til andre enheter

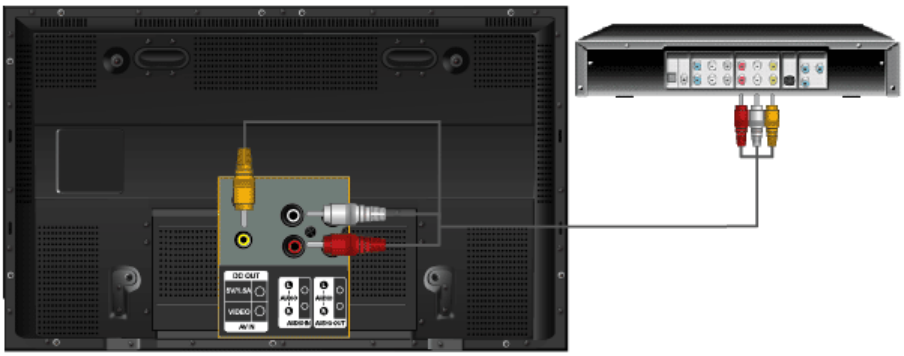
Hvis strømledningen er jordet

- Ved feil kan forbindelse til jord forårsake elektrisk støt. Forsikre deg om at jordingskabelen er koblet riktig før du plugger inn strømledningen. Pass på å koble fra strømmen før du fjerner jordingskabelen.

Merk

AV-inngangsenheter som DVD-spillere, videospillere eller videokameraer i tillegg til datamaskiner, kan kobles til PDP-skjermen. Du finner detaljert informasjon om tilkobling av AV-inngangsenheter i innholdet under Justere din PDP-skjerm.

Koble til AV-enheter

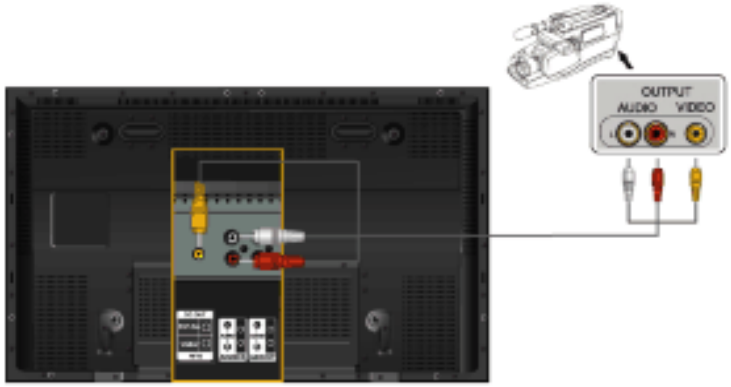


1. Koble porten på DVD-/videospiller (DVD/digitalboks) til [R-AUDIO-L] -porten på PDP-skjermen.
2. Deretter starter du DVDen, videospilleren eller videokameraet med en DVD-plate eller et bånd satt inn.
3. Velg **AV** med SOURCE .

Merk

PDP-skjermen har AV-forbindelseskontakter for tilkobling av AV-inngangsenheter som DVDer, videospillere eller videokameraer. Du kan nyte AV-signaler så lenge PDP-skjermen er slått på.

Koble til et videokamera



1. Finn A/V-utgangskontaktene på videokameraet. De sitter vanligvis på siden eller bak på video-spilleren. Koble til et sett med lydkabler mellom AUDIO OUTPUT-kontaktene på videokameraet og AV AUDIO IN [L-AUDIO-R] på PDP-skjermen.
2. Koble en videokabel mellom kontakten VIDEO OUTPUT på videokameraet og AV IN [VIDEO] på PDP-skjermen.
3. Velg **AV** for videokameratilkobling med Source-knappen på forsiden av PDP-skjermen eller på fjernkontrollen.
4. Start deretter videokameraet med bånd satt inn.

Merk

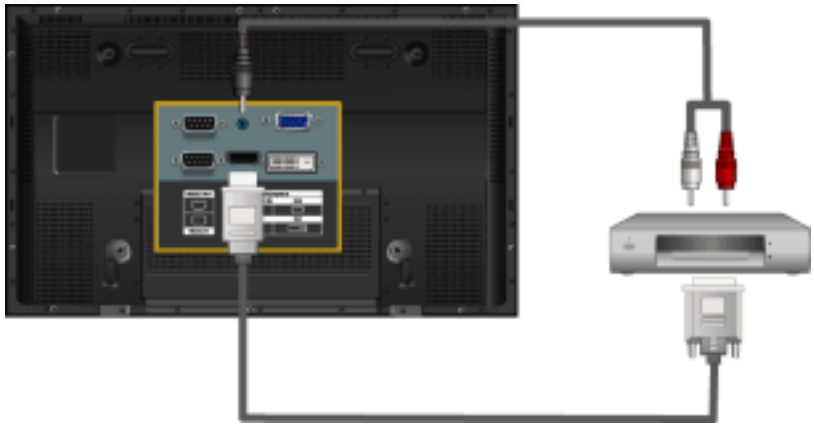
Lyd/video-kablene som vises her, følger vanligvis med videokameraet. (Hvis ikke, kontakt en lokal elektronikkforhandler.) Hvis videokameraet har stereolyd, må du koble til et sett av to kabler.

Koble til ved hjelp av en HDMI-kabel

Merk

- Enheter som digital DVD kobles til HDMI IN-kontakten på PDP-skjermen ved hjelp av HDMI-kabelen.
- Du kan ikke koble en PC til HDMI IN-terminalen.

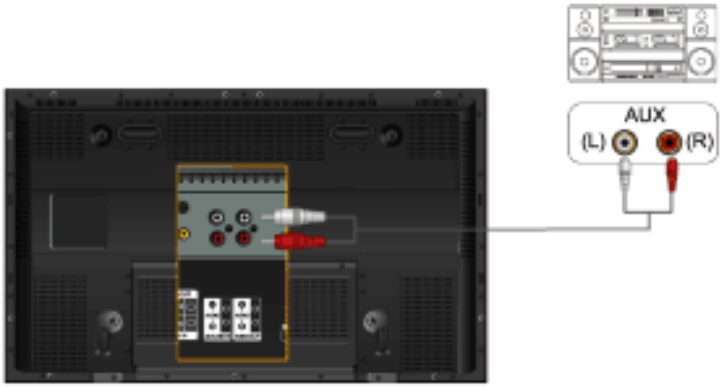
Koble til ved hjelp av en DVI-til-HDMI-kabel



Merk

- Koble DVI-utgangen på en digital utgangsenhet til HDMI IN-kontakten på PDP-skjermen ved hjelp av en DVI-til-HDMI-kabel.
- Koble den røde og hvite RCA-kontakten på en stereokabel (for PC) til lydutgangene med samme farge på den digitale utgangsenheten, og koble den motsatte kontakten til HDMI / PC / DVI AUDIO IN-kontakten på PDP-skjermen.

Koble til et lydsystem



Merk

- Koble lydkabler mellom kontaktene AUX L, R på LYDSYSTEMET og AUDIO OUT [L-AUDIO-R] på PDP-skjermen.

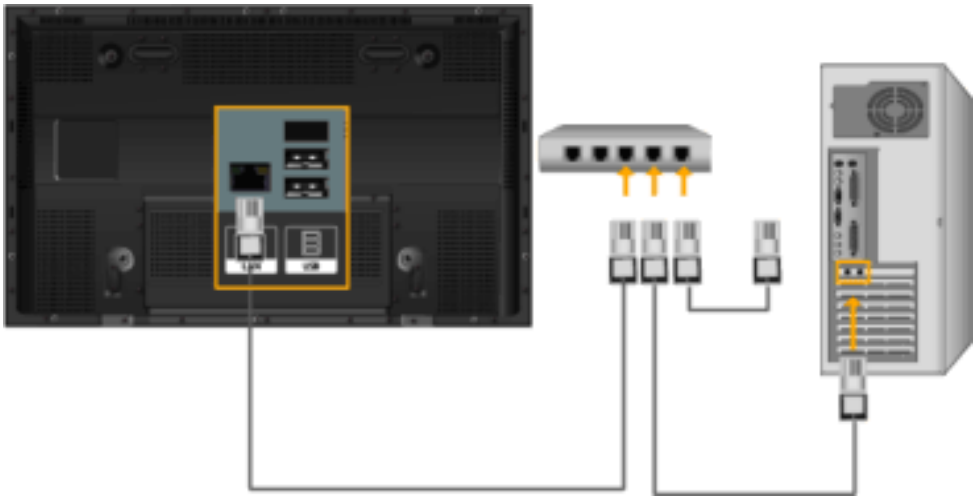
Koble til LAN-kabelen.

Hvis strømledningen er jordet

- Ved feil kan forbindelse til jord forårsake elektrisk støt. Forsikre deg om at jordingskabelen er koblet riktig før du plugger inn strømledningen. Pass på å koble fra strømmen før du fjerner jordingskabelen.

Merk

AV-inngangsenheter som DVD-spillere, videospillere eller videokameraer i tillegg til datamaskiner, kan kobles til PDP-skjermen. Du finner detaljert informasjon om tilkobling av AV-inngangsenheter i innholdet under Justere din PDP-skjerm.



Merk

Koble til LAN-kabelen.

(Gjelder kun for P42HN / P50HN-modellen)

Koble til USB

Hvis strømledningen er jordet

- Ved feil kan forbindelse til jord forårsake elektrisk støt. Forsikre deg om at jordingskabelen er koblet riktig før du plugger inn strømledningen. Pass på å koble fra strømmen før du fjerner jordingskabelen.

Merk

AV-inngangsenheter som DVD-spillere, videospillere eller videokameraer i tillegg til datamaskiner, kan kobles til PDP-skjermen. Du finner detaljert informasjon om tilkobling av AV-inngangsenheter i innholdet under Justere din PDP-skjerm.

Merk

Du kan koble til USB-enheter, for eksempel mus eller tastatur.

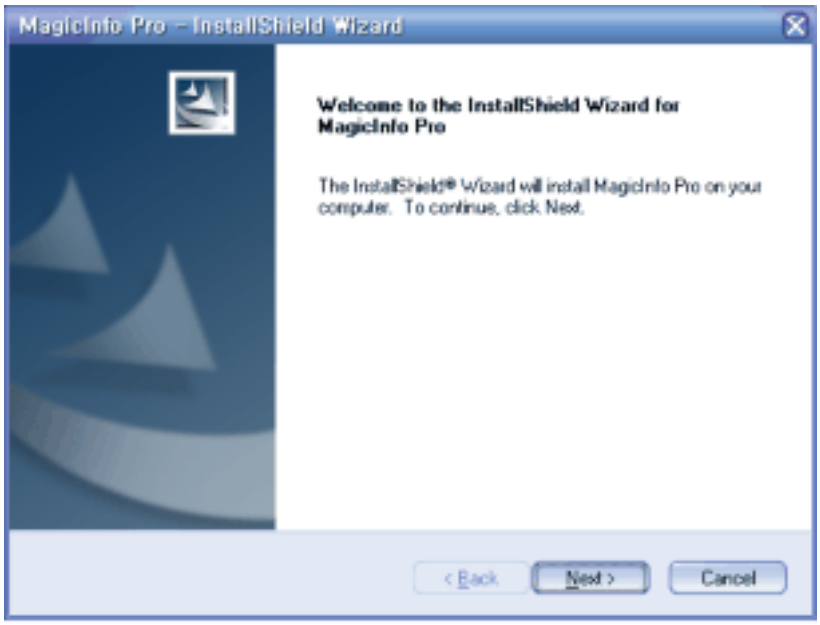
(Gjelder kun for P42HN / P50HN-modellen)

Bruke programvaren

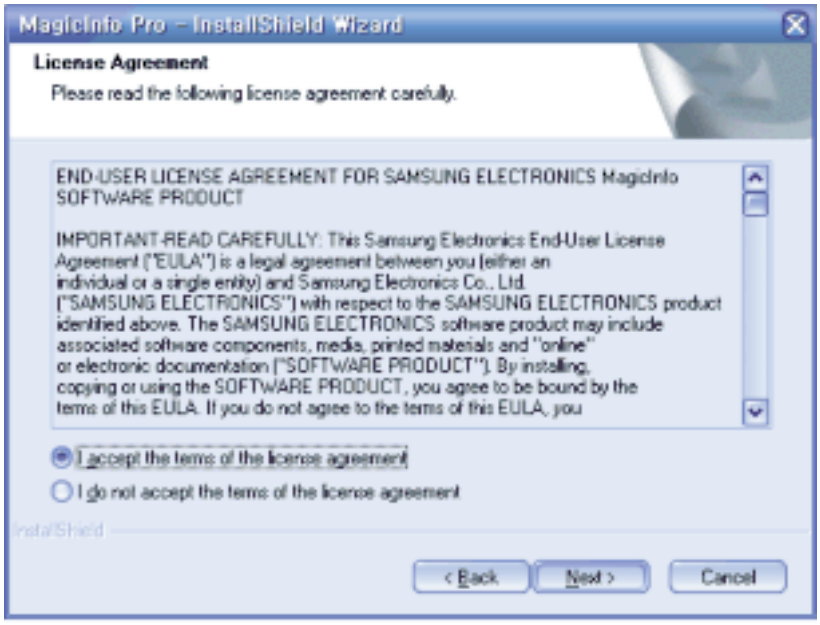
Installere MagicInfo Pro

Installasjon

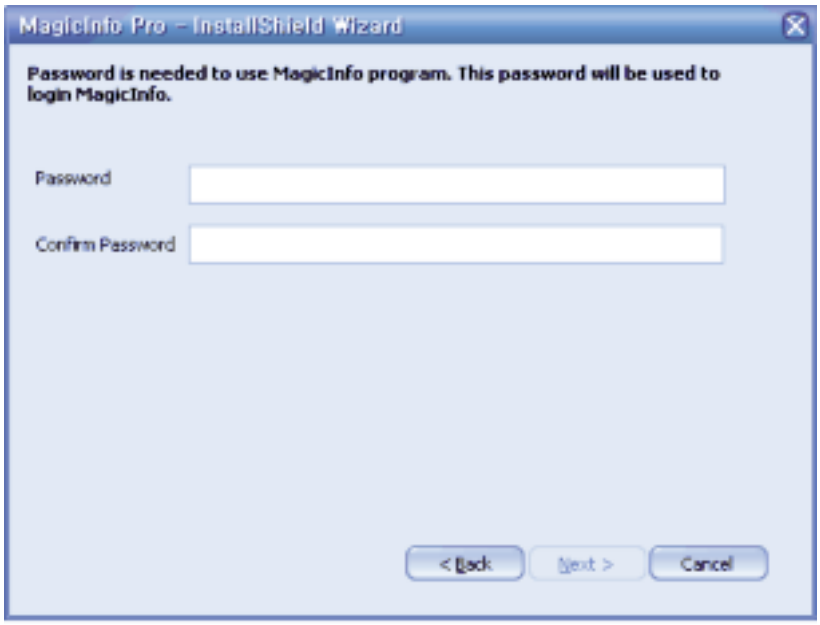
1. Sett CD-platen inn i CD-ROM-stasjonen.
2. Klikk på installasjonsfilen MagicInfo Pro.
3. Når InstallShield-veiviseren åpnes, klikker du "Next".


MagicInfo Pro - InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for MagicInfo Pro
The InstallShield® Wizard will install MagicInfo Pro on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

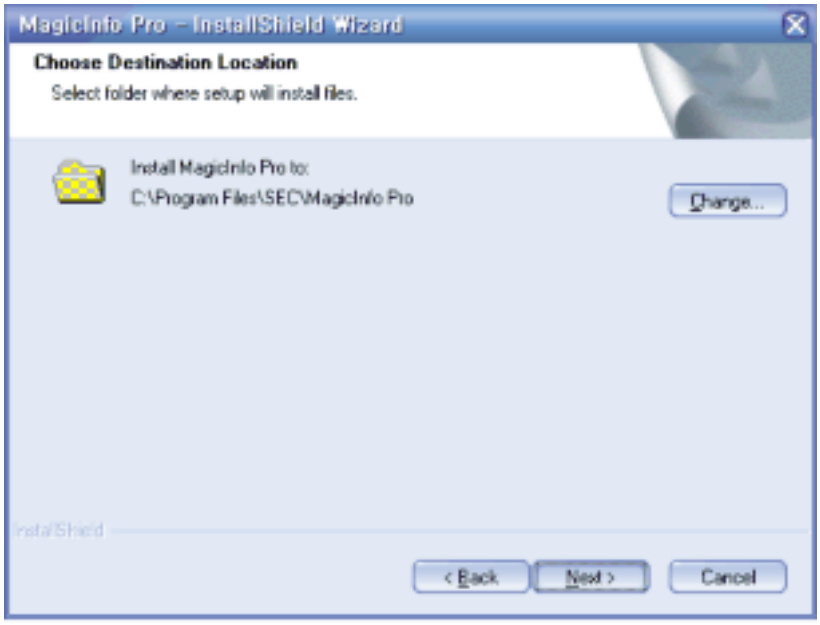
4. Velg "I agree to the terms of the license agreement" (Jeg godtar vilkårene i lisensavtalen) for å akseptere brukervilkårene.


MagicInfo Pro - InstallShield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
END-USER LICENSE AGREEMENT FOR SAMSUNG ELECTRONICS MagicInfo SOFTWARE PRODUCT
IMPORTANT-READ CAREFULLY: This Samsung Electronics End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between you (either an individual or a single entity) and Samsung Electronics Co., Ltd. ("SAMSUNG ELECTRONICS") with respect to the SAMSUNG ELECTRONICS product identified above. The SAMSUNG ELECTRONICS software product may include associated software components, media, printed materials and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE PRODUCT"). By installing, copying or using the SOFTWARE PRODUCT, you agree to be bound by the terms of this EULA. If you do not agree to the terms of this EULA, you
I accept the terms of the license agreement
I do not accept the terms of the license agreement
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

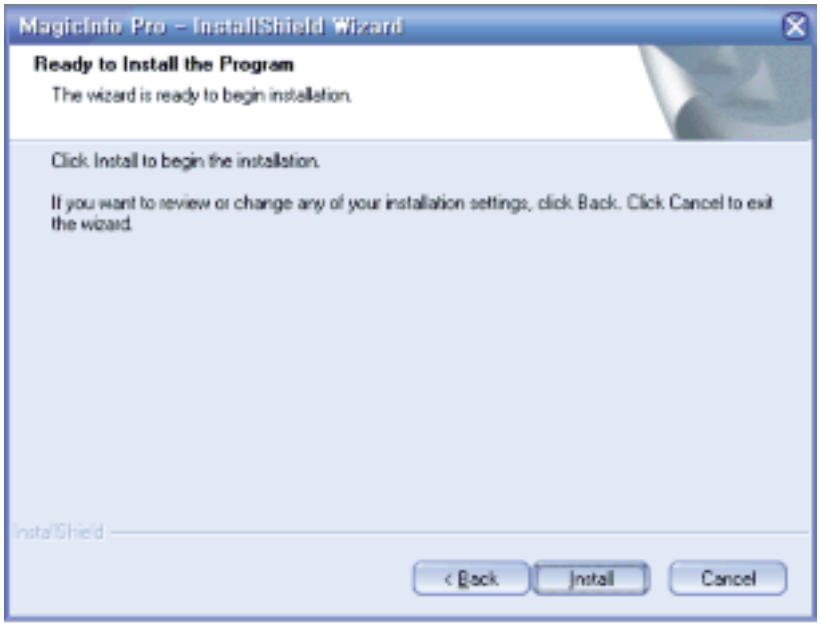
5. Du må logge på for å få tilgang til MagicInfo Pro Server-programmet. Skriv inn påloggingspassordet. Passordet kan ikke endres hvis du ikke er logget på.


MagicInfo Pro - InstallShield Wizard
Password is needed to use MagicInfo program. This password will be used to login MagicInfo.
Password
Confirm Password
< Back
Next >
Cancel

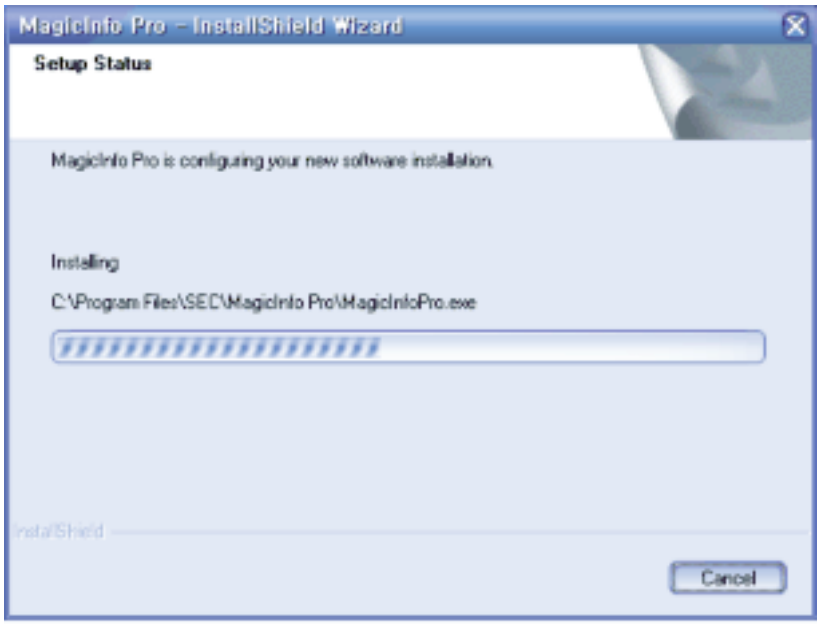
6. Velg en mappe å installere programmet MagicInfo Pro.



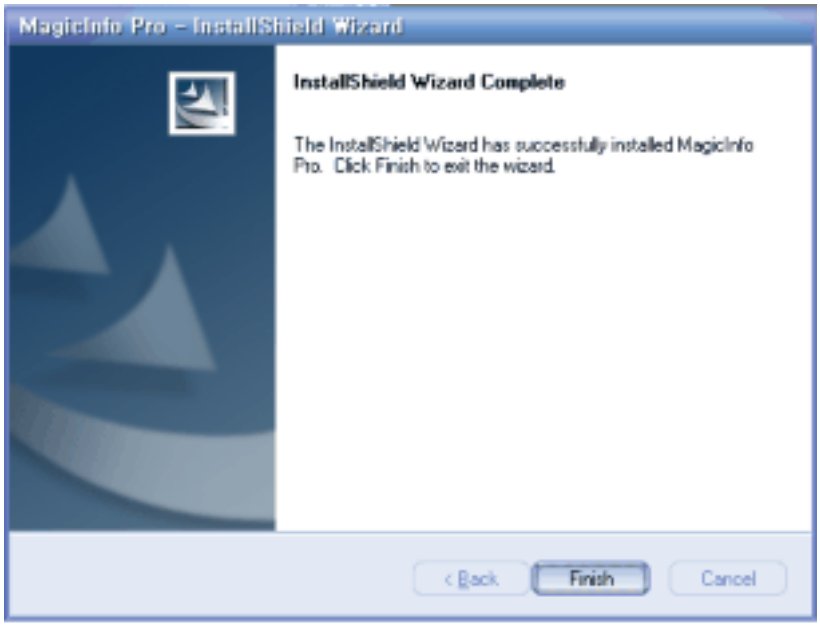
7. Klikk på "Install" (Installer).


MagicInfo Pro – InstallShield Wizard
Ready to Install the Program
The wizard is ready to begin installation.
Click Install to begin the installation.
If you want to review or change any of your installation settings, click Back. Click Cancel to exit the wizard.
InstallShield
< Back
Install
Cancel

8. Vinduet "Installations Status" (Installasjonsstatus) vises.



9. Det anbefales at du starter systemet på nytt for at MagicInfo Pro Server-programmet skal fungere normalt. Klikk på "Finish" (Fullfør).


MagicInfo Pro – InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed MagicInfo Pro. Click Finish to exit the wizard.
< Back
Finish
Cancel

10. Når installasjonen er ferdig, vises ikonet for programfilen MagicInfo Pro på skrivebordet.

11. Dobbeltklikk ikonet for å starte programmet.

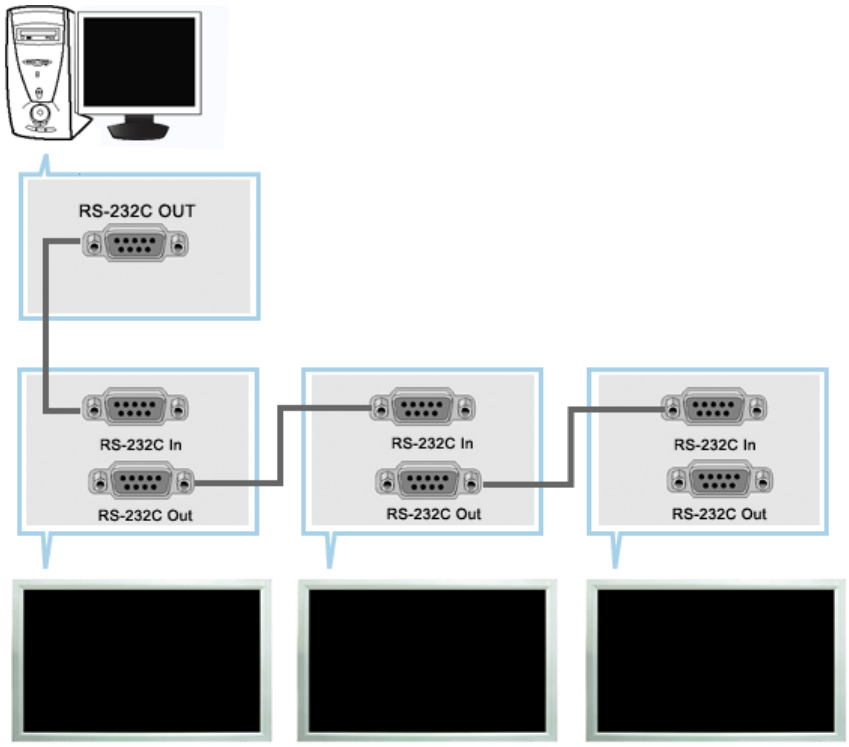
Systemkrav

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Programvare
Minimum	P1.8 GHz	256 M	100 M/1 G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 eller senere
Anbefalt	P3.0GHz	512 M			

Multiple Display Control

MDC System

Innledning

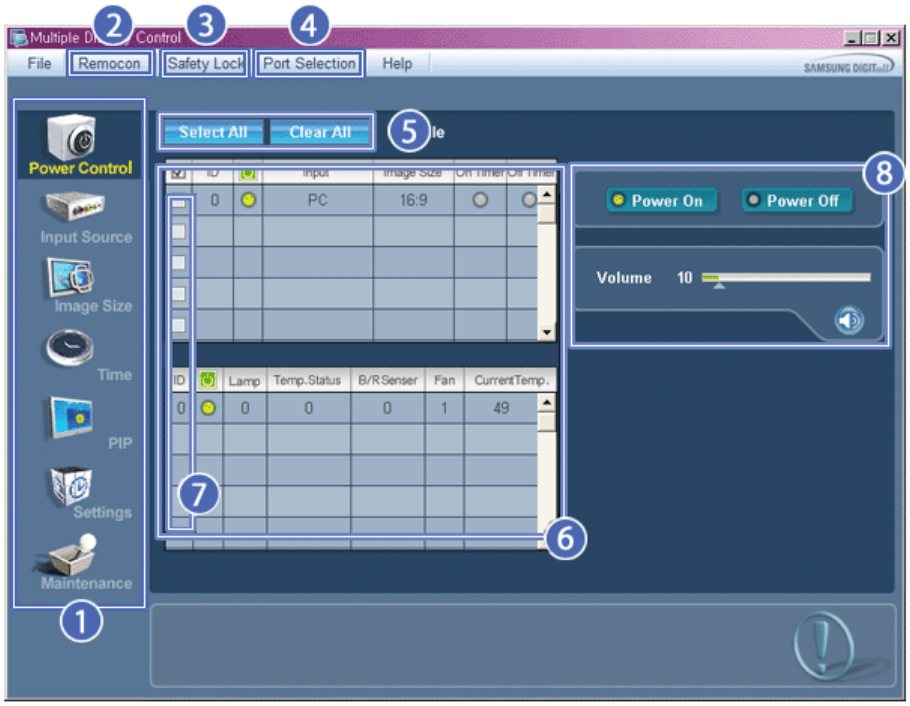


En MDC (Multiple Display Control) er et program som gjør det mulig å bruke flere ulike skjermer samtidig på PCen på en enkel måte. RS-232C, en standard for seriell kommunikasjon, brukes til kommunikasjonen mellom en PC og en skjerm. Derfor kobles en seriell kabel mellom den serielle porten på en PC og den serielle porten på en skjerm.

Main Screen

Klikk Start > Program > Samsung > MDC System for å starte programmet.

Velg et sett for å se volumet for det valgte settet på glidebryteren.



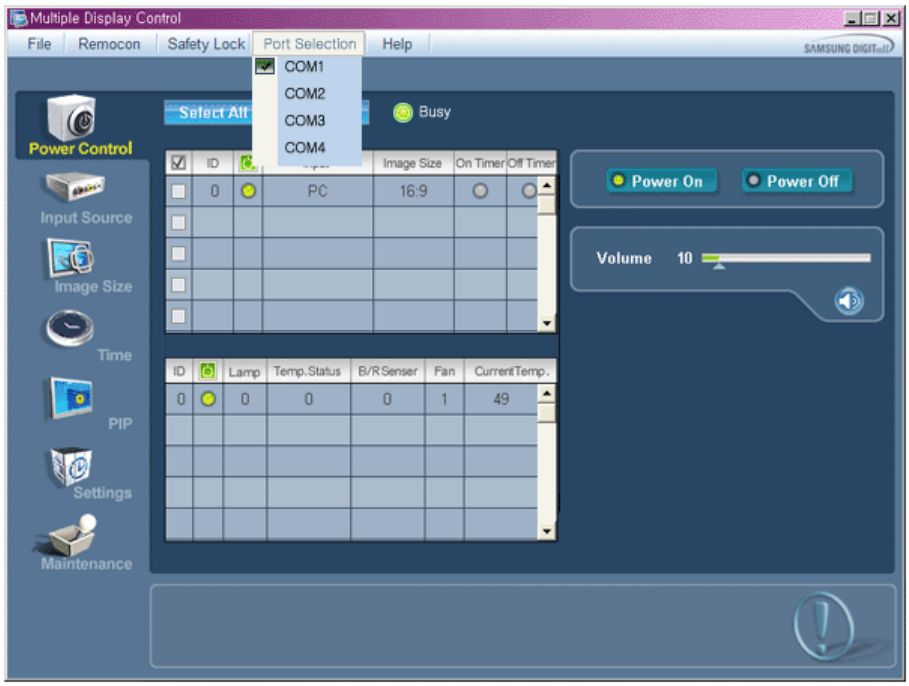
1. **Hovedikoner**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection**
5. **Velg knapp**
6. **Info-tabell**
7. **Velg skjerm**
8. **Kontrollverktøy**

---

1. Bruk hovedikonene til å skifte til hvert vindu.
2. Lar deg aktivere eller deaktivere mottakerfunksjonen for fjernkontrollsignal for skjermenheten.
3. Stiller inn Safety Lock <sikkerhetslåsefunksjonen>.
   Når du stiller inn låsefunksjonen, kan du bruke knappene power <på/av>og lock <lås> bare på fjernkontrollen og selve enheten.
4. Innstillingen for PC-ens serieport kan variere. Standardverdien er COM1.
5. Klikk Select All (Velg alle) eller Clear (Opphev valg) for å velge eller oppheve valget av alle skjermene.
6. Bruk Grid (Rutenett) for å se kort informasjon om den valgte skjermen.
7. Velg en skjerm.
8. Bruk kontrollverktøyene for å kontrollere skjermene.

<Merk> Funksjonen Enable/Disable (Aktiver/Deaktiver) for fjernkontrollen fungerer uansett om strømmen er på eller av, og dette gjelder for alle skjermer som er tilkoblet MDC. Men uansett status når MDC blir avsluttet, blir mottakerfunksjonen for fjernkontrollsignal for alle skjermer initialisert til Enable (Aktivert) når MDC blir avsluttet.

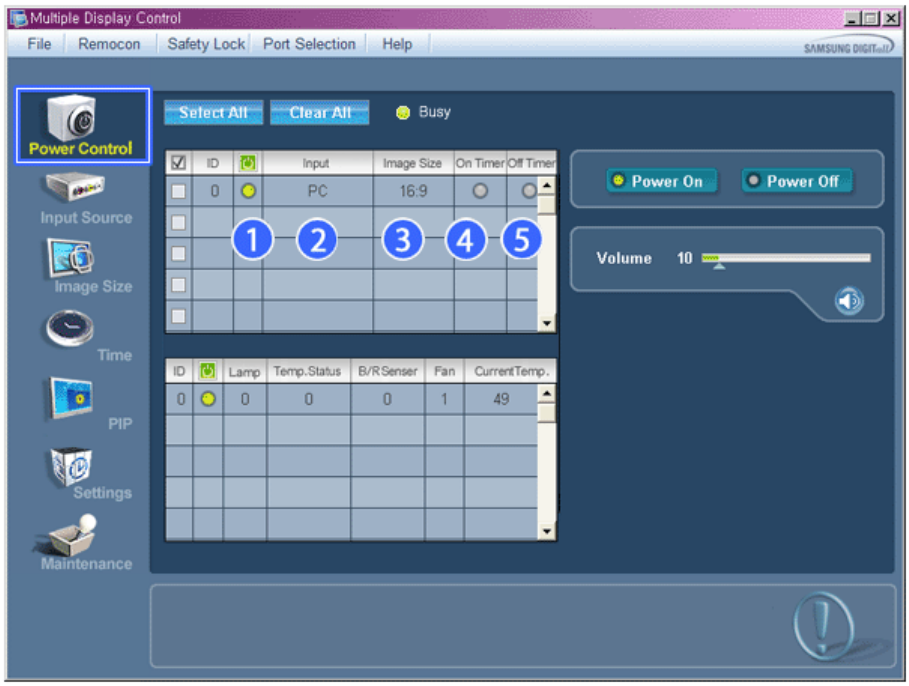
Port Selection



1. "Multiple Display Control" (flerskjermstyringen) er opprinnelig stilt inn til COM1.
2. His det er brukt en annen port enn COM1, kan du velge COM1 til og med COM4 i menyen for portvalg.
3. Hvis akkurat det portnavnet som er koblet til skjermen med en seriekabel, ikke blir valgt, vil det være umulig å kommunisere med skjermen.
4. Valgt port lagres i programmet, og brukes også for neste program.

Power Control

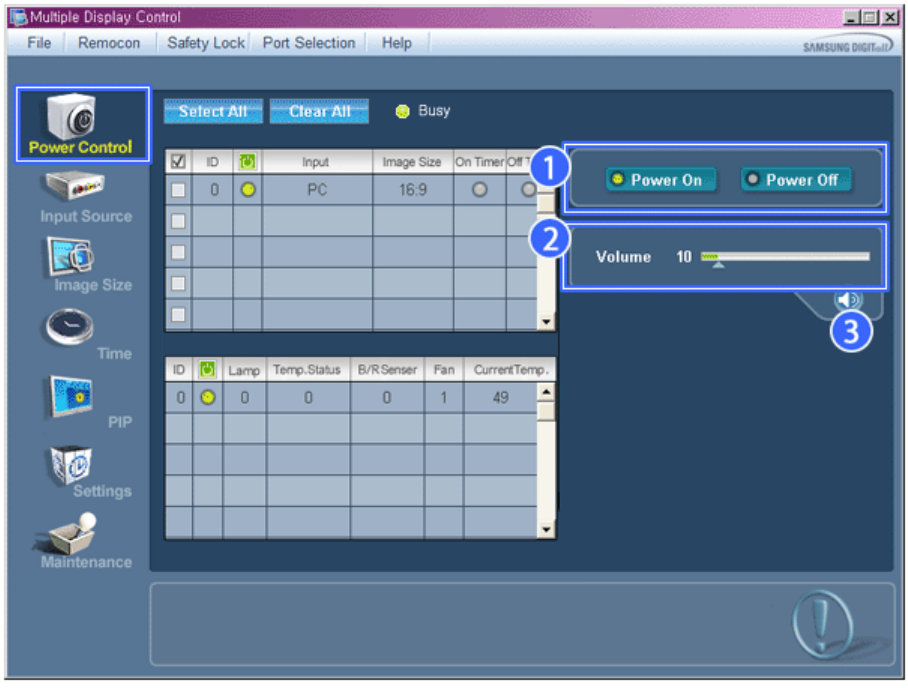
1. Klikk hovedikonet Power Control (Strømstyring), og vinduet Power Control vises.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon nødvendig for strømstyring.

1) (Power Status(Strømstatus))
2) Input
3) Image Size
4) On Timer
5) Off Timer

2. Bruk knappen Select All (Velg alle) eller avkryssingsruten for å velge en skjerm du vil kontrollere.



✱ ☑ Med Power Control kan du kontrollere noen av funksjonene for den valgte skjermen.

1) Power On/Off

- Slår strømmen til den valgte skjermen På/Av.

2) Volume
   - Kontrollerer volumnivået for den valgte skjermen.
     Den mottar volumverdien for den valgte skjermen fra settene, og viser det på glidebryteren.
     (Når du opphever valget eller velger Select All (Velg alle), settes verdien tilbake til standardverdien, 10)

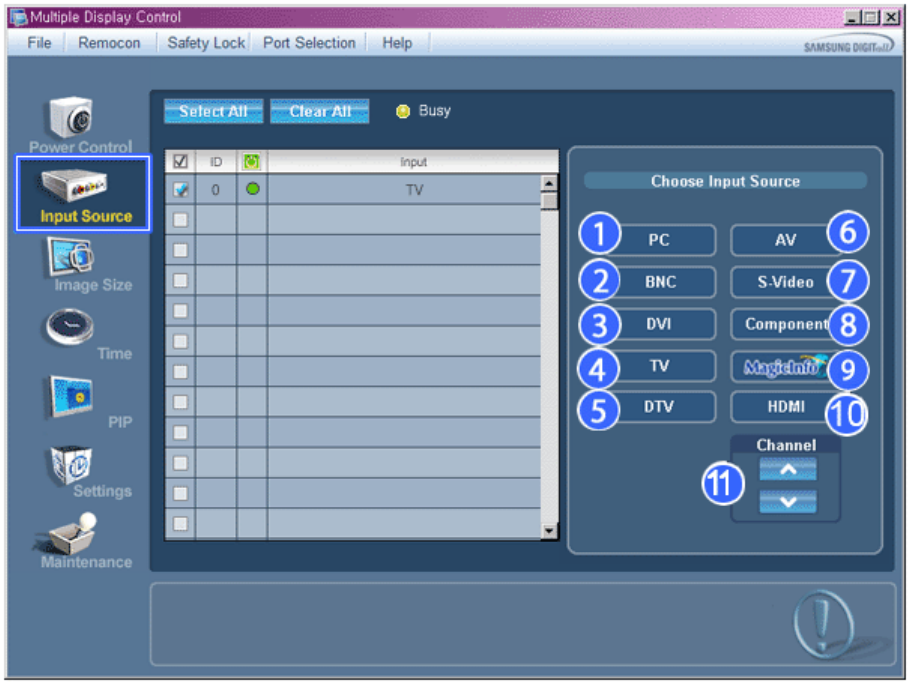
3) Mute On /Off (Demp På/Av)
   - Slår lyddemping for valgt skjerm På/Av.
     Når du velger ett sett om gangen, hvis det valgte settet allerede er satt til MUTE (Demp), må du merke MUTE skjerm.
     (Hvis du opphever valgene eller velger Select All (Velg alle), settes verdiene tilbake til standardinnstillingene.)

* **Strømstyring gjelder for alle skjermer.**
* **Funksjonene Volume (Volum) og Mute (Demp) er bare tilgjengelige for skjermer som har strømstatusen ON (På).**

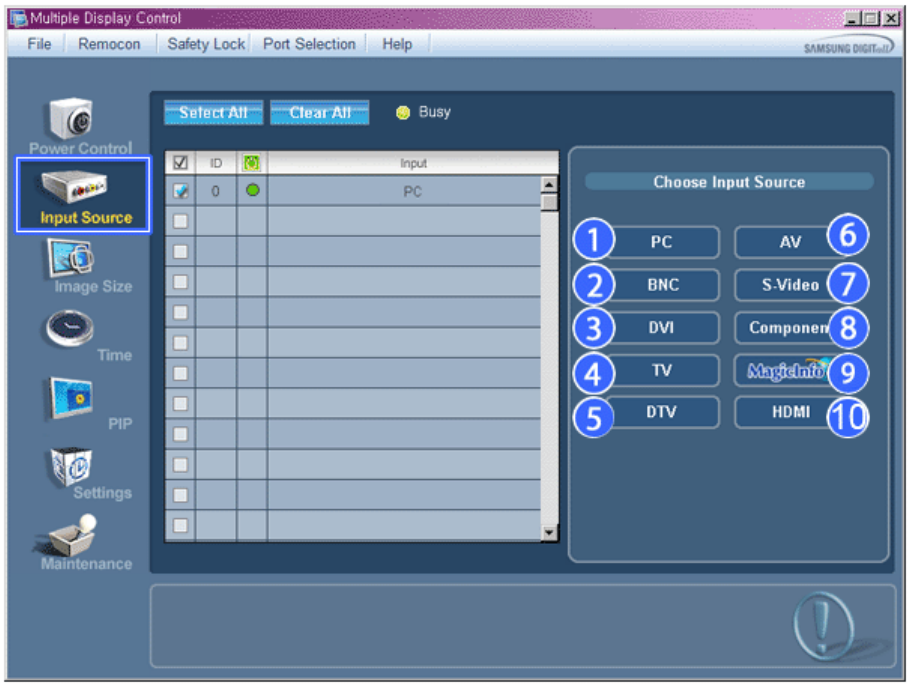
Input Source

1. Klikk hovedikonet Input Source (Inndatakilde), og kontrollvinduet Input Source (Inndatakilde) vises.
   Klikk Select All (Velg alle) eller bruk avkrysningsboksen for å velge en skjerm du vil kontrollere.

• TV Mode



• MagicInfo Mode



* Info-tabellen i vinduet Input Source (Inndatakilde) viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kontroll av inndatakilde.

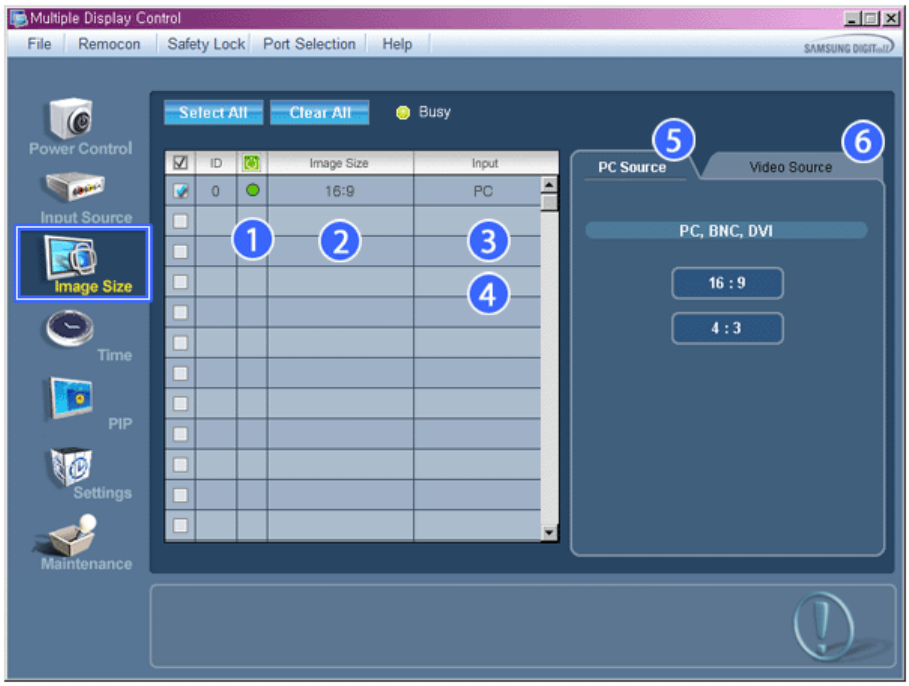
1) PC
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til PC.
2) BNC
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til BNC.
3) DVI
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til DVI.
4) TV
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til TV.
5) DTV
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til DTV.
6) AV
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til AV.
7) S-Video
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til S-Video.
8) Component
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til Component.
9) MagicInfo
   - MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.
10) HDMI
   - Endrer inngangskilde for valgt skjerm til HDMI.
11) Channel
   - Kanalpilen vises når Input Source (Innsignalkilde) er TV.

* **TV-kilde kan bare velges på produkter med TV-tuner, og styring av kanaler er bare mulig når innsignalkilden er TV.**
* **Kontroll av indatakilde gjelder bare for skjermer som har statusen ON (På).**

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klikk hovedikonet Image Size (Bildestørrelse), og kontrollvinduet Image Size (Bildestørrelse) vises.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kontroll av bildestørrelse.

1) (Power Status(Strømstatus))
   - Viser strømstatusen for gjeldende skjerm.
2) Image Size
   - Viser gjeldende bildestørrelse for valgt skjerm.
3) Input
   - Viser gjeldende inndatakilde for skjermen som brukes.
4) Info-tabellen viser bare de skjermene som har inndatakilde PC, BNC, DVI.
5) Når du klikker Image Source (Bildekilde) vises kategorien PC Source (PC-kilde) først.
   - Knappen Image Size Control (Kontroll av bildestørrelse) kontrollerer bildestørrelsen som er tilgjengelig for PC, BNC, DVI.
6) Video Source
   - Velg kategorien Image Source (Bildekilde) for å styre bildestørrelsen for de ulike innsignalkildene.

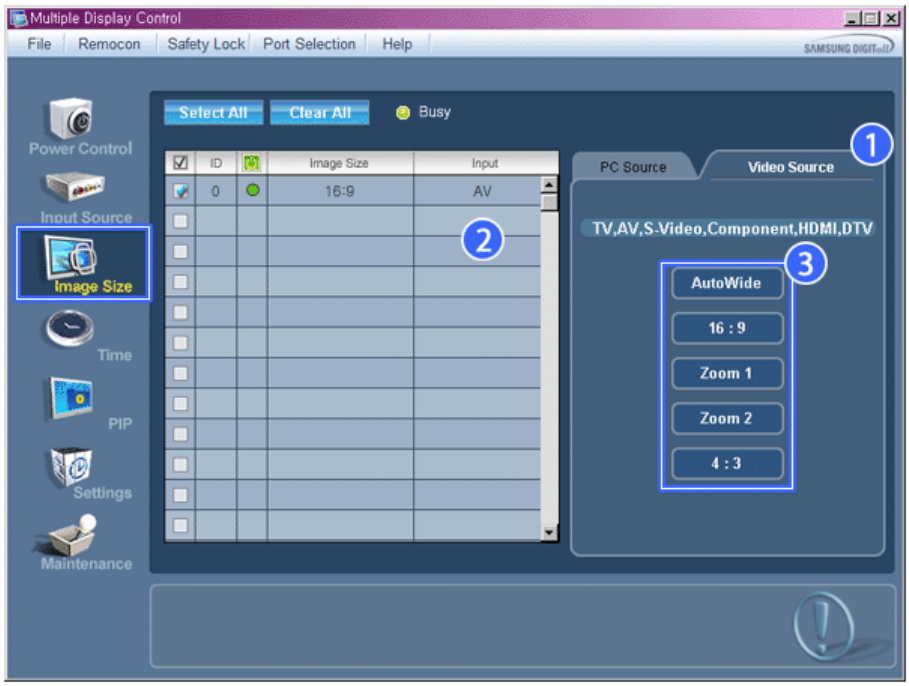
✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **Image Size Control (Kontroll av bildestørrelse) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen ON (På).**

Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Klikk hovedikonet Image Size (Bildestørrelse), og kontrollvinduet Image Size (Bildestørrelse) vises.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kontroll av bildestørrelse.

1) Velg kategorien Video Source (Videokilde) for å justere bildestørrelse for TV, AV, S-Video, Component (Komponent) , HDMI, DTV.
   Klikk Select All (Velg alle) eller bruk avkrysningsboksen for å velge en skjerm du vil kontrollere.
2) Info-tabellen viser bare skjermer som har TV, AV, S-VIDEO eller Component, HDMI, DTV som inndatakilde.
3) Skift bildestørrelsen for valgt skjerm tilfeldig.

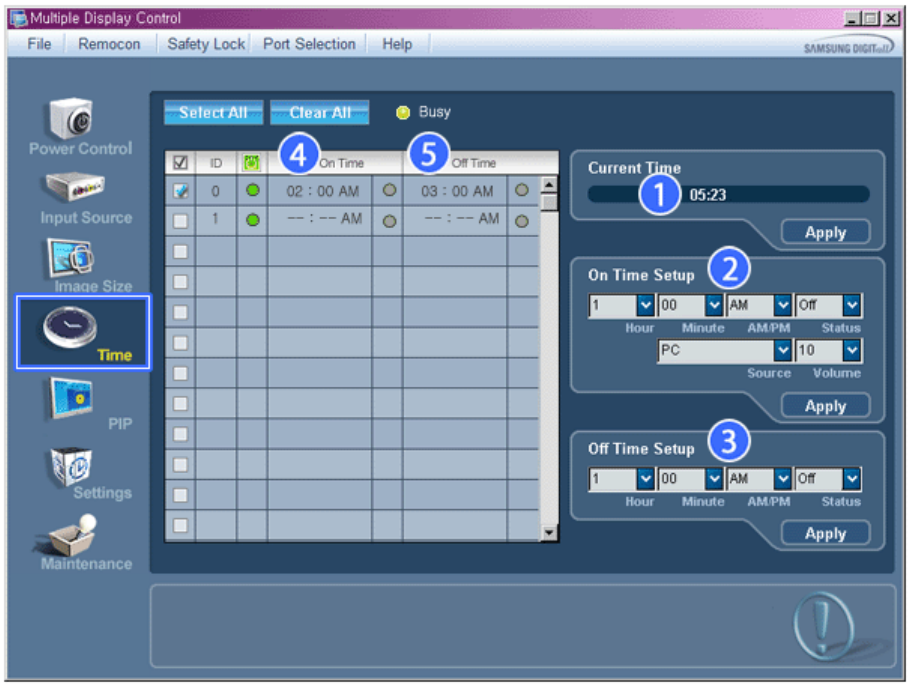
   Merk: Auto Wide (Automatisk bredde), Zoom1 og Zoom2 kan ikke velges hvis innsignaltypen for Component (komponent) eller DVI (HDCP) er 720p eller 1080i.

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **Image Size Control (Kontroll av bildestørrelse) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen ON (På).**

Time

1. Klikk hovedikonet Time (Tid), og kontrollvinduet Time (Tid) åpnes.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for tidskontroll.

1) Current Time
   - Still gjeldende klokkeslett for valgt skjerm (PC-tid)
   - For å endre klokkeslettet, må du først endre PC-klokken.
2) On Time Setup
   - Still inn Hour (Time), Minute (Minutt), AM/PM for On Time Setup (Oppsett for påslåing), Status, Source (Kilde), Volume (Volum) for den valgte skjermen.
3) Off Time Setup
   - Still inn Hour (Time), Minute (Minutt), AM/PM, status for Off Time Setup (Oppsett for avslåing) for den valgte skjermen.
4) Viser innstilt tid for påslåing.
5) Viser innstilt tid for avslåing.

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

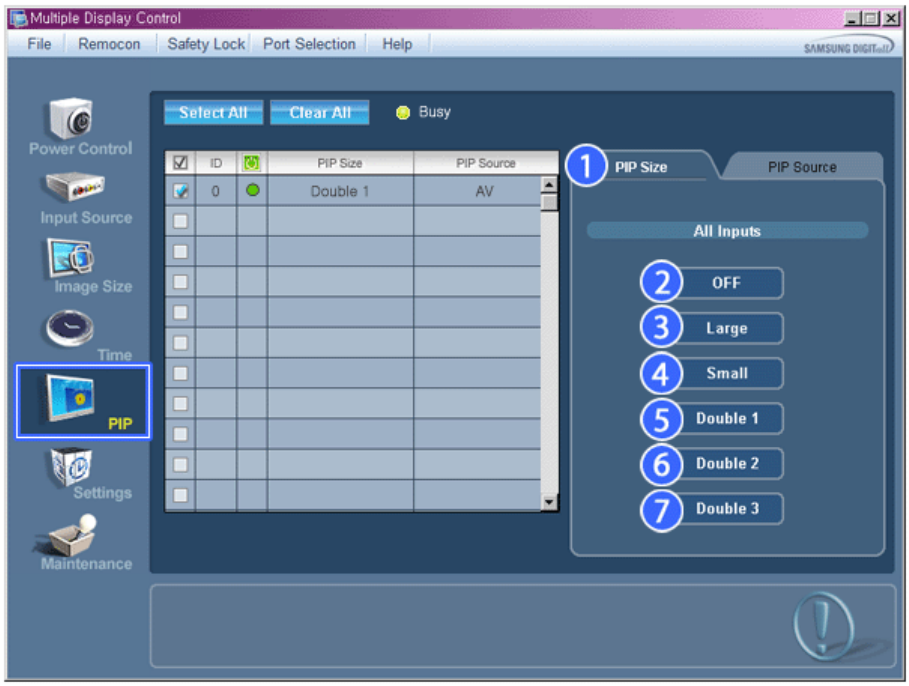
✱ **Tidskontroll er bare tilgjengelig for skjermer som har strømstatusen ON (På).**

✱ **Funksjonene On Time Setup (Oppsett for påslåing) og TV Source (TV-kilde) fungerer bare for TV-modeller.**

PIP

PIP Size

1. Klikk hovedikonet PIP (Bilde i bildet), og kontrollvinduet PIP (Bilde i bildet) åpnes.
   Klikk Select All (Velg alle) eller bruk avkrysningsboksen for å velge en skjerm du vil kontrollere.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for størrelseskontroll for bilde i bildet.

1) PIP Size
   - Viser gjeldende størrelse på bilde i bildet for skjermen som brukes.
2) OFF
   - Slår av PIP (Bilde i bilde) for den valgte skjermen.
3) Large
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Large.
4) Small
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Small.
5) Double1
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Double 1.
6) Double 2
   - Slår på PIP (Bilde i bilde) for valgt skjerm, og endrer størrelsen til Double 2.
7) Double 3 (Dobbel 3) (Picture By Picture, Bilde for bilde)
   – Slår på Bilde for bilde for den valgte skjermen og endrer størrelsen til dobbel 3.

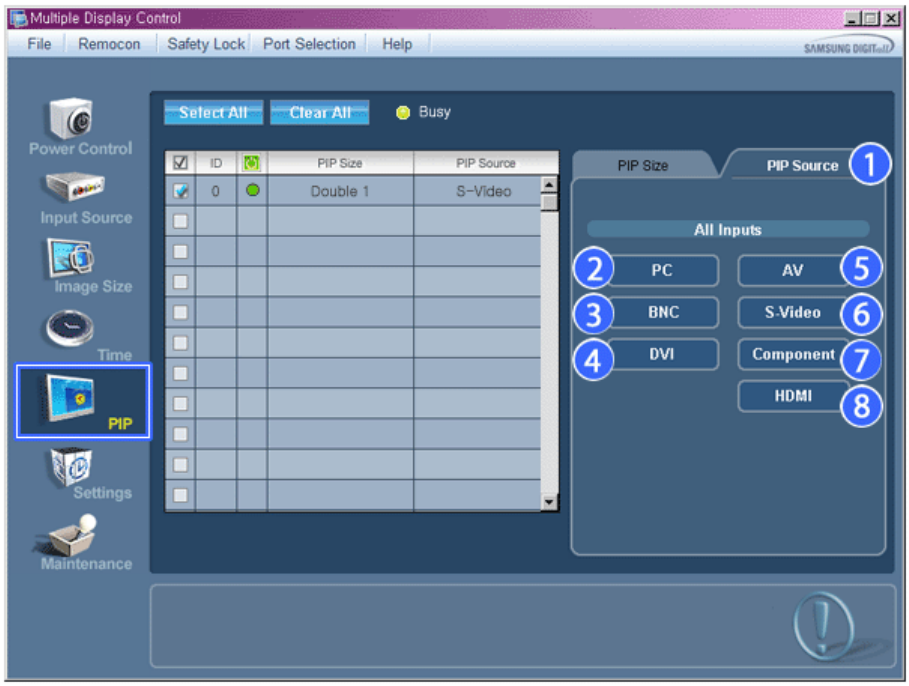
✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **Du kan velge størrelsen på bildet i bildet når du slår på skjermen.**

PIP

PIP Source

1. Klikk hovedikonet PIP (Bilde i bildet), og kontrollvinduet PIP (Bilde i bildet) åpnes.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for kilden for bilde i bildet.

1) PIP Source
   - Du kan velge kilden for bildet i bildet når du slår på skjermen.
2) PC
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til PC.
3) BNC
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til BNC.
4) DVI
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til DVI.
5) AV
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til AV.
6) S-Video
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til S-Video.
7) Component
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til Component.
8) HDMI
   - Endrer PIP Source (Kilde for Bilde i bilde) for valgt skjerm til HDMI.

Merk: Det kan hende at enkelte av "PIP"-kildene ikke kan velges, avhengig av typen innkilde for hovedskjermen.

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **Kontrollfunksjonen "PIP" er bare tilgjengelig for de skjermene der effektstatusen er "ON", og "PIP"-funksjonen er satt til "ON".**

Settings

Picture

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.

* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll.
Når du velger hver funksjon, vises den valgte verdien for valgt skjerm på glidebryteren. Når du velger Select All (Velg alle), brukes standard-verdien (50). Hvis du endrer en verdi i dette skjermbildet, vil skjermen automatisk endr modus til "CUSTOM" (tilpasset).

1) Picture
   - Bare tilgjengelig for TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
2) Contrast
   - Justerer kontrasten for valgt skjerm.
3) Brightness
   - Justerer lysstyrken for valgt skjerm.
4) Sharpness
   - Justerer skarpheten for valgt skjerm.
5) Color
   - Justerer fargene for valgt skjerm.
6) Tint
   - Justerer fargetonene for valgt skjerm.
7) Color Tone
   - Justerer fargetonen for den valgte skjermen.
8) Color Temp
   - Justerer Color Temp for den valgte visningen.

* Denne funksjonen er bare aktivert hvis Color Tone er satt til Off.)

9) Brightness Sensor
   - Justerer Brightness Sensor for den valgte visningen.
10) Dynamic Contrast
   - Justerer Dynamic Contrast for den valgte visningen.

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**
* **Denne funksjonen er bare tilgjengelig hvis displayet er PÅ og hvis ingen valg er gjort, fabrikkstandard vises.**

Settings

Picture PC

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.

✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll. Når en funksjon velges, vises den innstilte verdien for den valgte funksjonen i lysbildet. Når en funksjon velges, henter den verdien for settet og viser det på lysbildelinjen. Når du velger Select All (Velg alle), brukes standard-verdien (50). Hvis du endrer en verdi i dette skjermbildet, vil skjermen automatisk endr modus til "CUSTOM" (tilpasset).

1) Picture PC
   - Bare tilgjengelig for PC, BNC, DVI.
2) Contrast
   - Justerer kontrasten for valgt skjerm.
3) Brightness
   - Justerer lysstyrken for valgt skjerm.
4) Red
   - Justerer fargetemperaturen for valgt skjerm.
5) Green
   - Justerer fargetemperaturen for valgt skjerm.
6) Blue
   - Justerer fargetemperaturen for valgt skjerm.
7) Color Tone
   - Adjusts the Color Tone for the selected display.
8) Color Temp
   - Justerer Color Temp for den valgte visningen.

✱ Denne funksjonen er bare aktivert hvis Color Tone er satt til Off.)

9) Brightness Sensor
   - Justerer Brightness Sensor for den valgte visningen.

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **Denne funksjonen er bare tilgjengelig hvis displayet er PÅ og hvis ingen valg er gjort, fabrikkstandard vises.**

Settings

Audio

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.

* Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll. Når en funksjon velges, vises den innstilte verdien for den valgte funksjonen i lysbildet. Når en funksjon velges, henter den verdien for settet og viser det på lysbildelinjen. Når du velger Select All (Velg alle), brukes standard-verdien (50). Hvis du endrer en verdi i dette skjermbildet, vil skjermen automatisk endr modus til "CUSTOM" (tilpasset).

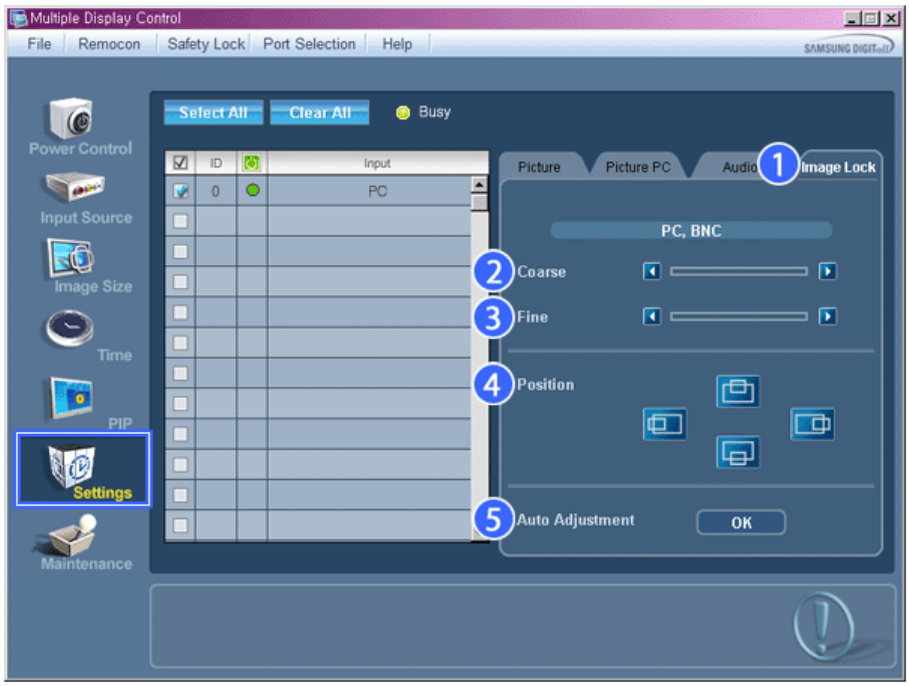
1) Audio
   - Kontrollerer lydinnstillingene for alle inndatakilder.
2) Bass
   - Justerer bassen for valgt skjerm.
3) Treble
   - Justerer diskanten for valgt skjerm.
4) Balance
   - Justerer balansen for valgt skjerm.
5) SRS TS XT
   - Virtuell SRS TS XT-lyd På/Av.
6) Sound Select
   - Du kan velge enten Main (Hoved) eller Sub (Under) når PIP er på.

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**
* **Denne funksjonen er bare tilgjengelig hvis displayet er PÅ og hvis ingen valg er gjort, fabrikkstandard vises.**

Settings

Image Lock

1. Klikk hovedikonet Settings (Innstillinger), og kontrollvinduet Settings (Innstillinger) åpnes.



✱ Info-tabellen viser grunnleggende informasjon som er nødvendig for innstillingskontroll.

1) Image Lock
   - Bare tilgjengelig for PC, BNC.
2) Coarse
   - Justerer Coarse for valgt skjerm.
3) Fine
   - Justerer Fine for valgt skjerm.
4) Position
   - Justerer posisjonen for valgt skjerm.
5) Auto Adjustment
   - Trykk for selvjustering til det innkommende PC-signalet.

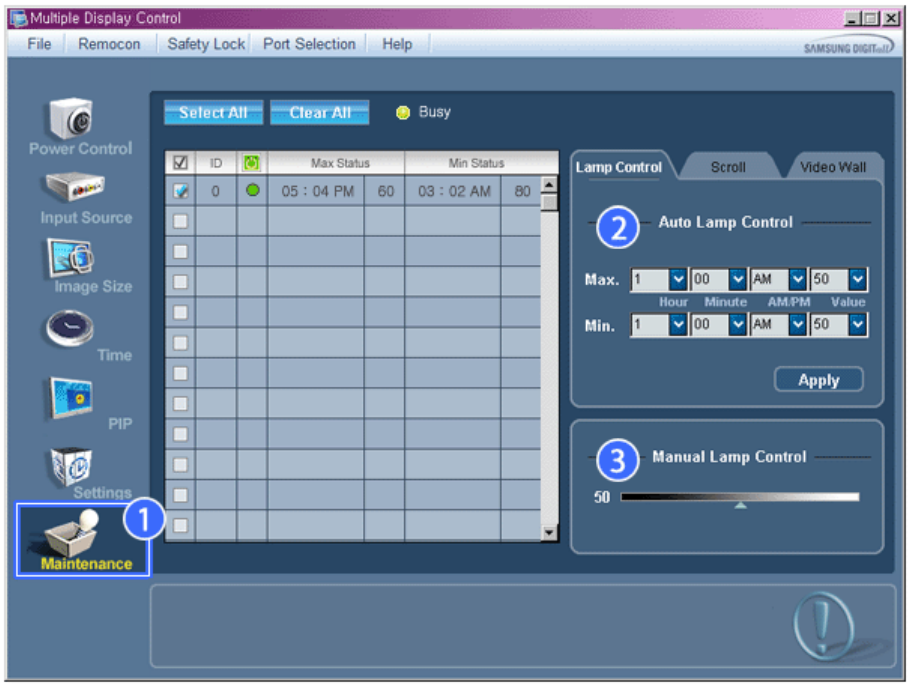
✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

✱ **Innstillingskontroll er bare tilgjengelig for skjermer som har strømstatusen ON (På).**

Maintenance

Lamp Control

1. Klikk på ikonet "Maintenance" (vedlikehold) i ikonkolonnen for å vise vedlikeholdsskjermbildet.



✱ Det vises en informasjonstabell med flere grunnleggende data.

1) Maintenance
   - Aktiverer funksjonen Maintenance Control (Vedlikeholdskontroll) for alle innkilder.

2) Auto Lamp Control
   - Justerer belysningen på den valgte skjermen til angitt tid.
     Manuell Lamp Control (Lampekontroll) slås automatisk av hvis du velger Auto Lamp Control (Automatisk lampekontroll).

3) Manual Lamp Control
   - Denne gjør at du kan justere belysningen på den valgte skjermen til enhver tid.
     Funksjonen "Automatisk styring av belysning" blir slått av hvis du gjør justeringer manuelt med funksjonen "Manuell styring av belysning".

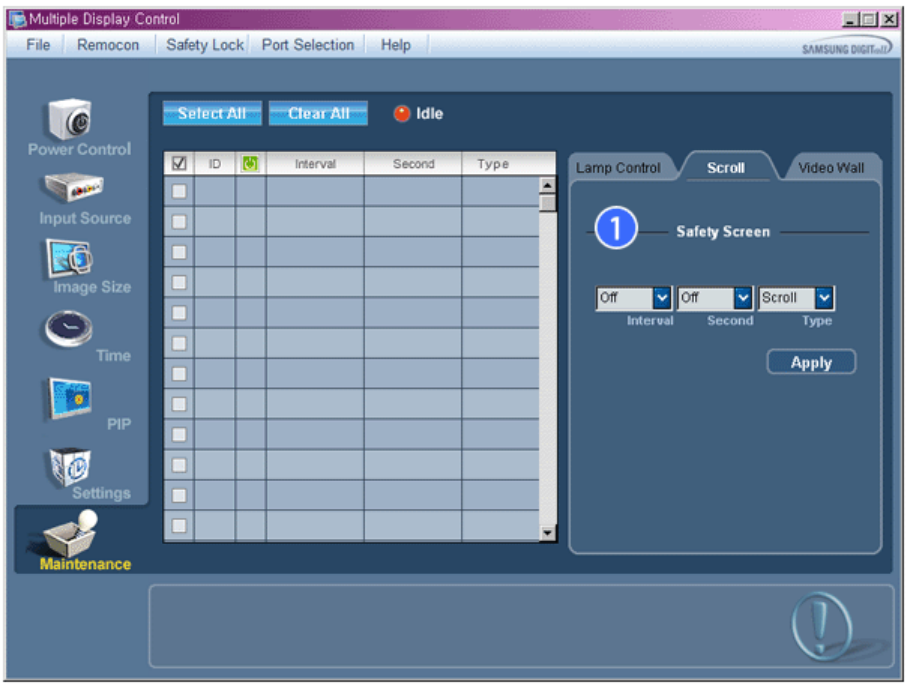
✱ **Funksjonen "Maintenance Control" (vedlikeholdsstyring) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen "ON" (På).**

✱ **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**

Maintenance

Scroll

1. Klikk på ikonet "Maintenance" (vedlikehold) i ikonkolonnen for å vise vedlikeholdsskjermbildet.



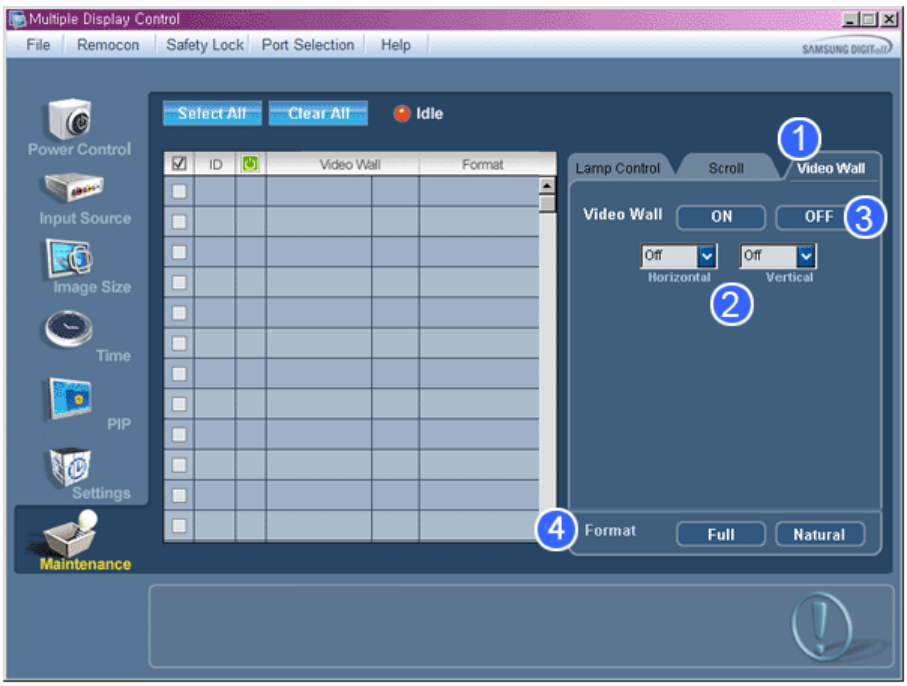
1) Screen Scroll
   - Eliminerer etterbildene som kan oppstå hvis den valgte skjermen står i "Pause"-modus over lengre tid. Du kan stille inn den repeterende sekvenstimeren ved å velge "Interval" i timer, og "Second" i sekunder.
     Den kan stilles inn på Scroll (Rulling), Pixel (Piksel), Bar (Stolpe) og Eraser (Utvisking) etter Skjermtype.

* **MagicInfo—signalkilde fungerer bare på MagicInfo-modeller.**
* **Ved innstilling av sekunder kan du velge 1, 2, 3, 4, 5 for typen Scroll (Rulling), og til 10, 20, 30, 40, 50 for Pixel (Piksel), Bar (Stolpe) og Eraser (Utvisking).**
* **Funksjonen "Maintenance Control" (vedlikeholdsstyring) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen "ON" (På).**

Maintenance

Video Wall

1. Klikk på ikonet "Maintenance" (vedlikehold) i ikonkolonnen for å vise vedlikeholdsskjermbildet.



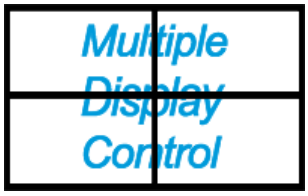
1) Video Wall
   - En videovegg er et sett av videoskjermer som er koblet sammen, slik at hver skjerm danner en del av hele bildet, eller slik at bildet blir gjentatt på hver skjerm.

2) Video Wall (Screen divider)
   - Skjermbildet kan deles i flere deler.
     Du kan velge antall skjermer ved å angi en annen layout for inndelingen.
     - Velg en innstilling for skjerminndelingen.
     - Velg en skjerm.
     - Du velger sted ved å angi et tall i valgt modus.
     - MDC-programmet fra Samsung støtter opptil 5x5 LCD-skjermer.

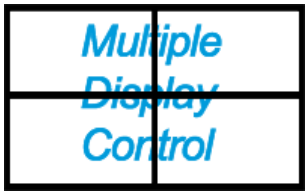
3) On / Off
   - Slår videoveggfunksjonen på/av for den valgte skjermen.

4) Format
   - Velg format for visning av det delte skjermbildet.

- Full



- Natural



* **Du kan ikke bruke denne funksjonen i MagicInfo.**
* **Funksjonen "Maintenance Control" (vedlikeholdsstyring) er bare tilgjengelig for skjermer som har statusen "ON" (På).**

Troubleshooting

1. Skjermen du vil kontrollere vises ikke på infotabellen for Power Control (Strømkontroll).
   - Sjekk tilkoblingen for RS232C. (Sjekk om den er riktig koblet til Com1-porten)

- Sjekk skjermene for å se om noen av de andre tilkoblede skjermene har samme ID. Hvis flere skjermer har samme ID, er ikke disse skjermene riktig oppdaget av programmet, på grunn av en datakonflikt.
- Sjekk om Display Set ID (Skjermsett-IDen) er et tall mellom 0 og 25. (Juster via menyen Display (Skjerm)).

Merk: En Display Set ID (Skjermsett-ID) må være en verdi mellom 0 og 25.
Hvis verdien er utenfor dette området, kan ikke MDC-systemet kontrollere skjermen.

2. Skjermen du vil kontrollere, vises ikke på infotabellen i de andre kontrollvinduene.
   - Kontroller om skjermen er slått på. (Du kan sjekke dette i infotabellen for Power Control (Strømkontroll))
   - Sjekk om du kan endre inndatakilden for skjermen.

3. Dialogboksen vises flere ganger.
   - Kontroller at skjermen du vil kontrollere, er valgt. ☑

4. Både On Timer (På-tid) og Off Timer (Av-tid) er innstilt, men det vises andre klokkeslett.
   - Legg inn gjeldende klokkeslett for å synkronisere skjermklokkene.

5. Fjernkontrollen virker kanskje ikke som den skal når du slår av fjernkontrollfunksjonen, kobler fra RS-232C-kabelen eller avslutter programmet på en ureglementert måte. Start programmet på nytt og slå på fjernkontrollfunksjonen igjen for å gjenopprette normale funksjoner.

   <Merk> Dette programmet kan fungere feil på grunn av problemer ved kommunikasjonskretser eller interferens fra elektronisk utstyr i nærheten.

Visning av innstillingsverdi med flere skjermer tilkoblet

✱ Når flere skjermer er tilkoblet, vises innstillingsverdiene på følgende måte.

1. Ingen valgt: Viser standardverdien fra fabrikken.
2. En skjerm valgt: Henter og viser innstillingsverdien for valgt skjerm.
3. En skjerm valgt (ID1) og en annen skjerm (ID3) lagt til: Programmet, som viste innstillingsverdien for ID 1, henter og viser verdien for ID3.
4. Alle sett valgt med Select All (Velg alle): Setter tilbake standardverdien fra fabrikken.

Copyright© 2003-2008 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Hva er MagicInfo Pro?

MagicInfo Pro bruker et Ethernet-nettverk for servere og skjermer, og overfører mediefiler (bildefiler, musikkfiler og filmer) og dokumentfiler (HTML, PDF) fra serveren til skjermene via nettverket. Flere skjermer er koblet til en server via et nettverk, og serveren kan overføre filer til alle skjermene samtidig, eller én enkelt fil til én enkelt skjerm. Filer kan overføres på to måter. Med den første registrerer serveren en timeplan til skjermene og overfører filer i henhold til denne timeplanen. I den andre søker skjermen etter filene som er registrert i biblioteklisten på serveren, og henter dem inn og spiller dem av. Når flere servere er koblet til nettverket, kan skjermen velge en server og motta en timeplan fra den. Skjermen har en innebygd funksjon for Internett-tilkobling. Serverne og skjermene er koblet til nettverket. Hver server eller skjerm har et unikt navn til å identifisere seg med på nettverket. En server og en skjerm kan bare kobles sammen hvis de har samme servernavn. Hvis serveren for eksempel heter "MagicInfo Pro", kan bare skjermer med servernavnet "MagicInfo Pro" motta timeplaner fra den. Hvis en skjerm ikke finner en server med samme navn som servernavnet som er konfigurert på den, venter den til det dukker opp en server med det navnet. Hvis Auto Connection (automatisk tilkobling) er aktivert, vil imidlertid skjermen prøve å koble seg til andre servere, og vil koble seg til den første serveren som svarer.

Hovedfunksjoner i MagicInfo Pro

1. Fritt skjermbildeoppsett
   → Du kan konfigurere skjermbildene som skal vises på skjermen ved fritt å plassere og spille av flere områder og endre områdeegenskapene.

2. Nedlasting eller streaming (kontinuerlig overføring) av innhold
   → Du kan velge Stream (overfør kontinuerlig) eller Download (last ned) som overføringsmodus når du vil spille av innhold på skjermene, alt etter behov og ønske. Skjermbildene for nedlasting spilles av på skjermene på det tidspunktet som er angitt på timeplanen, også hvis om skjermene ikke er koblet til serveren på det tidspunktet.

3. Fil- og mediebehandling i bibliotek og innholdsserver
   → Du kan effektivt håndtere og behandle det registrerte innholdet i biblioteket ved å opprette mapper. Du kan spille av innholdet på skjermene etter eget behov ved å bruke innholdsserveren i samsvar med nettverkets status.

4. Publisering og timeplaner på nettverket og lokalt
   → Du kan overføre de redigerte skjermbildene til utvalgte skjermer ved hjelp av

publiseringsfunksjonen. Du kan også overføre skjermbilder til skjermer som ikke er koblet til nettverket ved hjelp av lokale timeplaner.

5. Direktemeldinger
   → Du kan vise en melding på utvalgte skjermer uavhengig av timeplaner.

6. MDC og System
   → Ved hjelp av funksjonene MDC og System kan du styre, vise status for og diagnostisere skjermene.

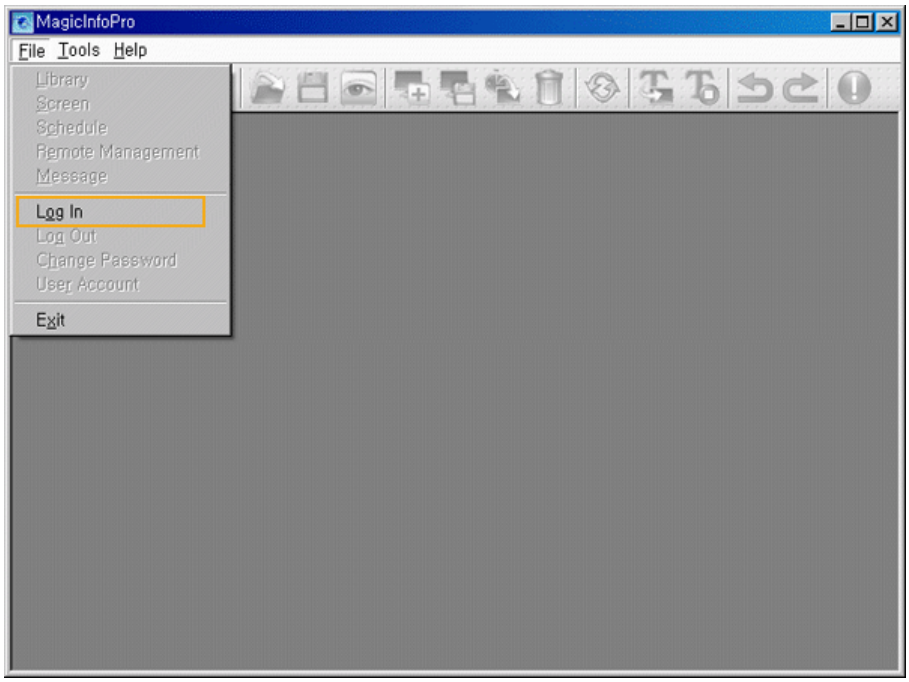
7. VNC
   → Med VNC-funksjonen kan du koble deg til en skjerm utenfra og vise status for den, styre den og diagnostisere den.

8. Oppdatering og PXE
   → Med oppdateringsfunksjonen (Update) er det enkelt å oppdatere programmene på skjermen. Med PXE-funksjonen kan du gjenopprette operativsystembildet for en skjerm.

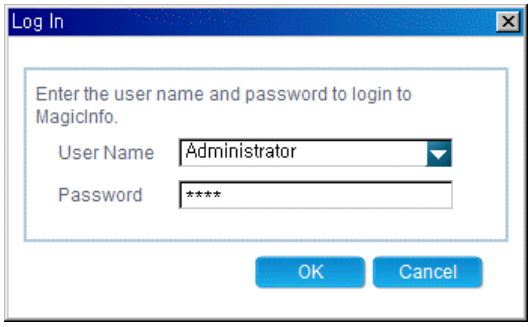
Bruke MagicInfo Pro

Bruke MagicInfo Pro

1. Klikk på Programmer -> MagicInfo Pro -> MagicInfo Pro.
2. Når MagicInfo Pro kjører, velger du Log In (logg på) på File-menyen (fil).



3. Skriv inn brukernavn og passord, og klikk deretter på OK.

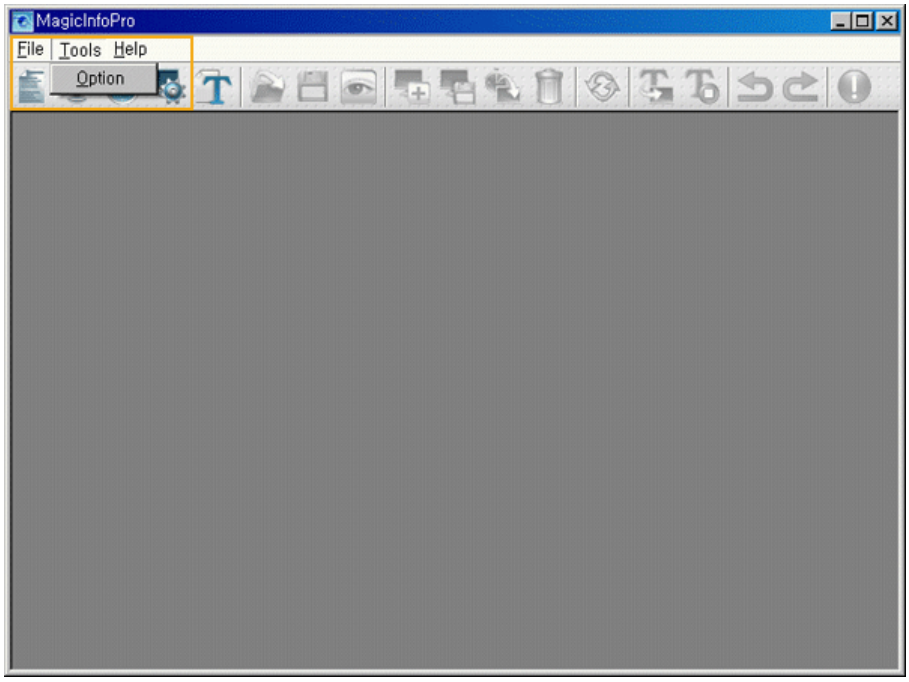


Hvis du logger deg på for første gang, må du bruke Administrator som brukernavn og det passordet du angav da du installerte programmet. (Hvis du vil ha informasjon om hvordan du installerer MagicInfo Pro, se Installere MagicInfo Pro, Bruke programvaren.)

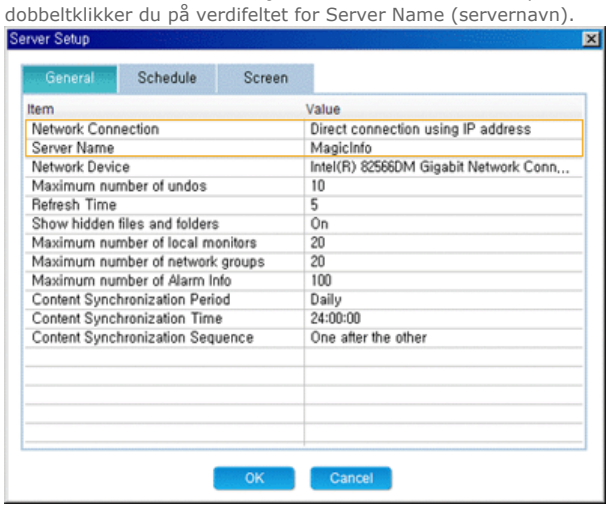
Koble en skjerm til en server

Konfigurere en server

1. Velg Option (alternativer) på Tools-menyen (verktøy) slik at vinduet Server Setup (serveroppsett) vises.



2. Konfigurer innstillingene for Network Connection (nettverkstilkobling) i kategorien General (generelt). Skriv inn servernavnet for skjermen helt likt med navnet på serveren. Hvis du vil endre servernavnet, dobbeltklikker du på verdifeltet for Server Name (servernavn).



3. Hvis serveren har flere nettverkskort, velger du et nettverkskort i feltet Network Device (nettverksenhet).

4. Hvis både server og skjerm er på samme nettverk, må du passe på at du velger "Automatic connection using a server name" (automatisk tilkobling med et servernavn) som tilkoblingsmetode i verdifeltet for Network Connection (nettverkstilkobling). Pass på at du bruker de samme innstillingene når du konfigurerer skjermen.

5. Hvis server og skjerm er på ulike nettverk, må du passe på at du velger "Direct connection using an IP address" (direkte tilkobling med IP-adresse) som tilkoblingsmetode i verdifeltet for Network Connection (nettverkstilkobling). Pass på at du bruker de samme innstillingene når du konfigurerer skjermen.

Foreløpig må IP-adressen til serveren som skjermen skal kobles til, være en offentlig IP-adresse. Pass på at du angir denne IP-adressen i feltet Server IP Address (serverens IP-adresse) når du konfigurerer skjermen.

Hvis serveren bruker en brannmur, må du huske å legge inn IP-adressen til skjermen i unntakslisten for brannmuren.

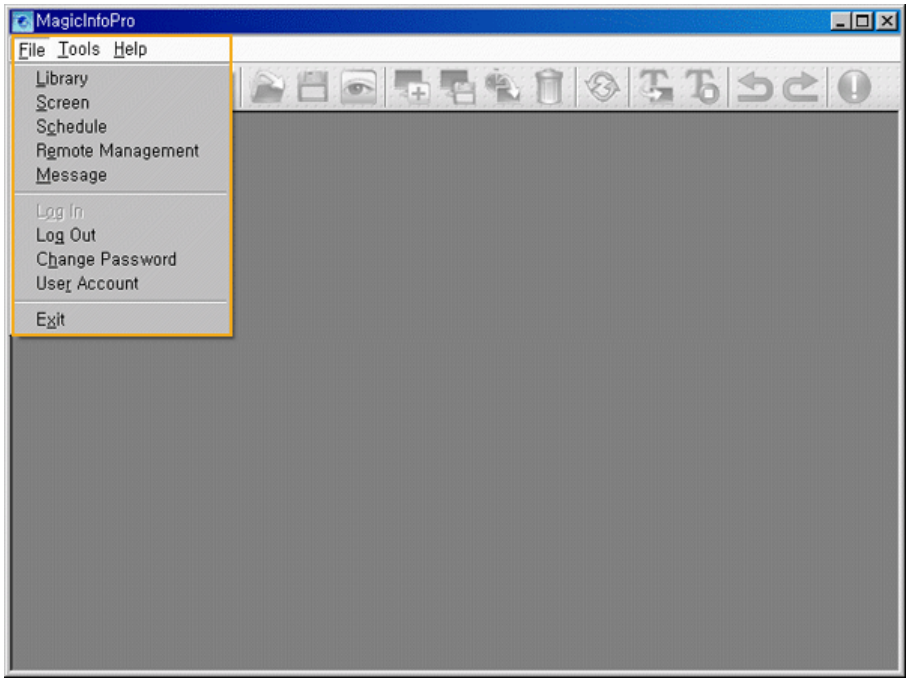
Konfigurere skjermen

1. Angi MagicInfo Pro som kilde for skjermen, og angi deretter IP-adressen og servernavnet ved hjelp av Setup-menyen (Oppsett) eller feltet Network Connection (nettverkstilkobling). De må være de samme

som IP-adressen og navnet til serveren som skjermen skal kobles til. (Hvis du vil ha mer informasjon, se beskrivelsen av hvordan du konfigurerer MagicInfo på OSD-sidene.)

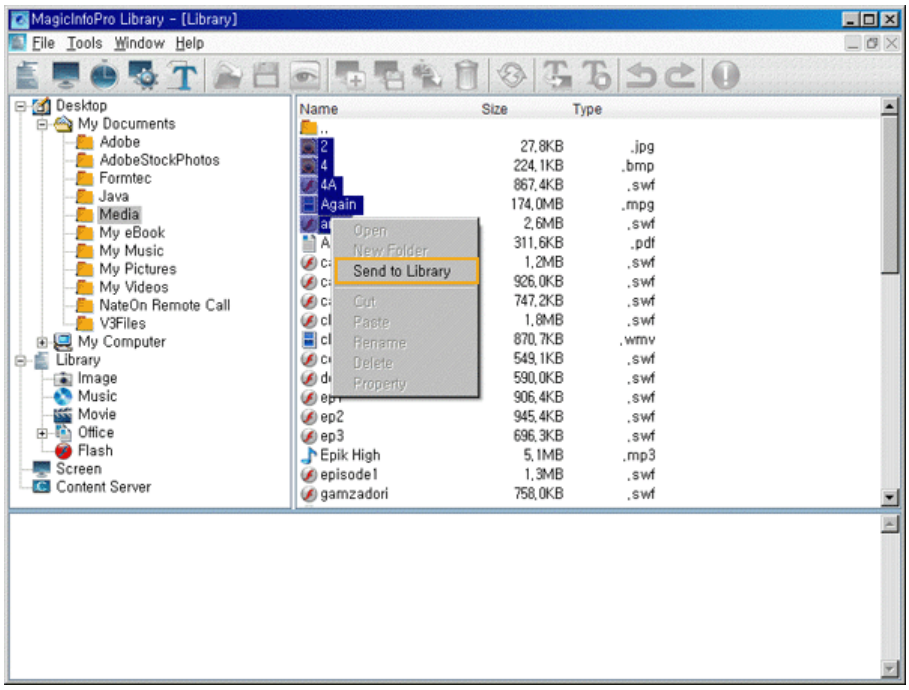
2. Det vises en melding for å varsle om at skjermen er koblet til serveren.

Undermenyer på File-menyen (fil)



Registrere et bibliotek

1. Velg Library (bibliotek) på File-menyen (fil) for å åpne biblioteksvisning.
2. Velg en bildefil, musikkfil, dokumentfil, Flash-fil eller annen fil på serveren.
3. Høyreklikk på den valgte filen, og velg Send To Library (send til bibliotek) på menyen som vises, for å registrere filen til biblioteket.

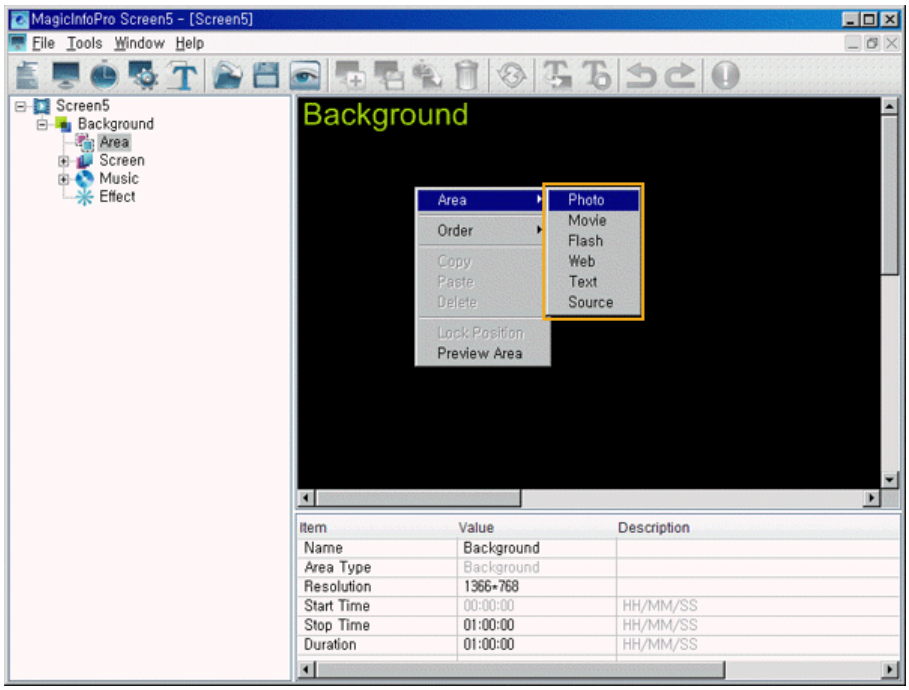


4. De registrerte bibliotekfilene brukes av skjermen når driftsmodus for skjermen er satt til Player (spiller) eller ved registrering av skjermbilder.

Registrere et skjermbilde

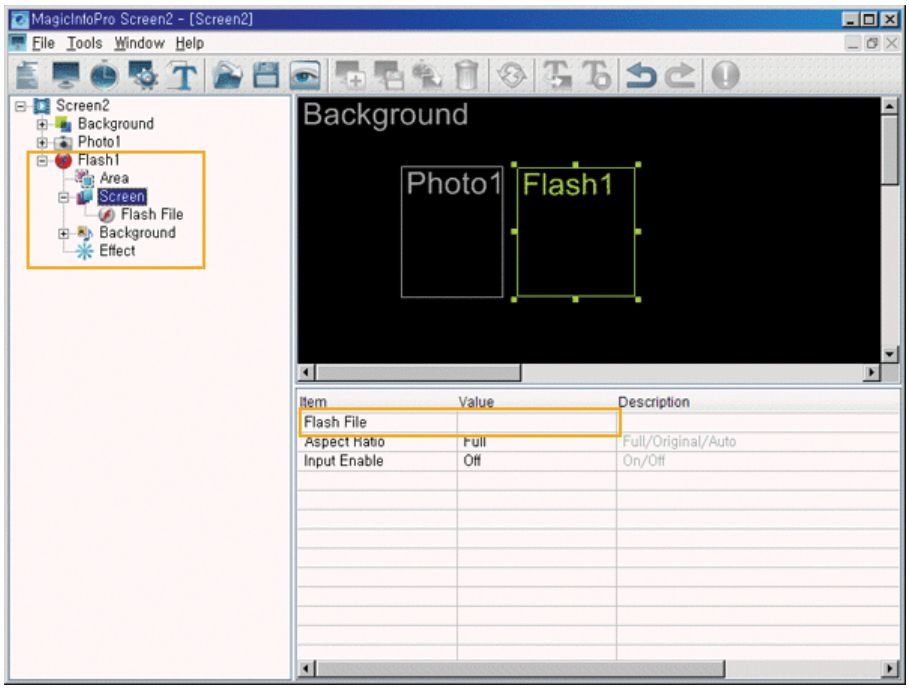
1. Velg Screen (skjermbilde) på File-menyen (fil) for å åpne en skjermbildevisning.

2. Høyreklikk på Background-visningen (bakgrunn). Klikk på Area (område), og deretter på enten Photo (bilde), Movie (film), Flash, Web, Text (tekst) eller Source (kilde) på hurtigmenyen.



3. Når musepekeren endres til et trådkorsikon (+), drar du den til redigeringsvisningen for å definere området der filen skal vises.

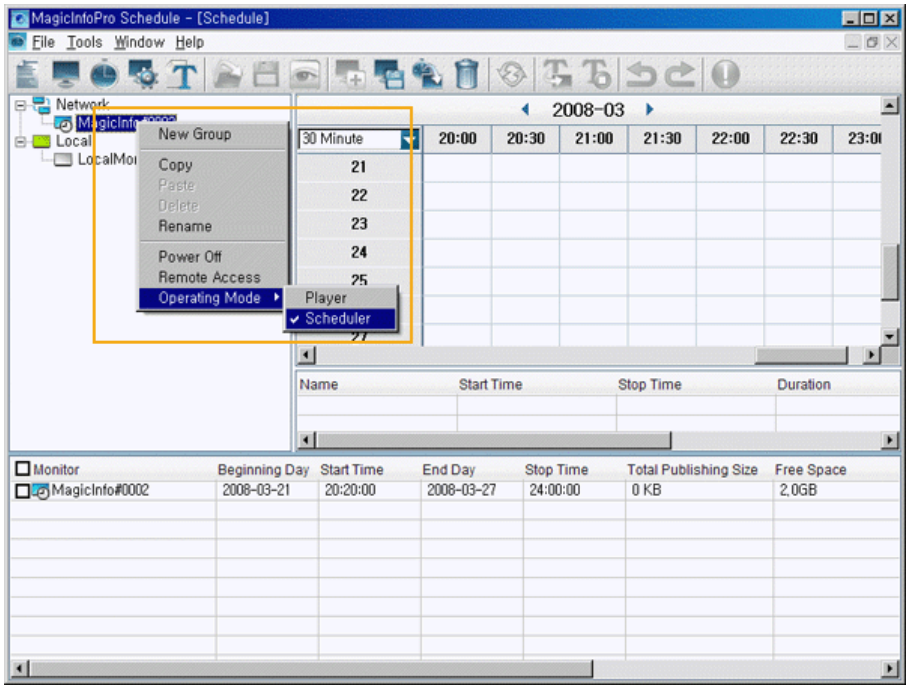
4. Når området er angitt, legges det inn trestrukturelementer i trestrukturvisningen i samme rekkefølge som i feltet Background (bakgrunn). Hvilke trestrukturelementer som vises, avhenger av filtypen du valgte i trinn 2. Du kan velge en fil ved å velge et skjermbildeelement og deretter et element under Background (bakgrunn).



5. Gjenta trinn 2 til 4 for å registrere andre områder i et skjermbilde.
6. Når du er ferdig med å registrere områder, velger du Save (lagre) på File-menyen (fil) for å lagre skjermbildet.
7. Registrer en timeplan for å vise det lagrede skjermbildet på en eller flere skjermer.

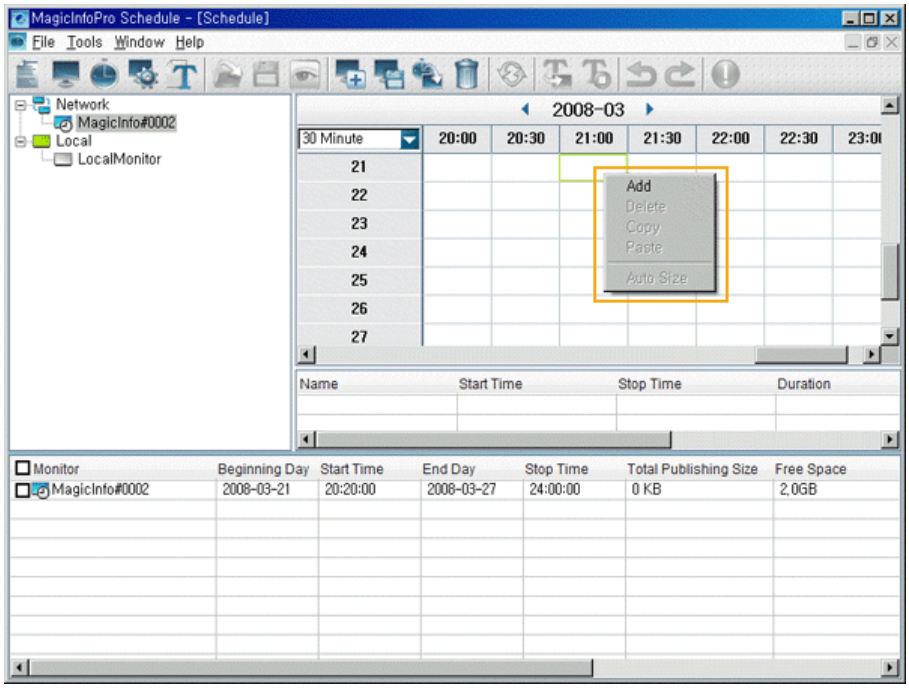
Registrere en timeplan

1. Velg Schedule (timeplan) på File-menyen (fil) for å åpne timeplanvisning.
2. Velg skjermene som timeplanen skal registreres til, i trestrukturvisningen til venstre. Driftsmodus for de valgte skjermene må være satt til Schedule (timeplan) for at de skal kunne vise timeplanen som er registrert på serveren.



3. Klikk på en dato og et klokkeslett i redigeringsvisningen til høyre for å angi datoen og klokkeslettet når timeplanen skal utføres. Høyreklikk i redigeringsvisningen, og velg Add (legg til) på menyen som vises. Foreløpig kan du bare velge timeplaner for skjermbilder du har lagret fra Screen-menyen

(skjermbilde).



4. Hvis du vil endre datoen eller klokkeslettet for timeplanen, drar du den til en annen dato eller et annet klokkeslett.

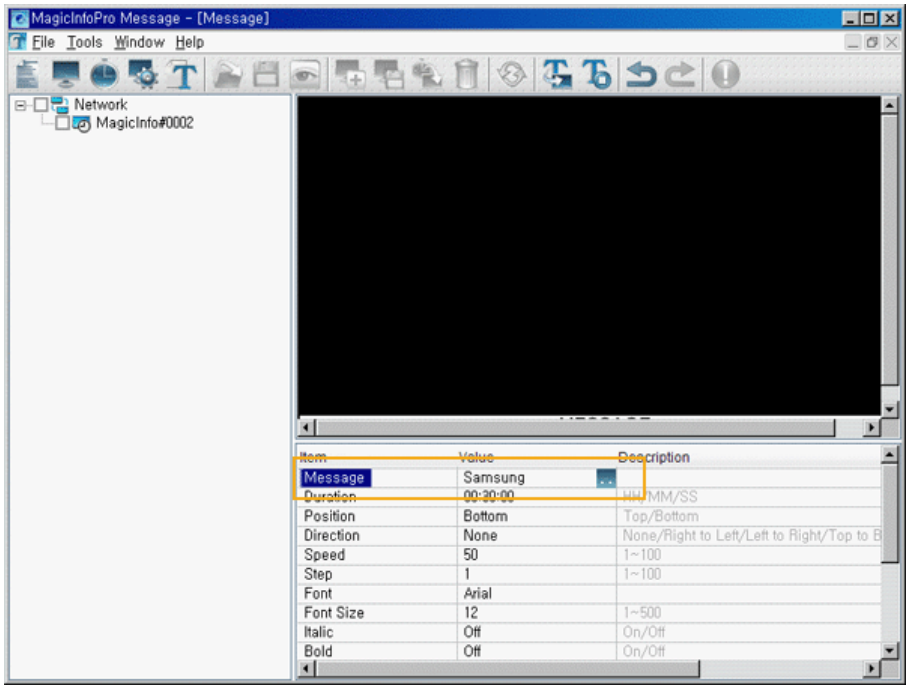
5. Velg Publish (publiser) på Tools-menyen (verktøy). Merk av for de skjermene du vil registrere den valgte timeplanen til.

Sende en melding

1. Velg Message (melding) på File-menyen (fil) for å åpne meldingsvisning.

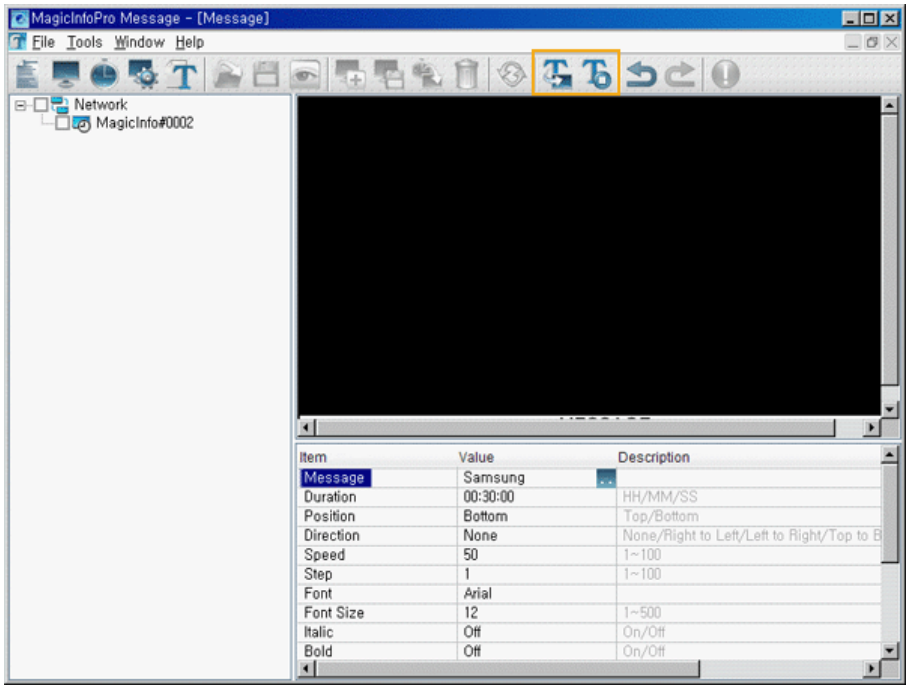
2. Merk av for de skjermene du vil registrere en melding til.

3. Konfigurer innstillingene for meldingen i listevisningen nederst til høyre. Teksten du skriver inn her, vil bli vist på de valgte skjermene.



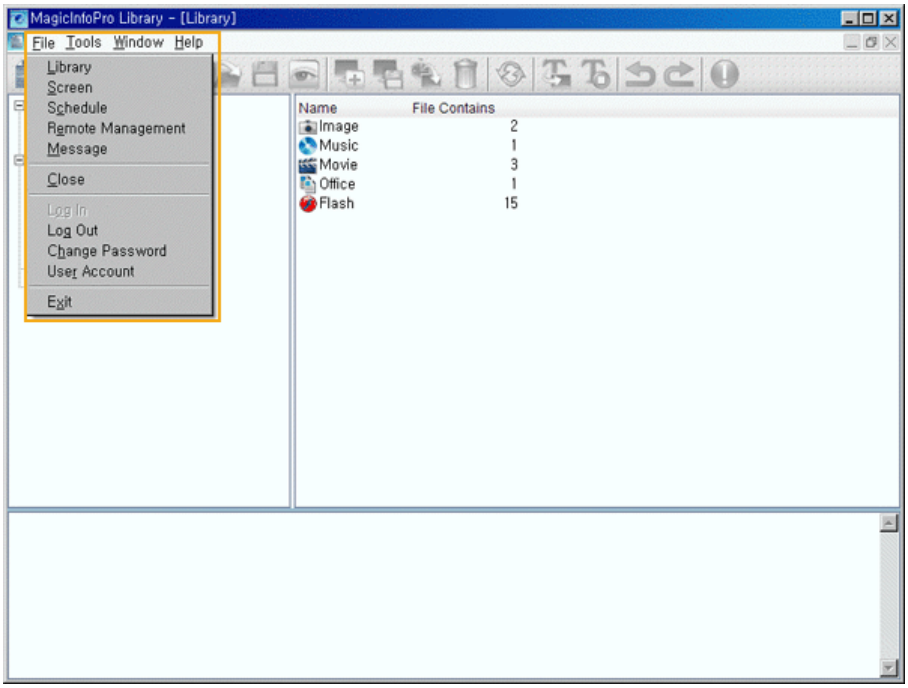
4. For at meldingen skal vises på de valgte skjermene, klikker du på Send Message-ikonet (send melding) på verktøylinjen under menylinjen.

Hvis du vil skjule meldingen som vil bli vist på de valgte skjermene, klikker du på Stop Message-ikonet (stopp melding) på verktøylinjen.



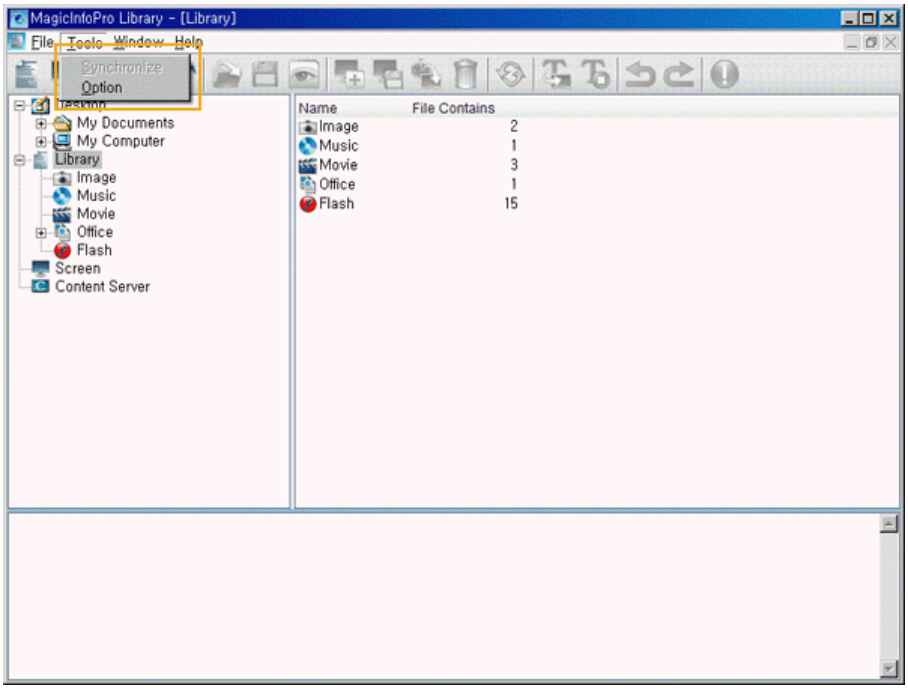
Bibliotek

File-menyen (Fil)



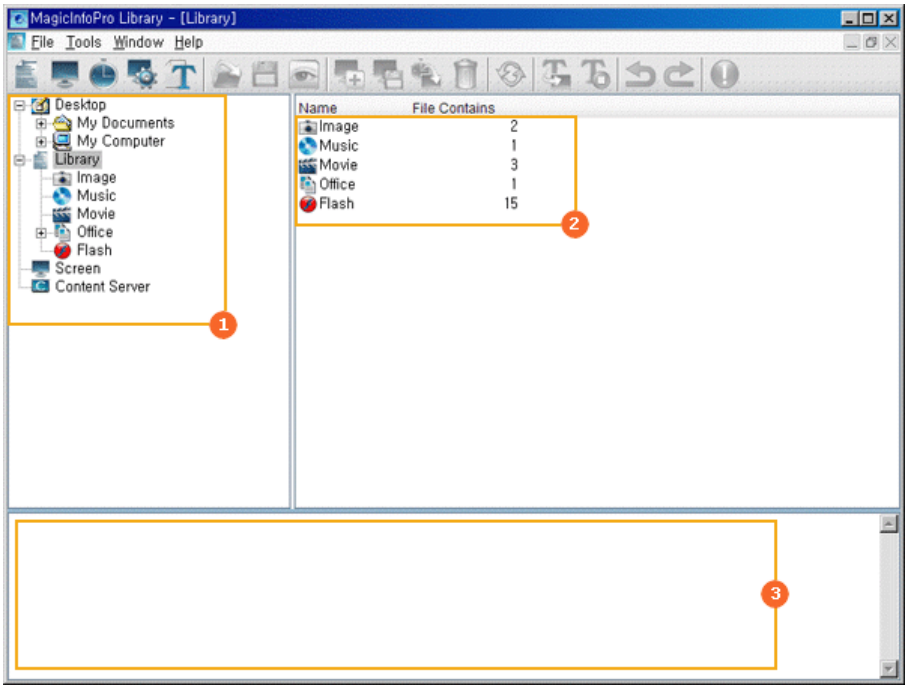
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Oppretter en visning eller velger en tidligere opprettet visning for hvert menyelement, slik at du kan utføre en skjermbildetimeplan og ha grunnleggende kontroll over skjermene fra serveren.
- **Close**
  - Lukker skjermvisningen du arbeider i. Hvis det finnes ulagrede endringer, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- **Log In**
  - Du må logge deg på serveren før du kan bruke noen av funksjonene på den. Du kan logge deg på serveren for å kjøre et serverprogram. Passordet du angir n? du installerer MagicInfo Pro, blir som standard passordet for administratoren.
- **Log Out**
  - Når du først er logget på serveren, kan du logge deg av. Hvis du logger deg av serveren, vil alle opprettede visninger lukkes. Hvis du hadde utført endringer som ikke var lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- **Change Password**
  - Bytter passord for gjeldende påloggede bruker.
- **User Account**
  - Oppretter, sletter og endrer brukerkontoene som kan logge seg på serveren. Det kan opprettes to typer kontoer: administrator- og brukerkontoer
    - Administrator : Har rettigheter for alle serverfunksjoner.
    - User : Har rettigheter for alle funksjoner unntatt endringer av serveralternativer og brukerkontoer.
- **Exit**
  - Avslutter og lukker programmet. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre endringene.

Tools-menyen (Verktøy)



- **Synchronize**
  - Synkroniserer bibliotekfilene på hovedserveren med filene på innholdsserveren.
- **Option**
  - Endrer serverinnstillingene. Hvis du vil ha mer informasjon, se kapitlet om Options.

Bibliotek

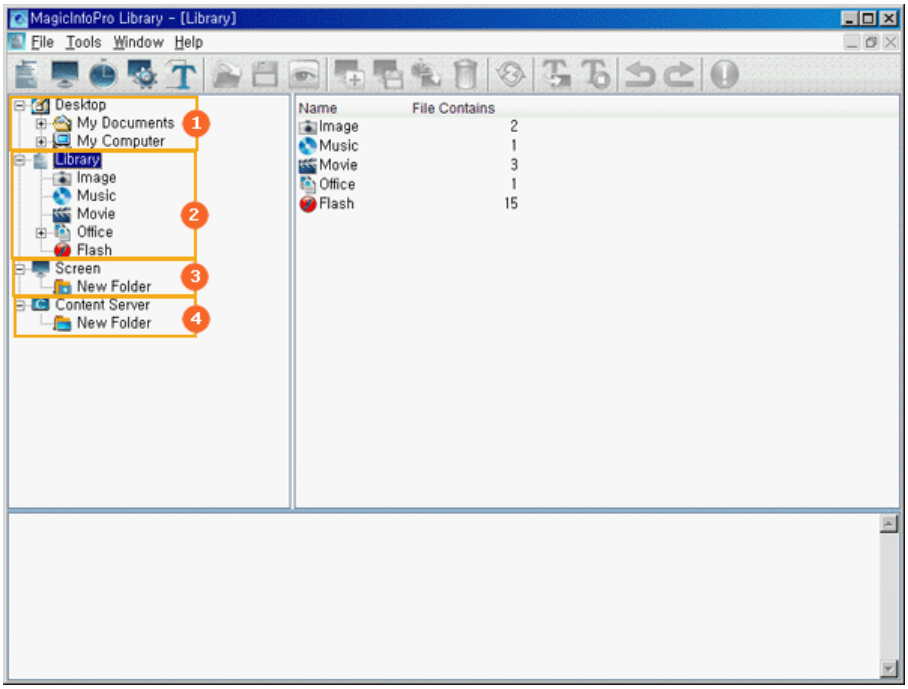


1. Trestrukturvisning
2. Listevisning

3 Utdatavisning

Trestrukturvisning

Alle mappene under Min datamaskin på skrivebordet i Windows, biblioteket, skjermbilder og innholdsserveren vises i en trestrukturvisning. Hvis du velger en mappe, vises undermappene og en filoversikt i listevisningen til høyre.



1 Utforske normale filer
2 Utforske biblioteker
3 Utforske skjermbildefiler
4 Utforske innholdsservere

Utforske normale filer

- Viser en trestruktur med alle mappene på datamaskinen hvor det er installert en server.
- Funksjon: Hvis du velger en mappe under skrivebordet, vises undermappene og filene du kan registrere til et bibliotek, i listevisningen til høyre.

Utforske biblioteker

- Viser alle mapper som er opprettet i bibliotekene, i en trestrukturvisning.
- Funksjon: Hvis du velger en mappe under skrivebordet, vises undermappene og filene som kan registreres til et bibliotek, i listevisningen til høyre.
  - Hvis du velger en mappe, vises undermappene i den og en liste over bibliotekfiler i listevisningen til høyre.
  - Hurtigtast
    - F2: Bytter navn på den valgte mappen.
    - Delete: Sletter den valgte mappen, inkludert alle undermapper og filer i den
  - Dra og slipp
    - Skrivebordsfil: Hvis du drar en fil fra listevisningen til et bibliotek, blir det undersøkt om filen kan registreres til det biblioteket. Hvis det er mulig, blir filen registrert til biblioteket.
    - Library- (Bibliotek) fil: Hvis du drar en fil fra listevisningen til et bibliotek, flyttes den til biblioteket hvis filen og biblioteket har samme innholdstype.

Utforske skjermbildefiler

- Viser skjermbildemappene som er opprettet med Screen-menyen (Skjerm) i en trestrukturvisning.
- Funksjon:

- Når du velger en mappe, vises undermappene og skjermbildefilene i den valgte mappen i listevinduet til høyre.
- Hurtigtast
  - F2: Bytter navn på den valgte mappen.
  - Delete: Sletter den valgte mappen, inkludert alle undermapper og filer i den
- Dra og slipp
  - Skjermbildefil: Hvis du drar skjermbildefilene i listevisningen til en mappe, flyttes de til mappen.

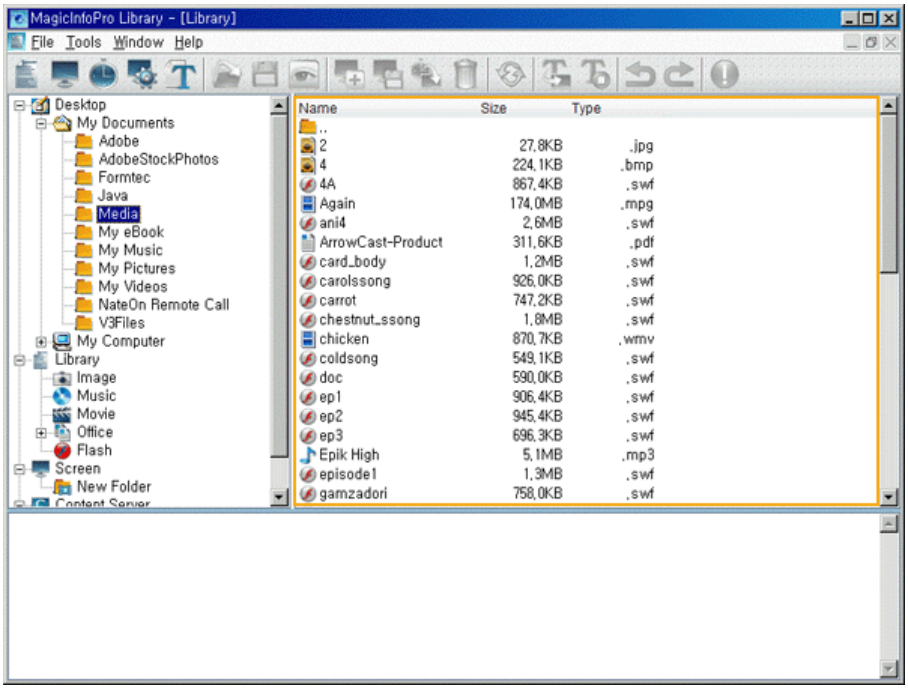
Utforske innholdsservere

- Viser mappene på innholdsserverne i en trestrukturvisning.
- Funksjon:
  - Hvis du velger en mappe, vises undermappene og en liste over innholdsservere i listevisningen til høyre.
  - Hurtigtast
    - F2: Bytter navn på den valgte mappen.
    - Delete: Sletter den valgte mappen, inkludert alle undermapper og filer i den
  - Dra og slipp
    - Innholdsserver: Hvis du drar innholdsserverne til en innholdsservermappe i trestrukturvisningen, flyttes de til den mappen.

Listevisning

Viser en liste over alle mapper og filer eller innholdsservere i en mappe som er valgt i trestrukturvisningen. Du kan dra og slippe elementer, bruke hurtigtaster og flytte, slette og endre navn på elementer ved hjelp av hurtigmenyen.

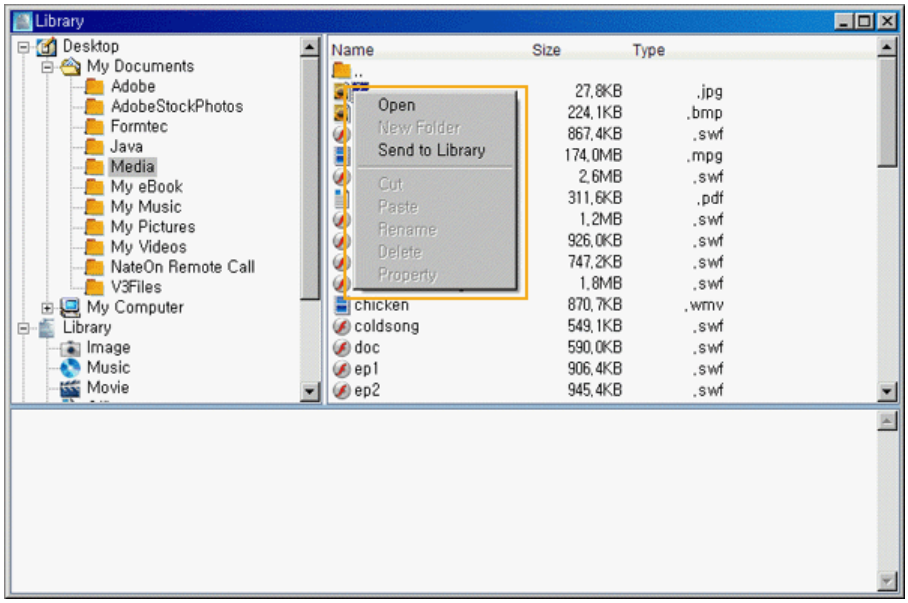
Utforske normale filer



- Viser undermappene og filene i den valgte mappen.
- Funksjon:
  - Dobbeltklikk:
    - Dobbeltklikk .. for å gå til den øverste mappen.
    - Dobbeltklikk for å gå til den nederste mappen.
    - Dobbeltklikk på en fil for å kjøre filen.
  - Dra og slipp

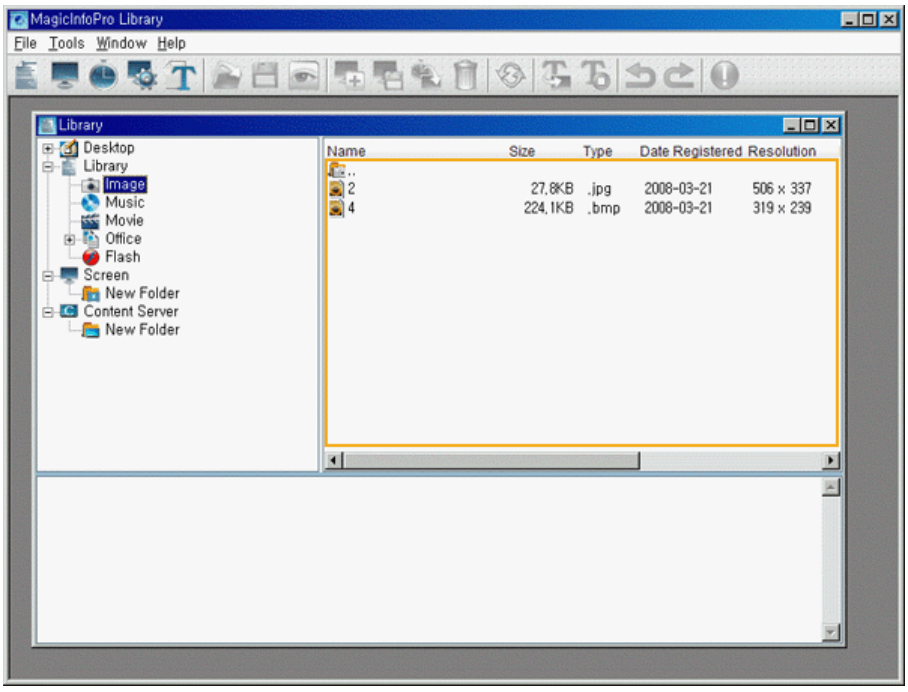
- Hvis du drar en fil fra listevisningen til et bibliotek, registreres den til biblioteket. Dra-og-slipp-funksjonen støttes imidlertid ikke for mapper.

Hurtigmeny



- Open (åpne): Hvis du klikker på Open (åpne) for en mappe, flyttes du til den valgte mappen. Hvis du klikker på Open (åpne) for en fil, kjøres filen.
- Send to Library (send til bibliotek): Hvis du klikker på Send To Library (send til bibliotek) for de valgte filene, registreres de til biblioteket.

Utforske biblioteker



Viser undermappene og filene i den valgte mappen.

Funksjon:

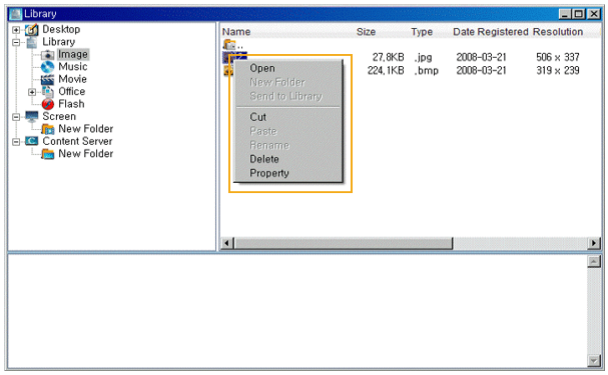
Dobbeltklikk:

- Dobbeltklikk .. for å gå til den øverste mappen.
- Dobbeltklikk for å gå til den nederste mappen.
- Dobbeltklikk på en fil for å kjøre filen.

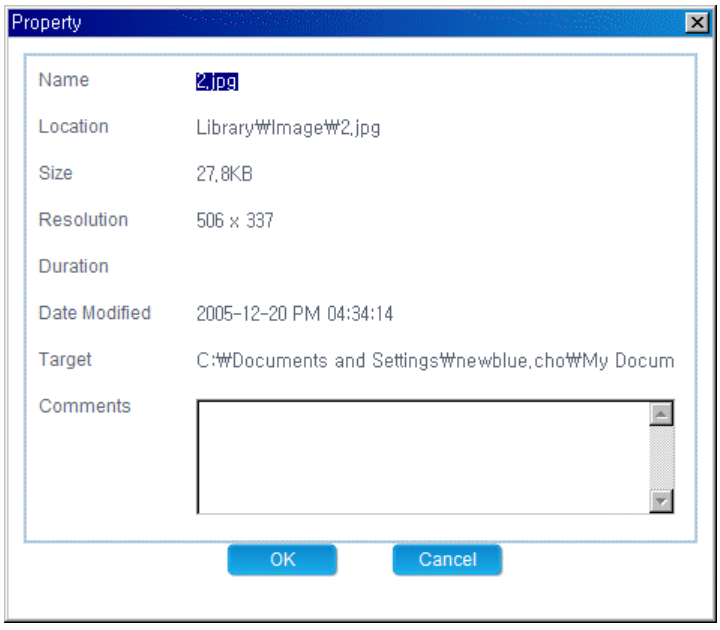
Dra og slipp

- Hvis du drar bibliotekfiler til en bibliotekmappe i trestruktur- eller listevisningen, flyttes de til den valgte mappen hvis bibliotekfilene og bibliotekmappen har samme innholdstype. Dra-og-slipp-funksjonen støttes imidlertid ikke for mapper.

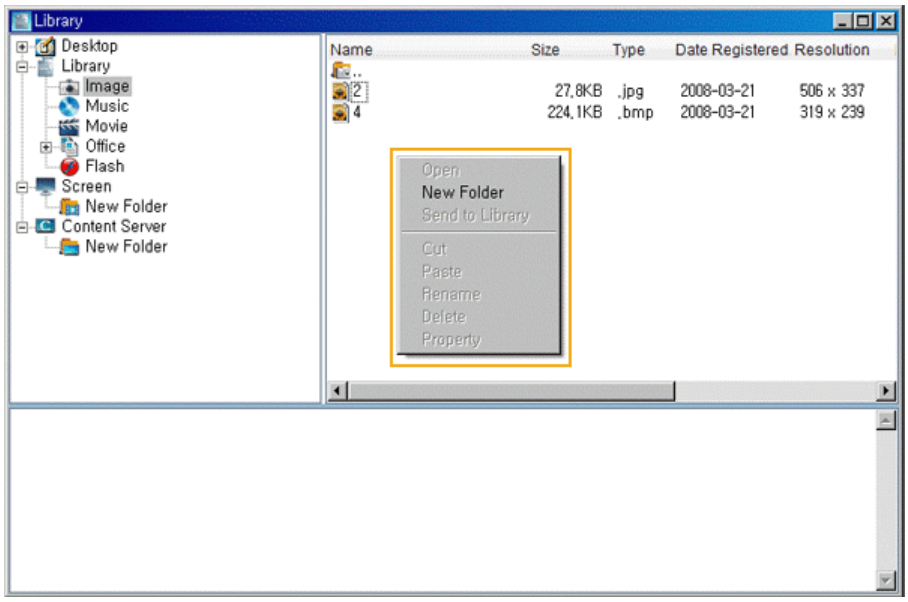
Hurtigmeny



- Open (åpne): Hvis du klikker på Open (åpne) for en mappe, flyttes du til den valgte mappen. Hvis du klikker på Open (åpne) for en fil, kjøres filen.
- Send to Library (send til bibliotek): Flytter de valgte bibliotekfilene til den øverste mappen for hvert innholdselement.
  Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en mappe er valgt.
- Cut (klipp ut): Klipper ut de valgte bibliotekfilene til utklippstavlen slik at du kan lime dem inn et annet sted.
  Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en mappe er valgt.
- Paste (lim inn): Limer inn utklipte filer fra utklippstavlen på det valgte stedet.
  Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis mappen som er valgt i trestrukturvisningen, er en bibliotek- eller dokumentmappe.
- Rename (endre navn): Bytter navn på den valgte mappen.
  Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en bibliotek- eller dokumentmappe er valgt i trestrukturvisningen. Menyelementet støttes ikke for bibliotekfiler.
- Delete (slett): Sletter de valgte mappene og bibliotekfilene.
  Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en bibliotek- eller dokumentmappe er valgt i trestrukturvisningen og utvalget omfatter "..", som viser til en mappe på et høyere nivå.
- Property (Egenskap): Viser detaljert informasjon om den valgte bibliotekfilen. Du kan legge til inn en kommentar om den.



- Name (Navn): Navnet på den valgte filen
- Location (Plassering): Stedet der den valgte filen er registrert
- Size : Størrelsen på den valgte filen
- Resolution : Oppløsningen til den valgte filen
- Duration : Avspillingstiden for den valgte filen
- Date Modified : Datoen da den valgte filen sist ble endret
- Target : Den virkelige plasseringen til den valgte filen.
- Comments : Kommentarer angitt av brukeren for den valgte bibliotekfilen. Du kan redigere dem.

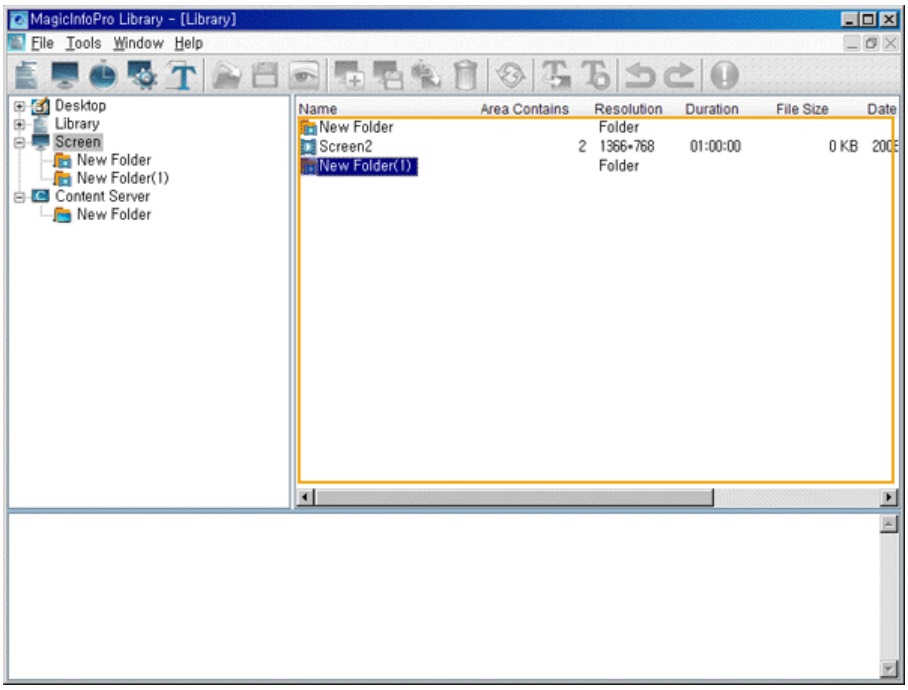


- New Folder (ny mappe): Dette menyelementet er bare aktivert når verken en mappe eller en fil er valgt. Hvis du velger dette menyelementet, opprettes en ny mappe. Det er imidlertid deaktivert hvis en bibliotek- eller dokumentmappe er valgt i trestrukturvisningen.

Hurtigtast

- F2: Bytter navn på den valgte mappen. Du kan imidlertid ikke endre navn på filer.
- Delete: Sletter de valgte mappene, undermappene og bibliotekfilene.
- Ctrl + X: Klipper ut de valgte bibliotekfilene til utklippstavlen slik at du kan lime dem inn et annet sted. Denne hurtigtasten støttes imidlertid ikke for mapper.
- Ctrl + V: Limer inn utklipte bibliotekfiler fra utklippstavlen på det valgte stedet. Du kan imidlertid ikke lime dem inn hvis en bibliotek- eller dokumentmappe er valgt i trestrukturvisningen.

Utforske skjermbilder



Viser undermappene og filene i den valgte mappen.

Funksjon:

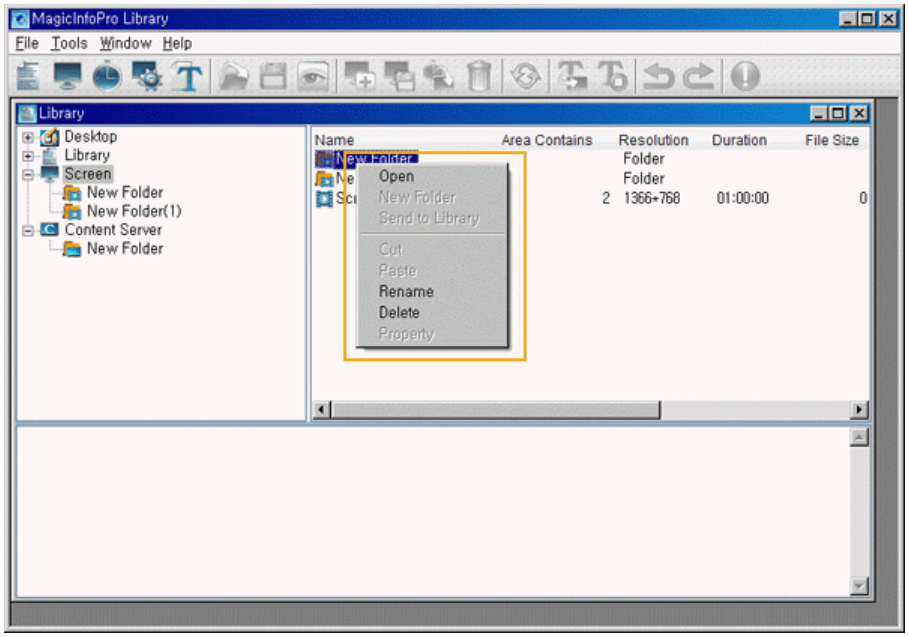
Dobbeltklikk:

- Dobbeltklikk .. for å gå til den øverste mappen.
- Dobbeltklikk for å gå til den nederste mappen.

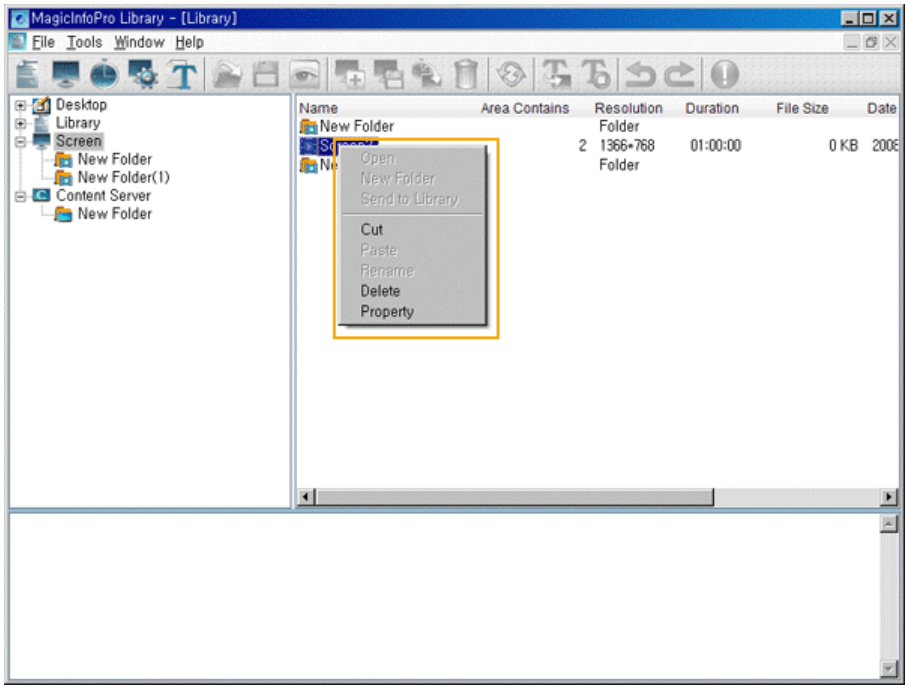
Dra og slipp

- Hvis du drar skjermbildefiler til en skjermbildemappe i trestruktur- eller listevisningen, flyttes de til mappen. Dra-og-slipp-funksjonen støttes imidlertid ikke for mapper.

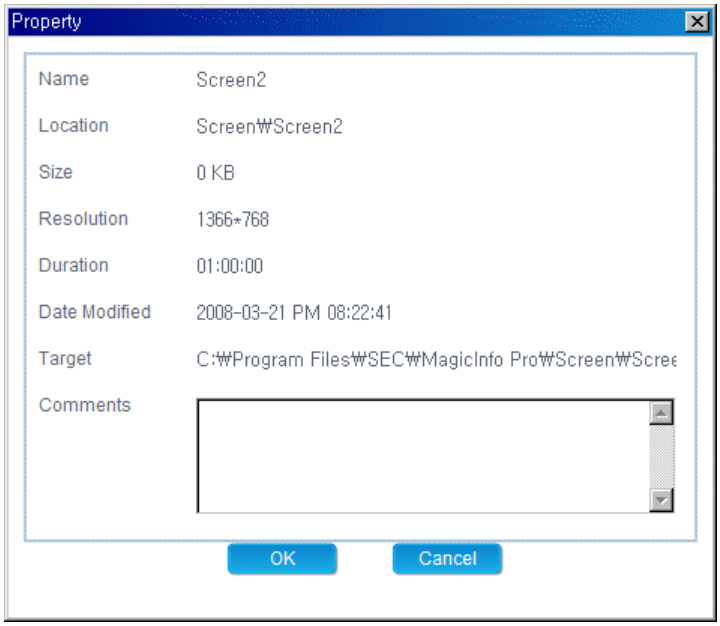
Hurtigmeny



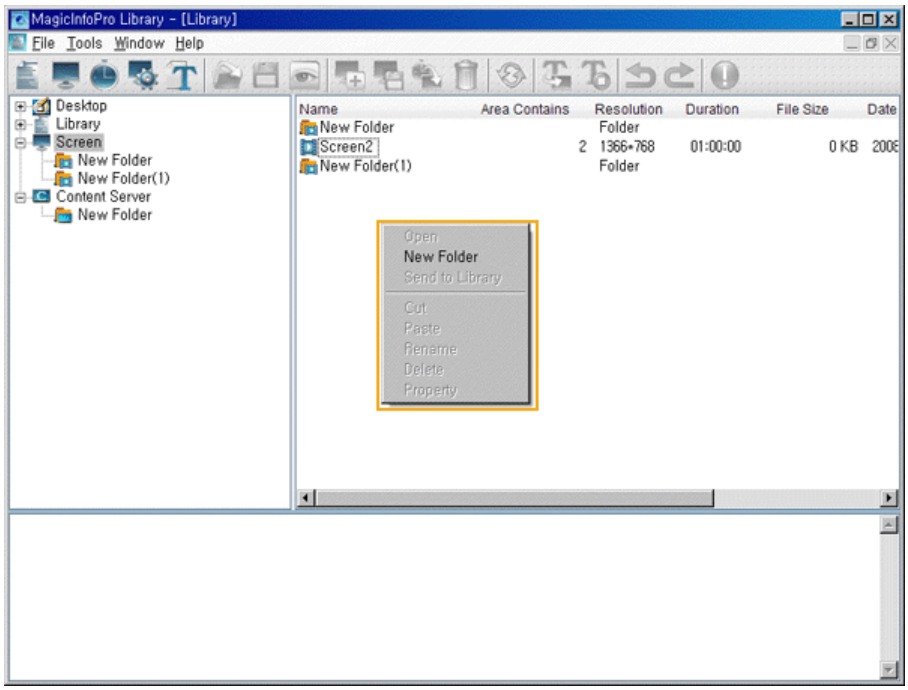
- Open (åpne): Hvis du klikker på Open (åpne) for en mappe, flyttes du til den valgte mappen. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en skjermbildefil er valgt.
- Rename (endre navn): Bytter navn på den valgte mappen. Menyelementet støttes imidlertid ikke for skjermbildefiler.
- Delete (slett): Sletter de valgte mappene og skjermbildefilene. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis utvalget omfatter "..", som viser til en mappe på et høyere nivå.



- Cut (klipp ut): Klipper ut de valgte skjermbildefilene til utklippstavlen slik at du kan lime dem inn et annet sted. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en mappe er valgt.
- Delete (slett): Sletter de valgte mappene og skjermbildefilene. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis utvalget omfatter "..", som viser til en mappe på et høyere nivå.
- Property (egenskaper): Viser detaljert informasjon om den valgte skjermbildefilen. Du kan skrive inn en kommentar om den.



- Name: Navnet på det valgte skjermbildet
- Location : Stedet der det valgte skjermbildet er registrert
- Size : Størrelsen på det valgte skjermbildet
- Resolution : Oppløsningen på det valgte skjermbildet
- Duration : Avspillingstiden for det valgte skjermbildet
- Date Modified : Datoen da det valgte skjermbildet sist ble endret
- Target : Den virkelige plasseringen til det valgte skjermbildet.
- Comments : Brukerens kommentarer til det valgte skjermbildet. Du kan redigere dem.

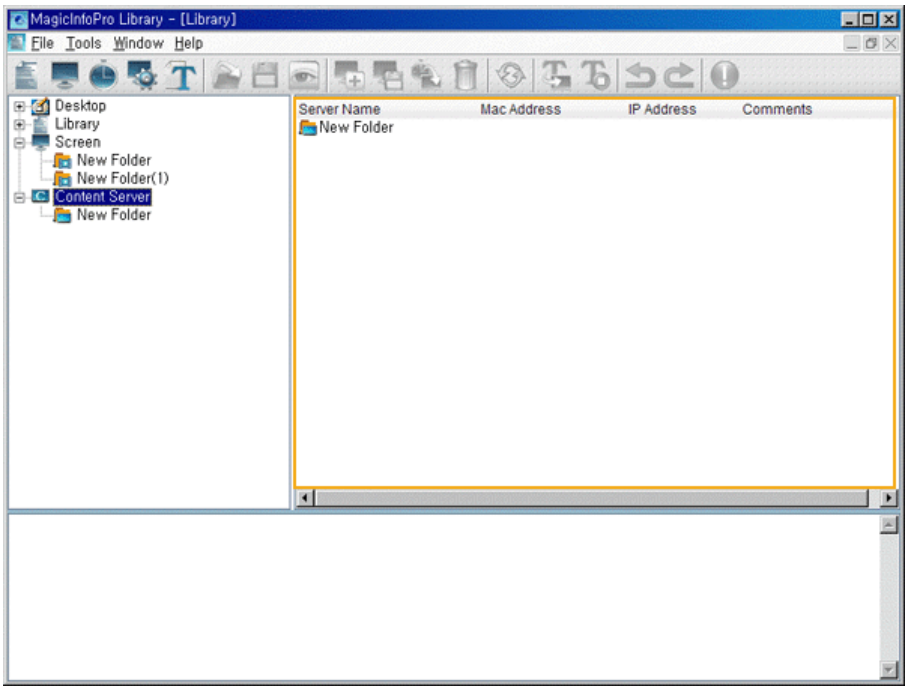


- New Folder (ny mappe): Dette menyelementet er bare aktivert når verken en mappe eller en fil er valgt. Hvis du velger dette menyelementet, opprettes en ny mappe på det valgte stedet.

Hurtigtast

- F2: Bytter navn på den valgte mappen. Du kan imidlertid ikke endre navn på filer.
- Delete: Sletter de valgte mappene, undermappene og skjermbildefilene.
- Ctrl + X: Klipper ut de valgte skjermbildefilene til utklippstavlen slik at du kan lime dem inn et annet sted. Denne hurtigtasten støttes imidlertid ikke for mapper.
- Ctrl + V: Limer inn utklipte skjermbildefiler fra utklippstavlen på det valgte stedet.

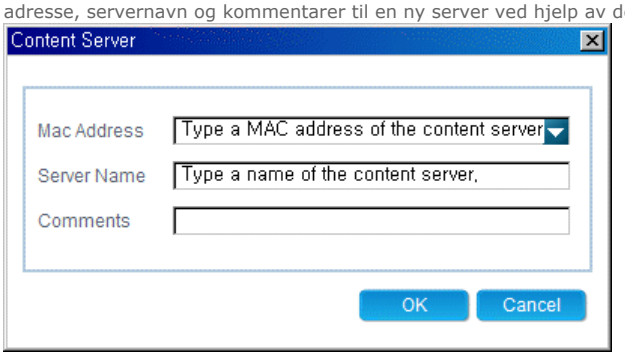
Utforske innholdsserveren



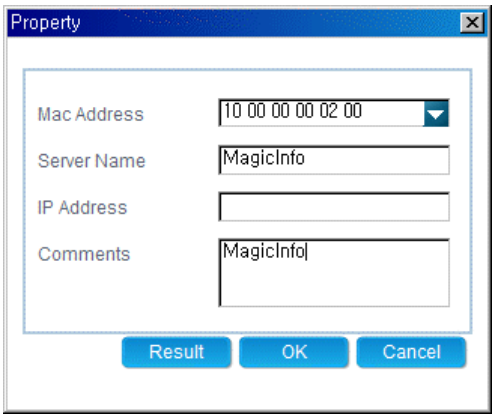
- Viser undermappene og innholdsserverne i den valgte mappen.
- Funksjon:
  - Dobbeltklikk:
    - Dobbeltklikk .. for å gå til den øverste mappen.
    - Dobbeltklikk for å gå til den nederste mappen.
  - Dra og slipp
    - Hvis du drar innholdsservere til en innholdsservermappe i trestruktur- eller listevisningen, flyttes de til mappen. Dra-og-slipp-funksjonen støttes imidlertid ikke for mapper.

Hurtigmeny

- Open (åpne): Hvis du klikker på Open (åpne) for en mappe, flyttes du til den valgte mappen. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en innholdsserver er valgt.
- New Server (ny server): Aktiveres bare når ingen mappe eller fil er valgt. Du kan skrive inn MAC-adresse, servernavn og kommentarer til en ny server ved hjelp av dette menyelementet.



  - Mac Address: MAC-adressen til den nylig opprettede innholdsserveren
  - Server Name: Navnet på den nylig opprettede innholdsserveren
  - Comments: Kommentarer om den nylig opprettede innholdsserveren
- New Folder (ny mappe): Dette menyelementet er bare aktivert når verken en mappe eller en fil er valgt. Hvis du velger dette menyelementet, opprettes en ny mappe på det valgte stedet.
- Cut (klipp ut): Klipper ut de valgte innholdsserverne til utklippstavlen slik at du kan lime dem inn et annet sted. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis en mappe er valgt.
- Paste (lim inn): Limer inn utklipte innholdsservere fra utklippstavlen på det valgte stedet.
- Rename (endre navn): Bytter navn på den valgte mappen. Innholdsservere kan imidlertid bare få nye navn via Properties-vinduet (egenskaper).
- Delete (slett): Sletter de valgte mappene og innholdsserverne. Dette menyelementet er imidlertid deaktivert hvis utvalget omfatter "..", som viser til en mappe på et høyere nivå.
- Properties (egenskaper): Gir deg mulighet til å redigere MAC-adressen, servernavnet og kommentarene til den valgte innholdsserveren.



1) Mac Address: MAC-adressen til den valgte innholdsserveren. Du kan redigere den.
2) Server Name: Servernavnet til den valgte innholdsserveren. Du kan redigere det.
3) IP Address: IP-adressen til den valgte innholdsserveren. Du kan ikke redigere den.
* IP-adressen vises hvis innholdsadressen er koblet til minst én gang.
4) Comments: Kommentarer om den valgte innholdsserveren.
5) History: Viser synkroniseringshistorikkposter for innholdsserveren.

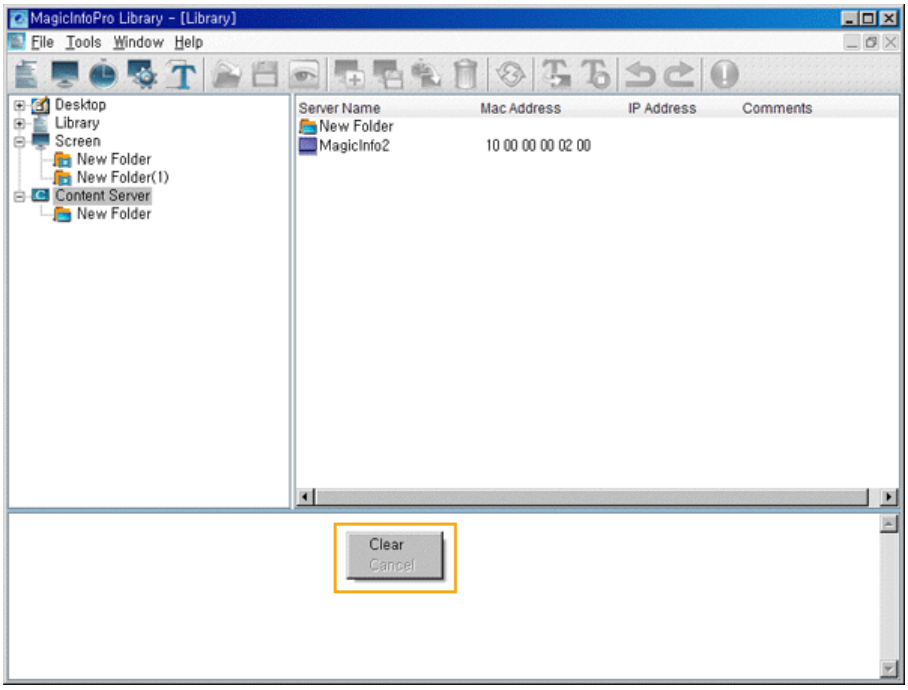
Hurtigtast

- F2: Bytter navn på den valgte mappen. Du kan imidlertid ikke endre navn på filer.
- Delete: Sletter de valgte mappene, undermappene og innholdsserverne.
- Ctrl + X: Klipper ut de valgte innholdsserverne til utklippstavlen slik at du kan lime dem inn et annet sted. Denne hurtigtasten støttes imidlertid ikke for mapper.
- Ctrl + V: Limer inn utklipte innholdsservere fra utklippstavlen på det valgte stedet.

Content Server Status (status for innholdsserver)

- Dette ikonet vises når innholdsserveren er tilkoblet.
- Dette ikonet vises når innholdsserveren synkroniserer.
- Dette ikonet vises når innholdsserveren ikke klarer å synkronisere.
- Dette ikonet vises når innholdsserveren ikke er koblet til.

Utdatavisning



Viser fremdriften og resultatene av å legge til og slette biblioteker. Du kan avbryte prosessen med å legge til eller slette ved hjelp av denne visningen.

Hurtigmeny

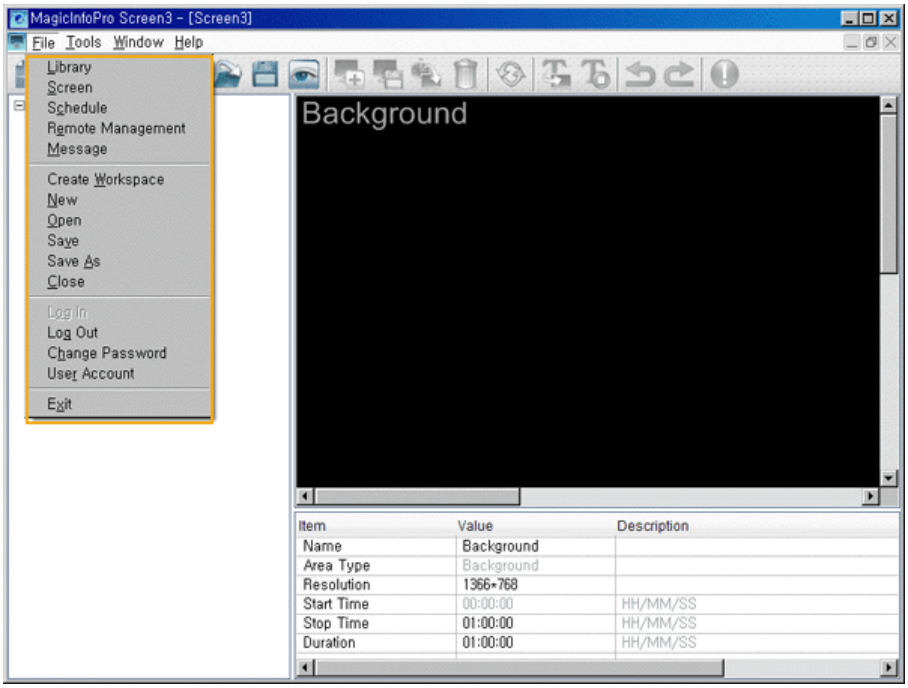
- Clear (fjern): Fjerner alle fremdrifts- og resultatmeldinger for biblioteker.
- Cancel (avbryt): Du kan velge å avbryte tilleggs- eller sletteprosesser som ikke er fullført enda.

Hurtigtast

- Ctrl + C: Kopierer den valgte meldingen til utklippstavlen slik at du kan lime den inn et annet sted.

Skjermbilde

File-menyen (fil)



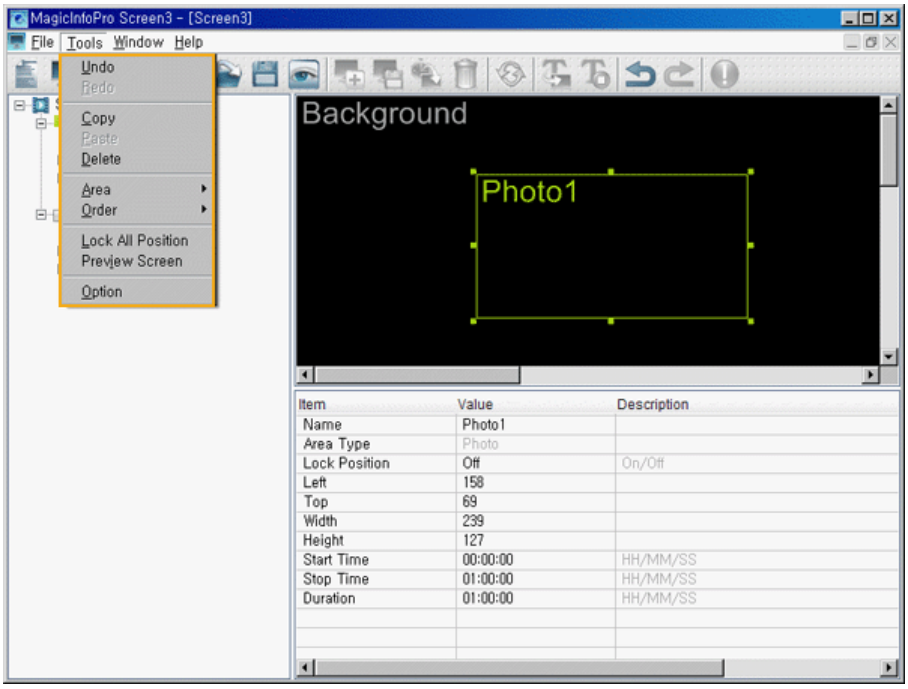
- Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message (bibliotek/skjermbilde/timeplan/ekstern administrasjon/melding)
  - Oppretter en visning eller velger en tidligere opprettet visning for hvert menyelement, slik at du kan utføre en skjermbildetimeplan, og utfører grunnleggende kontroll av skjermene fra serveren.
- Create Workspace (opprett arbeidsområde)
  - Oppretter en ny skjermbildevisning for å utforme flere skjermbildevisninger. Du kan bare opprette visninger for andre typer visninger, ikke skjermbildevisninger.
- New (ny)
  - Åpner skjermbildevisningen du arbeider med for øyeblikket. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Open (åpne)
  - Åpner en skjermbildefil. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Save / Save As (lagre/ lagre som)
  - Lagrer endringer i gjeldende skjermbildefil eller som en ny skjermbildefil.
- Close (lukk)
  - Lukker skjermbildevisningen du arbeider med. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Log In (logg på)
  - Du må logge deg på serveren før du kan bruke funksjonene på den. Du kan logge deg på serveren for å kjøre et serverprogram. Passordet du angir når du installerer MagicInfo Pro, blir som standard passordet for administratoren.
- Log Out (logg av)
  - Når du først er logget på serveren, kan du logge deg av. Hvis du logger deg av serveren, vil alle opprettede visninger lukkes, og hvis du hadde utført endringer som ikke var lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Change Password (bytt passord)
  - Bytter passord for gjeldende påloggede bruker.
- User Account (brukerkonto)

- Oppretter, sletter og endrer brukerkontoene som kan logge seg på serveren. Det kan opprettes to typer kontoer: Administrator- og brukerkontoer
  - Administrator: Har rettigheter for alle serverfunksjoner.
  - User (bruker): Har rettigheter for alle serverfunksjoner unntatt endringer av serveralternativer og brukerkontoer.

Exit (avslutt)

- Avslutter og lukker programmet. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.

Tools-menyen (verktøy)



Undo / Redo (angre/ gjør om)

- Annullerer forrige utførte kommando, eller utfører den annullerte kommandoen om igjen. Du kan endre hvor mange kommandoer som kan angres, ved hjelp av Options-menyen (alternativer).

Copy / Paste / Delete (kopier/ lim inn /slett)

- Kopierer, limer inn og sletter gjeldende valgte område.

Area (område)

- Velg hvilken type område du vil opprette. Du kan opprette et område ved å dra det og slippe det i vinduet Screen Edit (skjermbilderedigering).
  - Det kan ikke vises mer enn ett kildeområde om gangen. Hvis spilletiden på et kildeområde overlapper, spilles kildeområdet med spilletiden som slutter sist.
    (Du kan legge til områder for bilder, film, Flash, web, tekst og kilde.)

Order (rekkefølge)

- Endrer rekkefølgen i det gjeldende valgte området.
  - Kildeområdet er alltid i øverste posisjon.
    (Bring to Front (plasser foran), Send to Back (plasser bak), Bring Forward (fremover), Send Backward (bakover))

Lock All Position (Lås alle posisjoner)

- Låser posisjonen for alle områder som er opprettet. Når et område er låst, kan du ikke flytte det eller endre størrelse på det med musen.

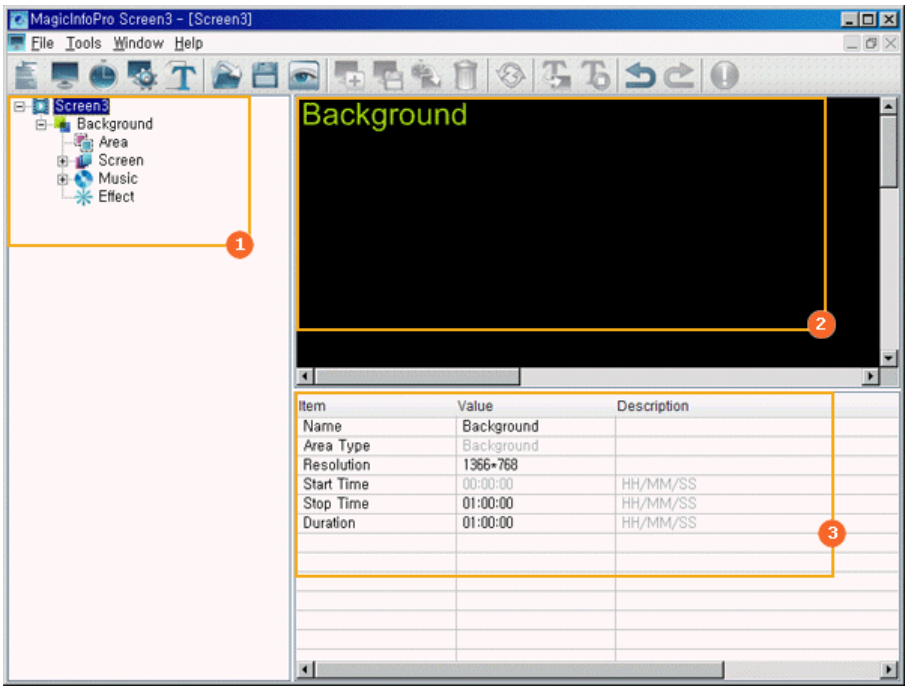
Preview Screen (forhåndvis skjermbilde)

- Forhåndsviser gjeldende tilstand. Det vises et eget forhåndsvisningsvindu. Du kan lukke forhåndsvisningsvinduet ved å dobbeltklikke på det eller trykke på ESC-tasten.
  - Du kan ikke forhåndsvise dokumentfiler for kilde og bakgrunn.

Alternativer

- Endrer serverinnstillingene. Hvis du vil ha mer informasjon, se kapitlet om Options.

Skjermbilde

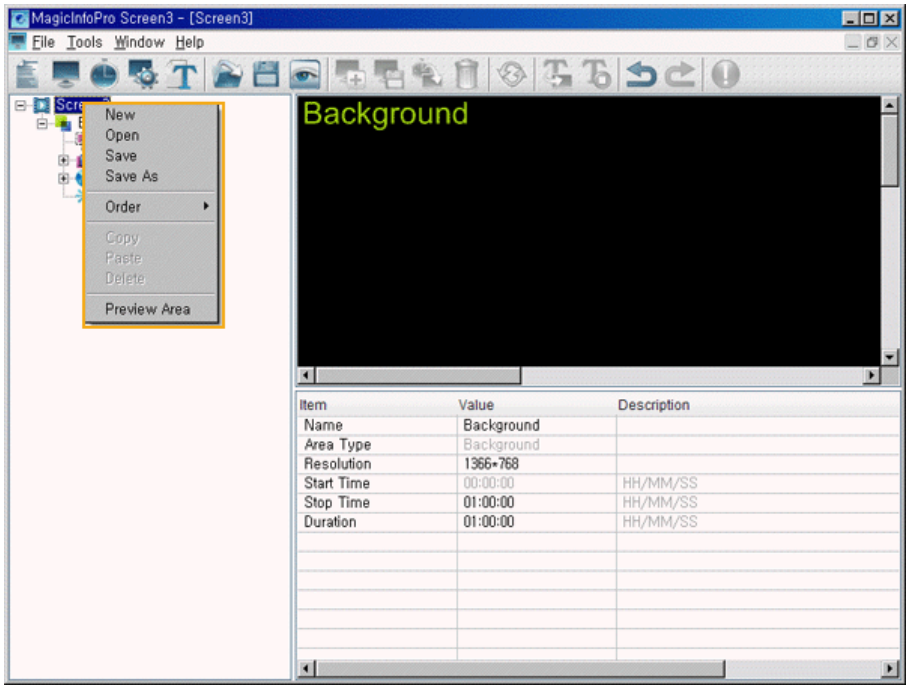


1. Trestrukturvisning
2. Redigeringsvisning
3. Listevisning

Trestrukturvisning

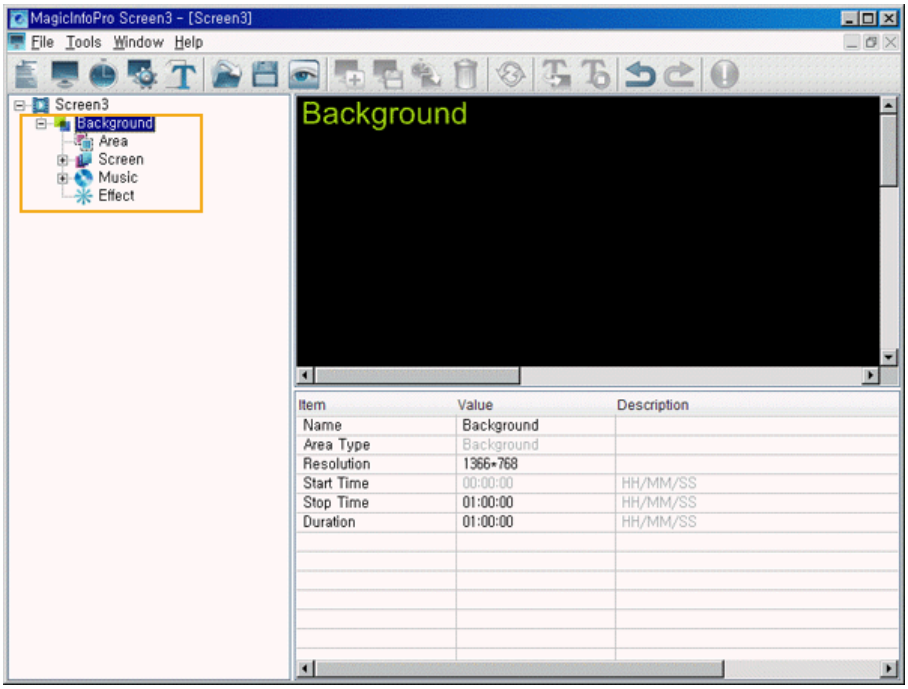
Det opprettes en trestruktur i samsvar med rekkefølgen på områdene som er opprettet i redigeringsvisning. Du kan velge et område i trestrukturen og kontrollere det i redigeringsvisning. Hvis du velger en egenskap for et område, vises detaljert informasjon om egenskapen i listevisningen.

Hurtigmeny



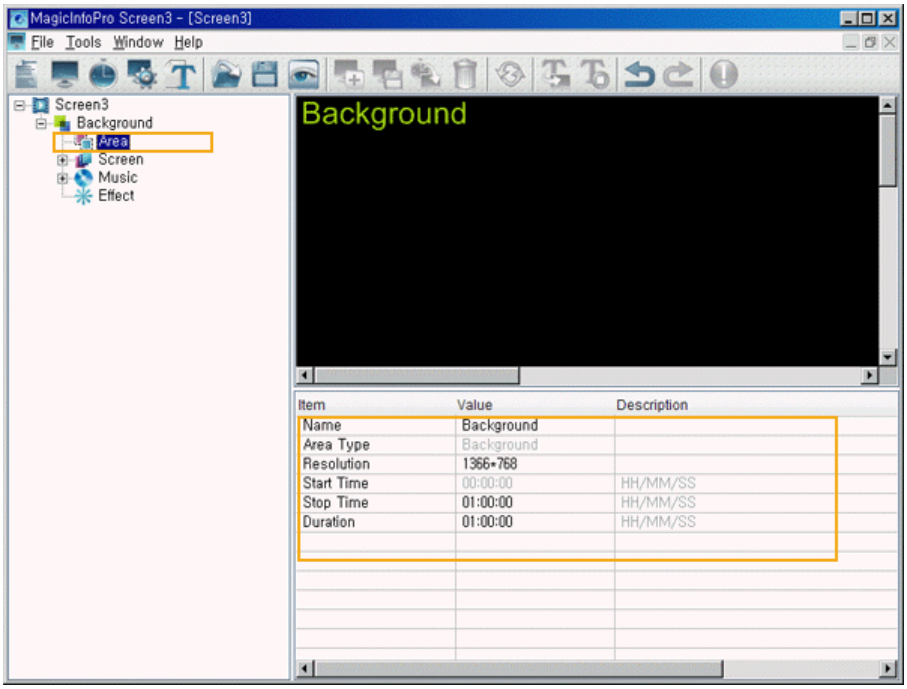
- New (ny): Åpner skjermbildevisningen du arbeider med for øyeblikket. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Open (åpne): Åpner en skjermbildefil. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Save / Save As (lagre/ lagre som): Lagrer endringer i gjeldende skjermbildefil eller som en ny skjermbildefil.
- Order (rekkefølge): Endrer rekkefølgen i det gjeldende valgte området.
  - Kildeområdet er alltid i øverste posisjon.
    (Bring to Front (plasser foran), Send to Back (plasser bak), Bring Forward (fremover), Send Backward (bakover))
- Copy / Paste / Delete (kopier/ lim inn /slett): Kopierer, limer inn og sletter gjeldende valgte område.
- Preview Area (forhåndsvisningsområde): Forhåndsviser gjeldende tilstand for det gjeldende valgte området.
  - Du kan ikke forhåndsvise dokumentfiler for kilde og bakgrunn.

- **Background (bakgrunn)**



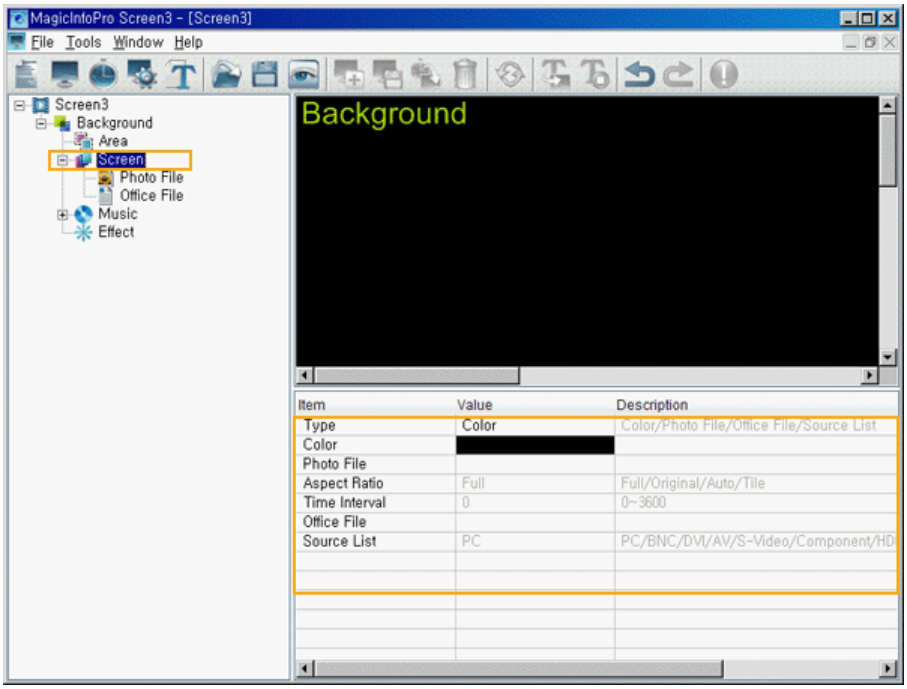
Her kan du konfigurere bakgrunnen for alle skjermbilder. Bakgrunnen består av funksjonene Area (område), Screen (skjermbilde), Music (musikk) og Effect (effekt). Hvis et fargebilde brukes som bakgrunn, kan du fritt plassere andre områder som for eksempel film og tekst på bakgrunnen slik at skjermbildet blir mer variert. Hvis en dokumentfil eller eksterne inndata brukes som bakgrunn, kan du ikke plassere andre områder på bakgrunnen, og du vil måtte sette sammen skjermbilder med bare bakgrunn. Ved hjelp av Area-funksjonen (område) kan du angi størrelsen på bakgrunnen og det samlede tidsrommet som alle skjermbildene skal spilles av i. Med Screen-funksjonen (skjermbilde) kan du angi det bakgrunnsinnholdet du vil bruke. Bruk Music-funksjonen (musikk) til å angi bakgrunnsmusikk. Effect-funksjonen (effekt) brukes til å angi overgangseffekter når bakgrunnen endres.

- Area (område)



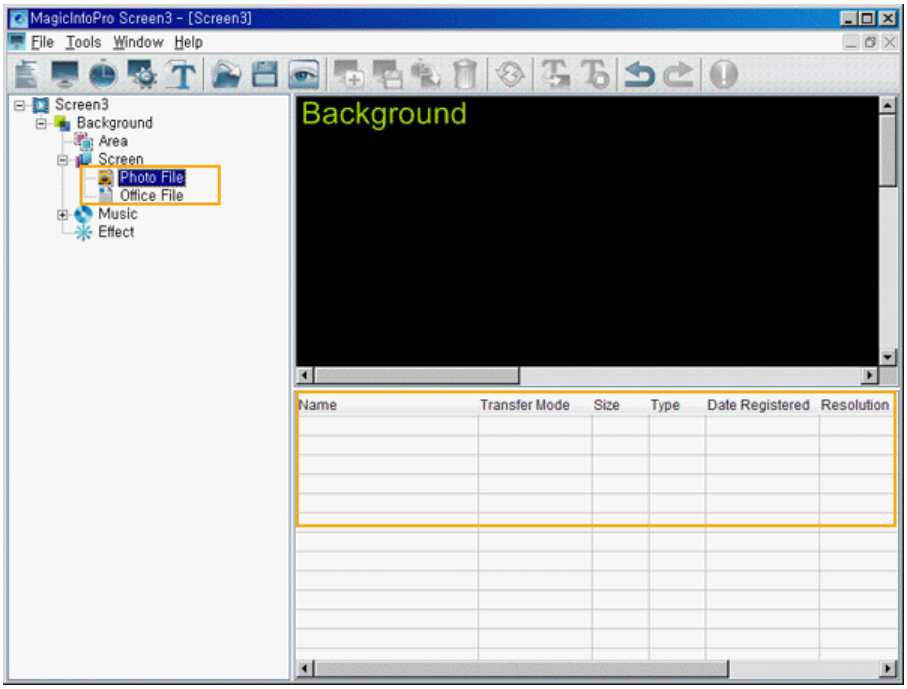
  - Name (navn): Endrer bakgrunnsnavnet.
    - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
  - Resolution (oppløsning): Endrer oppløsningen for bakgrunnen. Du kan legge til en ny oppløsning og angi en standardoppløsning ved hjelp av Options-menyen (alternativer).
  - Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden for bakgrunnen i minutter.
    - Spilletiden for bakgrunnen endres etter spilletiden for skjermbildet. Den kan ikke være mindre enn spilletiden for området som bakgrunnen ligger bak.

- Skjermbilde



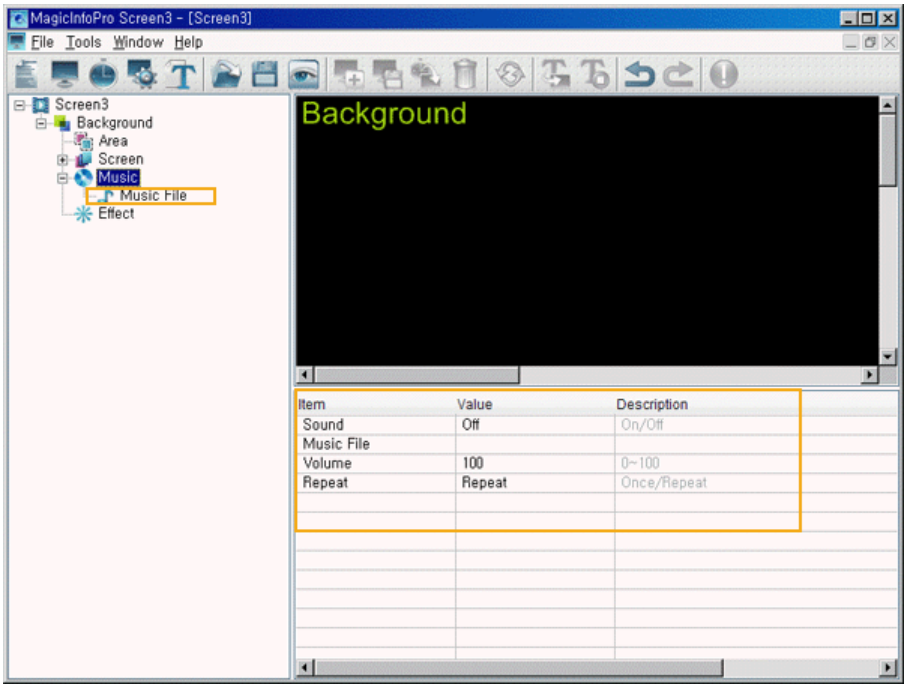
- Type: Angir typen bakgrunn (Color (farge), Photo File (bildefil), Office File (dokumentfil), Source List (kildeliste)).
  - Hvis Office File (dokumentfil) eller Source List (kildeliste) er valgt, kan du ikke opprette et annet område.
- Color (farge): Velger fargen som skal brukes når bakgrunnstypen er satt til Color (farge).
- Photo File (bildefil): Velger bildefilen når bakgrunnstypen er satt til Photo File (bildefil).
- Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold): Velger sideforholdet for bildet når bakgrunnstypen er satt til Photo File (bildefil).
  - Full (heldekkende): Bildefilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Bildefilen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Bildet forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
  - Tile (side ved side): Bildet blir lagt side ved side kontinuerlig over hele bakgrunnen.
- Time Interval (tidsintervall): Angir tiden mellom bildene i en bildevisning når bakgrunnstypen er satt til Photo File (bildefil).
- Office File (dokumentfil): Velger dokumentfilene når bakgrunnstypen er satt til Office File (dokumentfil).
  - Du kan lage bakgrunnen med en Power Point-, Excel-, Word- eller PDF-fil. Dokumentfilen som brukes, blir ikke konfigurert som et område, den ligger bare i bakgrunnen i heldekkende visning. Hvis du vil bruke en dokumentfil, må du installere det tilsvarende visningsprogrammet på produktet.
  - Du kan bare velge én dokumentfil.
- Source List (kildeliste): Velger kilden når bakgrunnstypen er satt til Source List (kildeliste).
  - Du kan bare velge én kilde.

- Photo File (bildefil) / Office File (dokumentfil) / Music File (musikkfil)



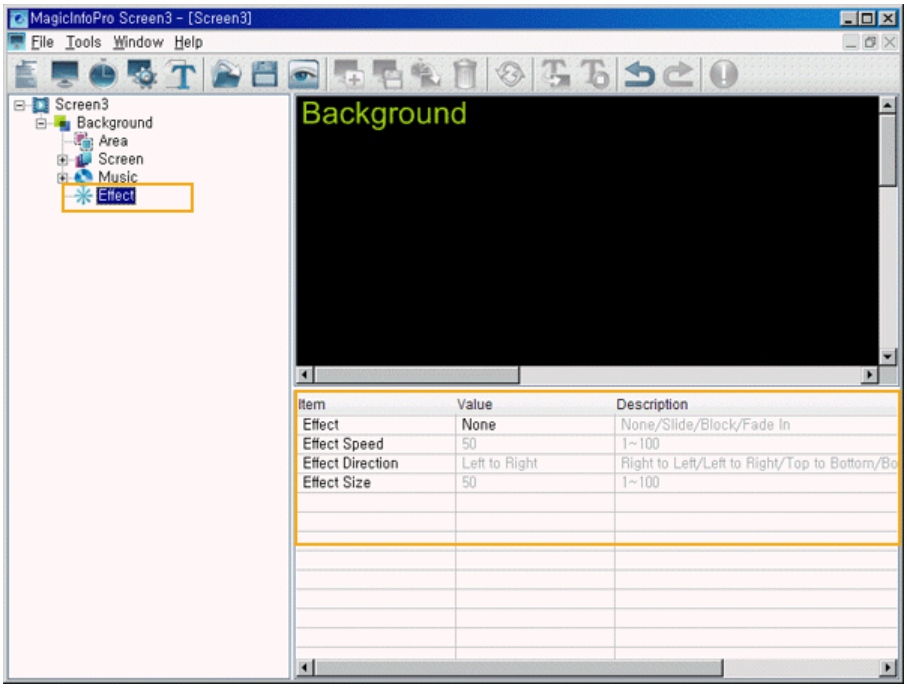
- Endrer egenskapsdetaljer og overføringsmodus for den valgte filen av hver type.
  - Transfer Mode (overføringsmodus): Endrer overføringsmodusen for overføring av den valgte filen til skjermen.
  - Download (last ned): Laster ned filen til skjermen og spiller den av.
  - Stream (kontinuerlig strøm): Overfører filen og spiller den av etter hvert som den overføres.
  - Hurtigmeny: Add (legg til), Delete (slett), Up (opp), Down (ned): Brukes til å legge til og slette filer og til å endre spillerekkefølge.

- Music (musikk)



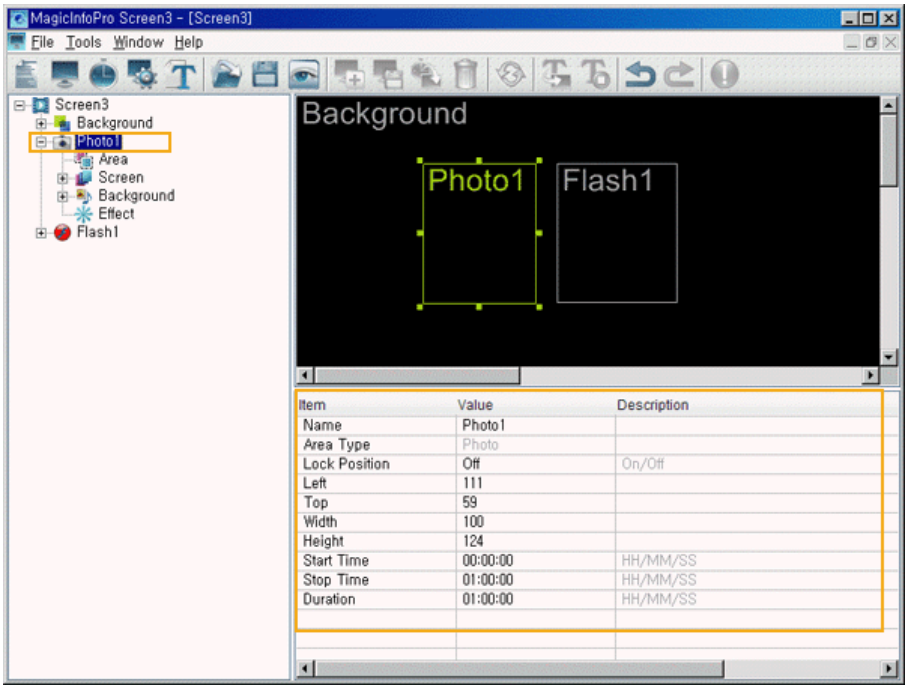
- Sound (lyd): Slår bakgrunnslyden på eller av.
- Music File (musikkfil): Velger en musikkfil som skal spilles i bakgrunnen.
- Volume (volum): Styrer volumet på bakgrunnsmusikken.
- Repeat (gjenta): En musikkfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles filen av flere ganger mens bakgrunnen opprettes.

Effect (effekt)



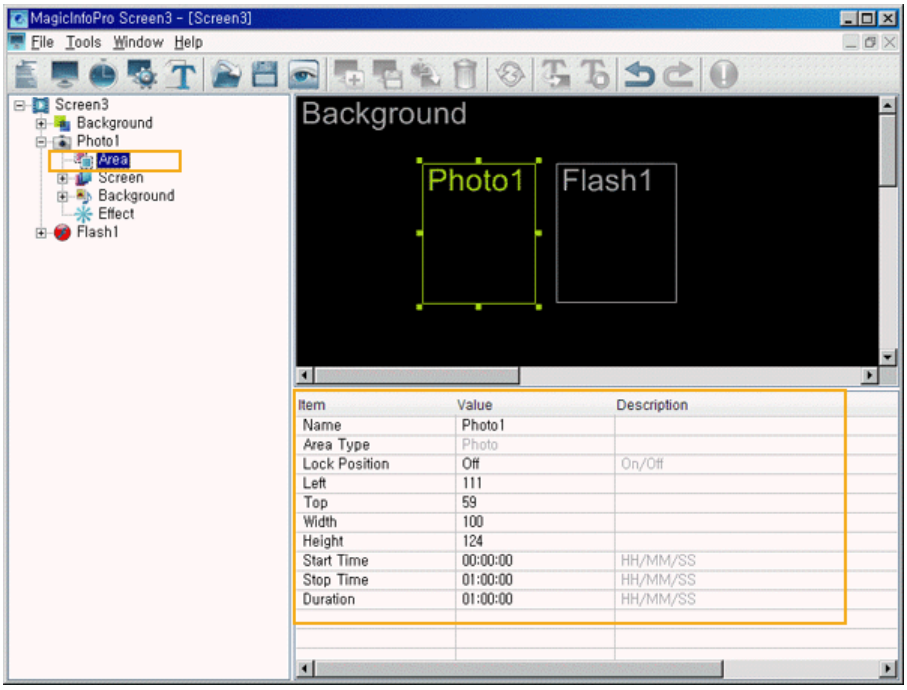
- Effect (effekt): Velger hvilken type effekt som skal brukes når bakgrunnen opprettes.
  - None (ingen): Ingen effekter blir brukt.
  - Slide (gli): Bakgrunnen opprettes mens den glir inn.
  - Block (klosser): Bakgrunnen opprettes i klosser.
  - Fade In (fas inn): Bakgrunnen vokser gradvis frem.
- Effect Speed (effekthastighet): Justerer hastigheten på en effekt.
- Effect Direction (effektretning): Angir retningen når Slide-effekten (gli) er valgt.
- Effect Size (effektstørrelse): Angir størrelsen på klossene når Block-effekten (klosser) er valgt.

Photo (bilde)



Denne funksjonen for konfigurasjon av skjermbilder med bildefiler, og består av funksjonene Area (område), Screen (skjermbilde), Background (bakgrunn) og Effect (effekt). Med Area-funksjonen (område) kan du stille inn hvor bildet skal vises og når og hvor lenge det skal vises. Med Screen-funksjonen (skjermbilde) kan du velge bildefiler og angi hvordan de skal vises. Bruk Background-funksjonen (bakgrunn) til å angi bakgrunnsbilde og -musikk når bildet vises. Effect-funksjonen (effekt) brukes til å angi overgangseffekter når bakgrunnen endres. Nedenfor finner du detaljerte beskrivelser av alternativene som brukes med Photo-funksjonen (bilde).

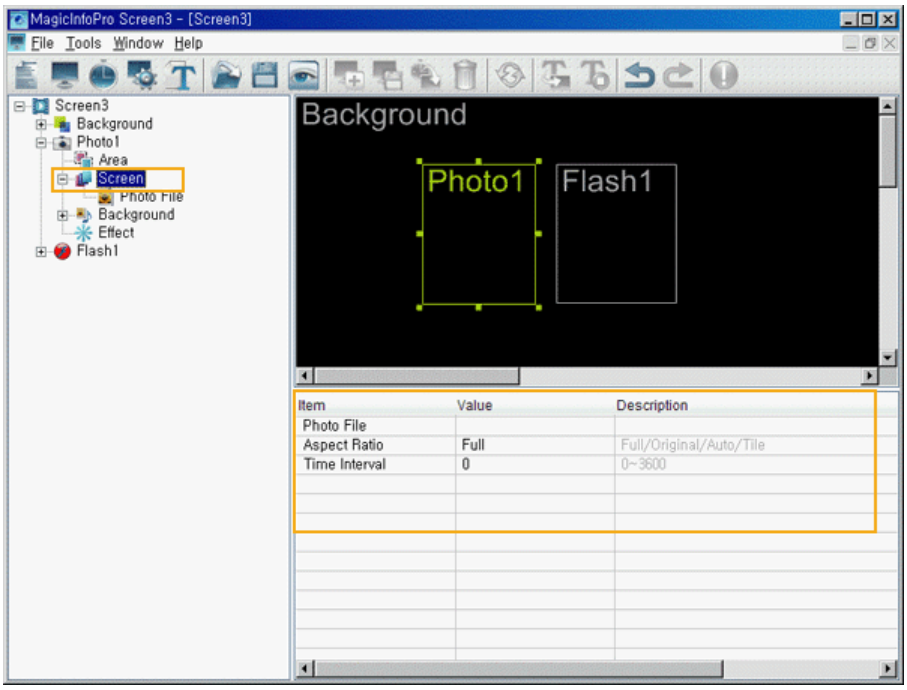
- Area (område)



  - Name (navn): Endrer områdenavnet.
    - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
  - Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for området.
  - Left (venstre), Top (øverst), Width (bredde), Height (høyde): Endrer plassering av og størrelse på området.
    - Områdeposisjonene må være innenfor bakgrunnen, og området kan ikke være større enn bakgrunnen.
  - Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden i sekunder.

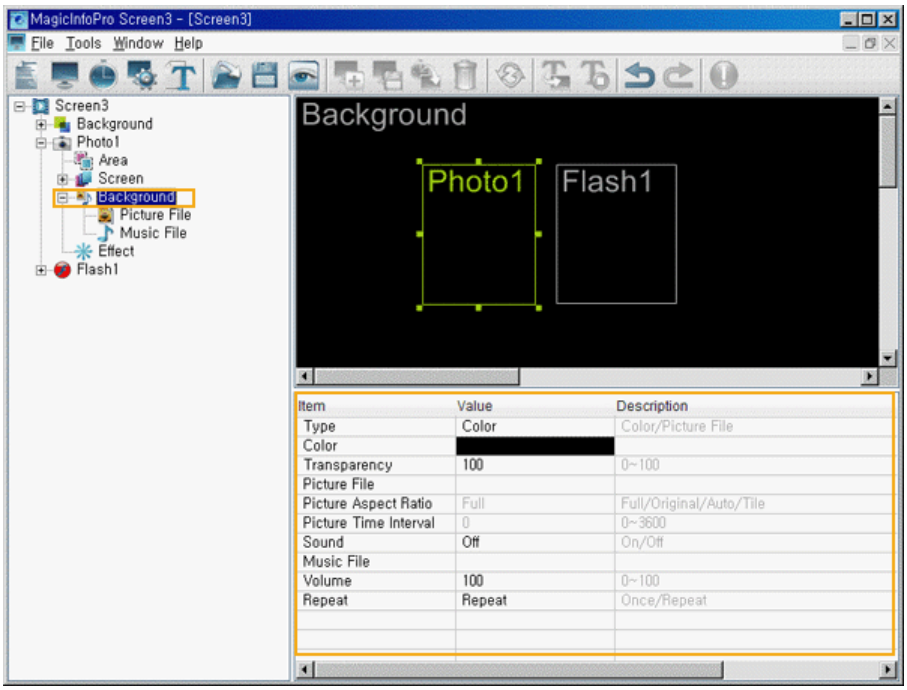
Den kan ikke være lenger enn spilletiden for bakgrunnen.

- Skjermbilde



- Photo File (bildefil): Velger en bildefil som skal spilles av i bildeområdet.
- Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold): Velger sideforholdet for bildefiler som skal spilles av i bildeområdet.
  - Full (heldekkende): Bildefilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Bildefilen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Bildet forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
  - Tile (side ved side): Bildet blir lagt side ved side kontinuerlig over hele bakgrunnen.
- Time Interval (tidsintervall): Angir tiden mellom de valgte bildefilene i en bildevisning.

- Background (bakgrunn)



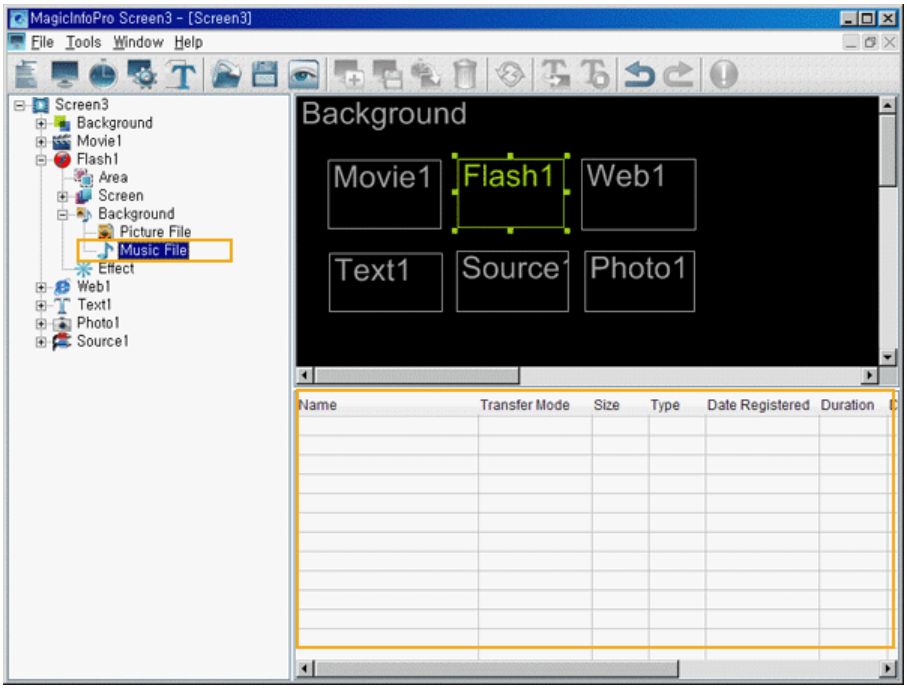
- Type: Angir bakgrunnstypen (Color (farge), Picture File (bildefil)) for bildeområdet.
- Color (farge): Velger fargen når bakgrunnstypen for bildeområdet er satt til Color (farge).
- Transparency (gjennomsiktighet): Velger hvor gjennomsiktig fargen skal være når bakgrunnstypen for bildeområdet er satt til Color (farge).

Hvis Transparency (gjennomsiktighet) er satt til en verdi under 100, vil området som ligger under det gjeldende området, være synlig gjennom det gjeldende området. Hvis en film spilles av i ett av områdene, vil gjennomsiktigheten imidlertid ikke påvirke filmområdet.

- Picture File (bildefil): Velger bildefilen når bakgrunnstypen for bildeområdet er satt til Picture File (bildefil).
- Picture Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold for bilde): Velger sideforholdet for bildefilen når bakgrunnstypen for bildeområdet er satt til Picture File (bildefil).

  - Full (heldekkende): Bildefilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Bildefilen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Bildet forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
  - Tile (side ved side): Bildet blir lagt side ved side kontinuerlig over hele bakgrunnen.
- Picture Time Interval (tidsintervall for bilde): Angir tiden mellom de valgte bildefilene i en bildevisning når bakgrunnstypen for bildeområdet er satt til Picture File (bildefil).
- Sound (lyd): Slår bakgrunnslyden for bildeområdet på eller av.
- Music File (musikkfil): Velger en musikkfil som skal spilles av i bildeområdet.
- Volume (volum): Styrer volumet for bakgrunnsmusikken som skal spilles av i bildeområdet.
- Repeat (gjenta): En musikkfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles musikkfilen av flere ganger mens bakgrunnen i bildeområdet opprettes.

Photo File (bildefil) / Office File (dokumentfil) / Music File (musikkfil)

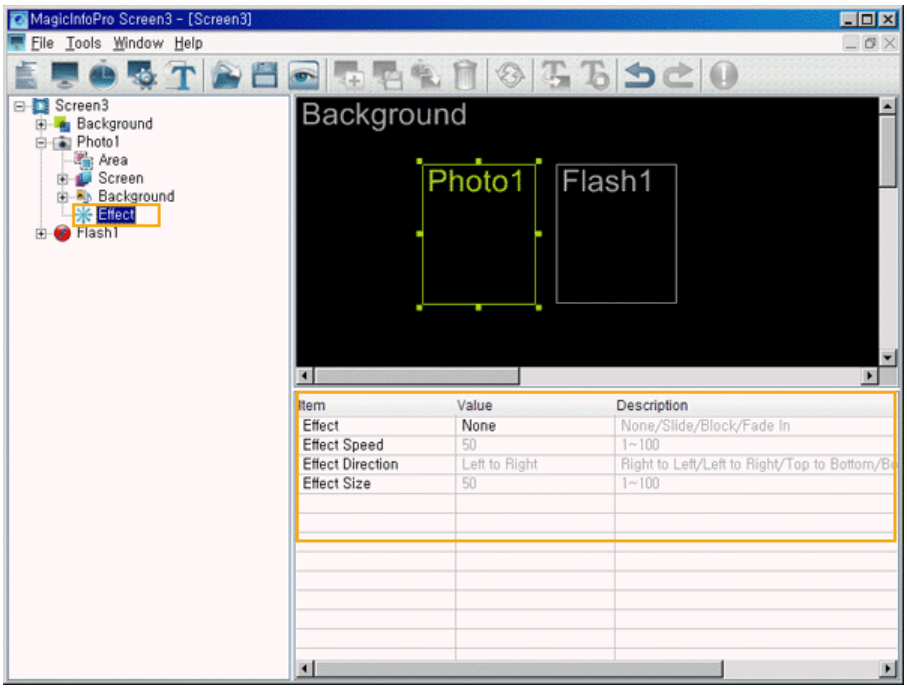


- Endrer egenskapsdetaljer og overføringsmodus for den valgte filen av hver type.

  - Transfer Mode (overføringsmodus): Endrer overføringsmodusen for overføring av den valgte filen til skjermen.
  - Download (last ned): Laster ned filen til skjermen og spiller den av.
  - Stream (kontinuerlig strøm): Overfører filen og spiller den av etter hvert som den overføres.

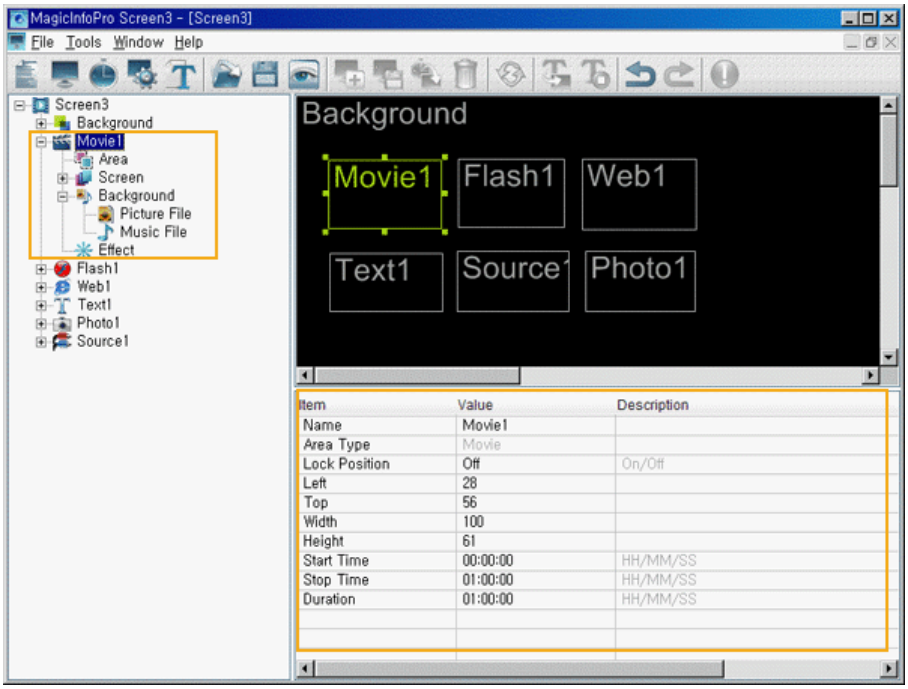
  - Hurtigmeny: Add (legg til), Delete (slett), Up (opp), Down (ned): Brukes til å legge til og slette filer og til å endre spillerekkefølge.

Effect (effekt)



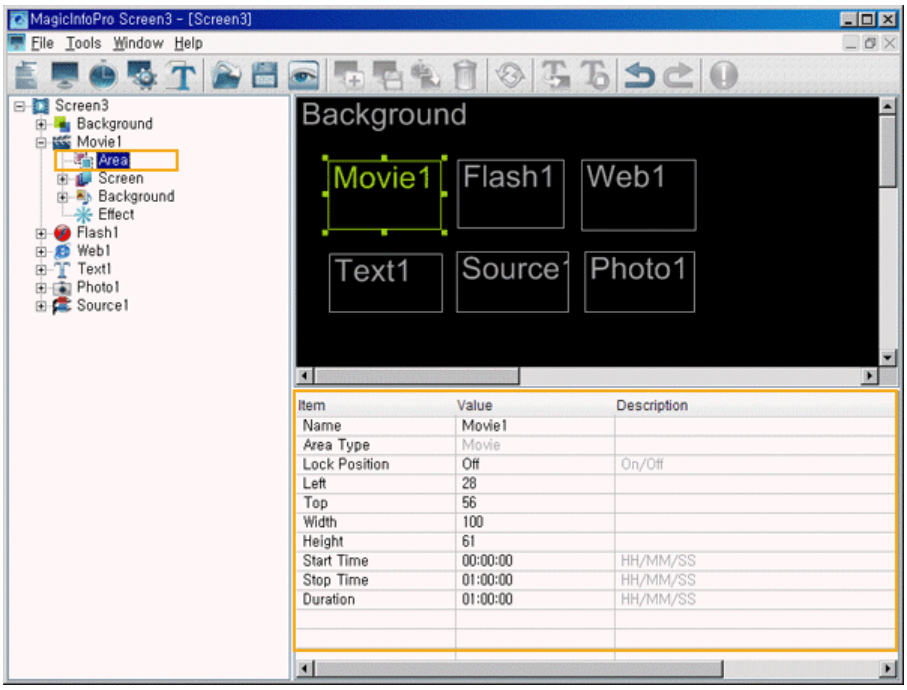
- Effect (effekt): Velger hvilken type effekt som skal brukes når bildeområdet opprettes.
  - None (ingen): Ingen effekter blir brukt.
  - Slide (gli): Bildeområdet opprettes mens det beveger seg.
  - Block (klosser): Bildeområdet opprettes i klosser.
  - Fade In (fas inn): Bildeområdet fases inn mens det opprettes.
- Effect Speed (effekthastighet): Justerer hastigheten på en effekt.
- Effect Direction (effektretning): Angir retningen når Slide-effekten (gli) er valgt.
- Effect Size (effektstørrelse): Angir størrelsen på klossene når Block-effekten (klosser) er valgt.

Movie (film)



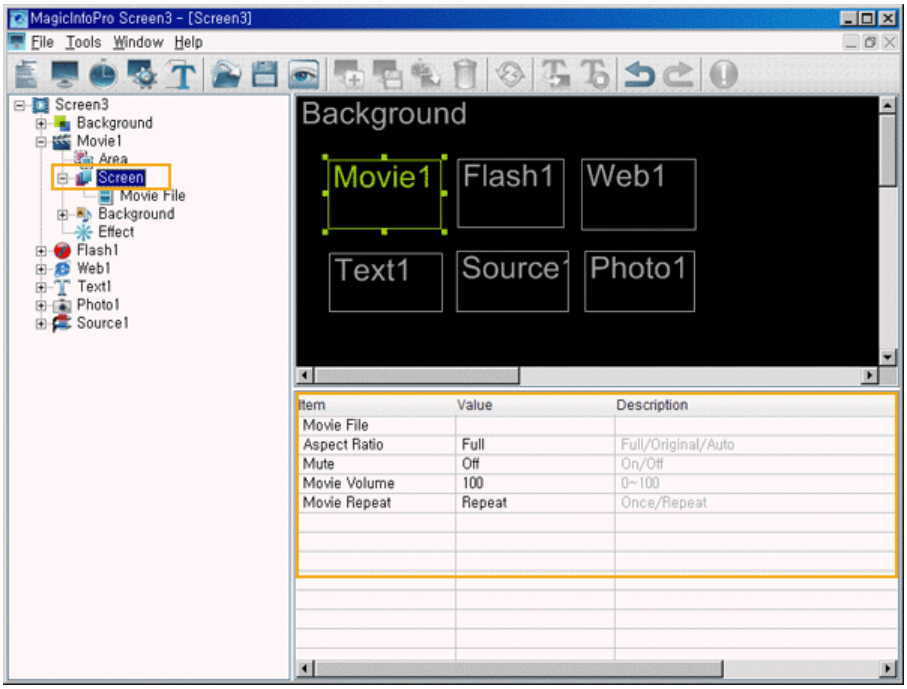
Denne funksjonen for konfigurasjon av skjermbilder med film-/videofiler, og består av funksjonene Area (område), Screen (skjermbilde), Background (bakgrunn) og Effect (effekt). Med Area-funksjonen (område) kan du stille inn hvor filmen skal vises og når og hvor lenge den skal vises. Med Screen-funksjonen (skjermbilde) kan du velge filmfilen og angi hvordan den skal vises. Bruk Background-funksjonen (bakgrunn) til å angi bakgrunnsbilde og -musikk når filmen vises. Effect-funksjonen (effekt) brukes til å angi overgangseffekter når bakgrunnen endres.

- Area (område)



- Name (navn): Endrer områdenavnet.
  - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
- Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for området.
- Left (venstre), Top (øverst), Width (bredde), Height (høyde): Endrer plassering av og størrelse på området.
  - Områdeposisjonene må være innenfor bakgrunnen, og området kan ikke være større enn bakgrunnen.
- Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden i sekunder.
  - Den kan ikke være lenger enn spilletiden for bakgrunnen.

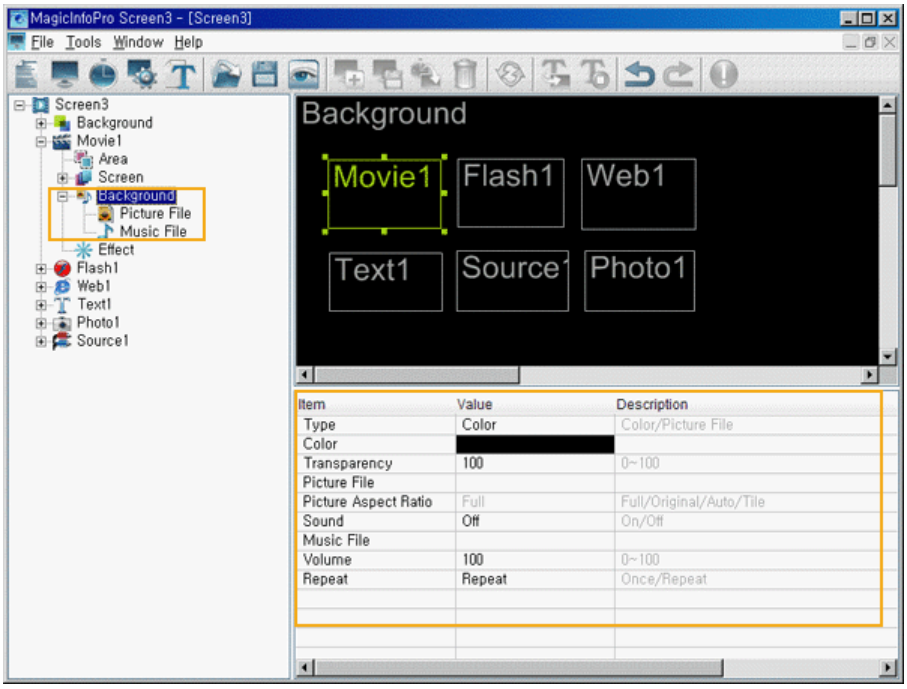
Skjermbilde



- Movie File (film-/videofil): Velger filmfilen som skal spilles av i filmområdet.
- Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold): Velger sideforholdet for filmfilen som skal spilles av i filmområdet.
  - Full (heldekkende): Filmfilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Filmfilen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Filmfilen forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
- Mute (demping): Demper lyden i filmfilen som skal spilles av i filmområdet.

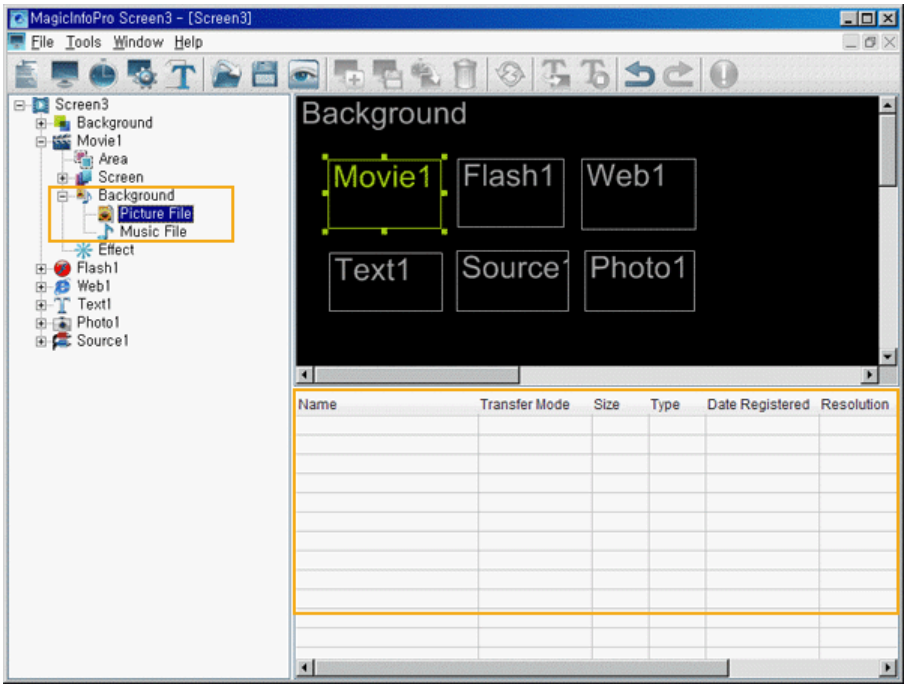
- Movie Volume (filmvolum): Styrer volumet på lyden i filmfilen som skal spilles av i filmområdet.
- Movie Repeat (gjenta film): En filmfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles filen av flere ganger mens bakgrunnen opprettes.

- Background (bakgrunn)



- Type: Angir bakgrunnstypen (Color (farge), Picture File (bildefil)) for filmområdet.
- Color (farge): Velger fargen når bakgrunnstypen for filmområdet er satt til Color (farge).
- Transparency (gjennomsiktighet): Velger hvor gjennomsiktig fargen skal være når bakgrunnstypen for filmområdet er satt til Color (farge).
  - Hvis Transparency (gjennomsiktighet) er satt til en verdi under 100, vil området som ligger under det gjeldende området, være synlig gjennom det gjeldende området. Hvis en film spilles av i ett av områdene, vil gjennomsiktigheten imidlertid ikke påvirke filmområdet.
- Picture File (bildefil): Velger bildefilen når bakgrunnstypen for filmområdet er satt til Picture File (bildefil).
  - Du kan bare velge én bildefil i filmområdet.
- Picture Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold for bilde): Velger sideforholdet for bildefilen som skal spilles av i filmområdet når bakgrunnstypen for filmområdet er satt til Picture File (bildefil).
  - Full (heldekkende): Bildefilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Bildefilen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Bildet forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
  - Tile (side ved side): Bildet blir lagt side ved side kontinuerlig over hele bakgrunnen.
- Sound (lyd): Slår bakgrunnslyden for filmområdet på eller av.
- Music File (musikkfil): Velger en musikkfil som skal spilles av i filmområdet.
- Volume (volum): Styrer volumet på bakgrunnsmusikken i filmområdet.
- Repeat (gjenta): En musikkfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles musikkfilen av flere ganger mens bakgrunnen i filmområdet opprettes.

- Movie File (film-/videofil) / Picture File (bildefil) / Music File (musikkfil)

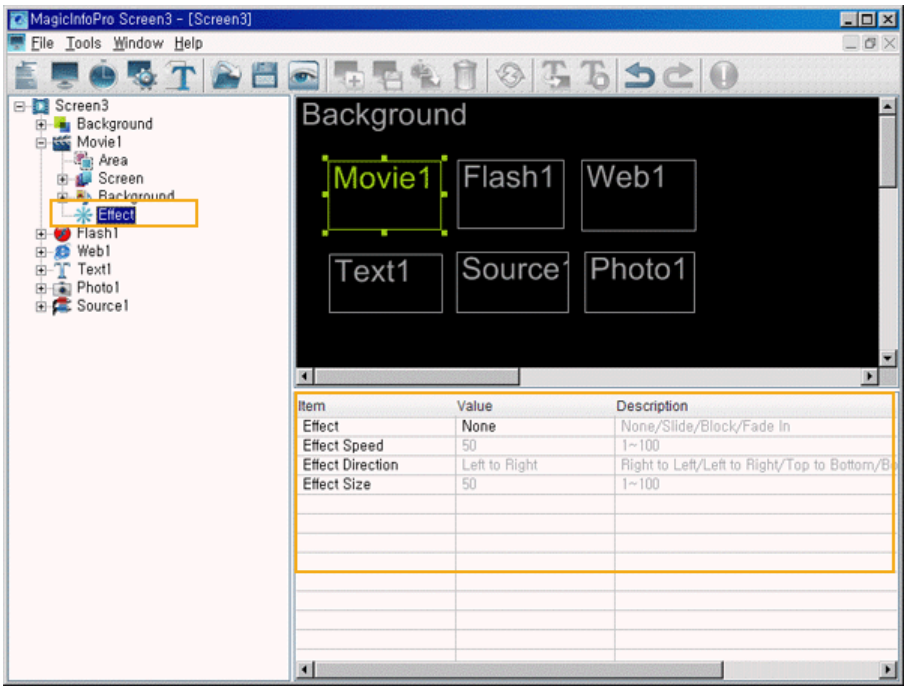


Endrer egenskapsdetaljer og overføringsmodus for den valgte filen av hver type.

- Transfer Mode (overføringsmodus): Endrer overføringsmodusen for overføring av den valgte filen til skjermen.
- Download (last ned): Laster ned filen til skjermen og spiller den av.
- Stream (kontinuerlig strøm): Overfører filen og spiller den av etter hvert som den overføres.

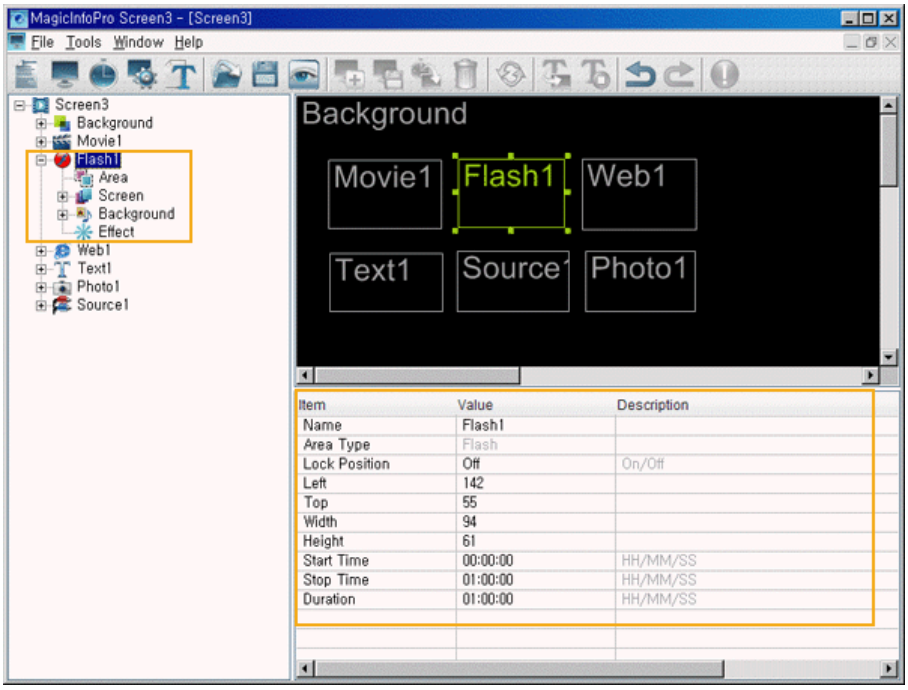
- Hurtigmeny: Add (legg til), Delete (slett), Up (opp), Down (ned): Brukes til å legge til og slette filer og til å endre spillerekkefølge.

Effect (effekt)



- Effect (effekt): Velger hvilken type effekt som skal brukes når filmområdet opprettes.
  - None (ingen): Ingen effekter blir brukt.
  - Slide (gli): Filmområdet opprettes mens det beveger seg.
  - Block (klosser): Filmområdet opprettes i klosser.
  - Fade In (fas inn): Filmområdet fases inn mens det opprettes.
- Effect Speed (effekthastighet): Justerer hastigheten på en effekt.
- Effect Direction (effektretning): Angir retningen når Slide-effekten (gli) er valgt.
- Effect Size (effektstørrelse): Angir størrelsen på klossene når Block-effekten (klosser) er valgt.

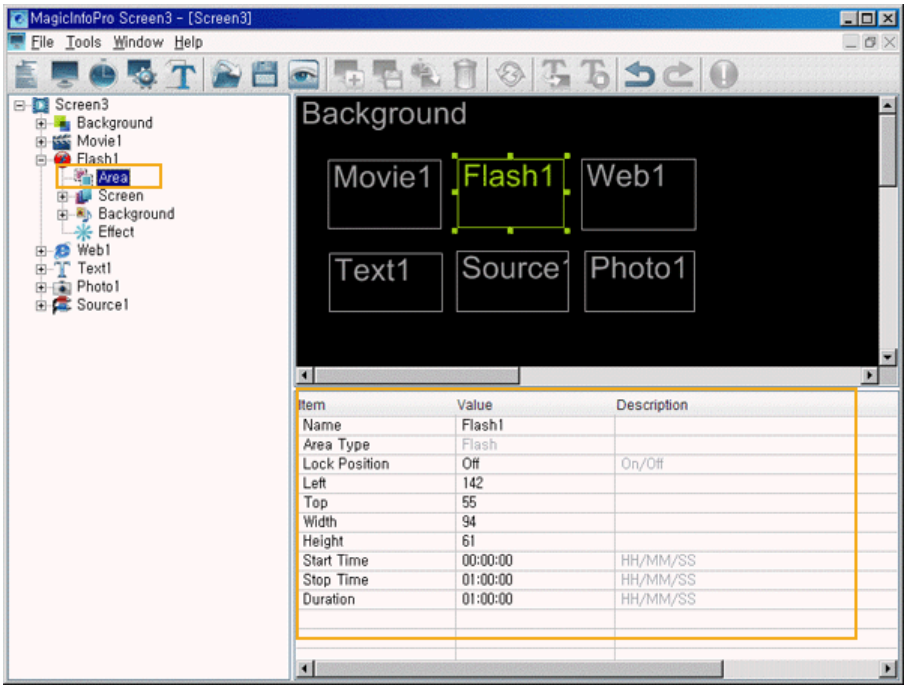
Flash



Denne funksjonen for konfigurasjon av skjermbilder med Macromedia Flash-filer, og består av funksjonene Area (område), Screen (skjermbilde), Background (bakgrunn) og Effect (effekt). Med Area-funksjonen (område) kan du stille inn hvor filmen skal vises og når og hvor lenge den skal vises. Med Screen-funksjonen (skjermbilde) kan du velge Flash-filen og angi hvordan den skal vises. Bruk Background-funksjonen (bakgrunn) til å angi bakgrunnsbilde og -musikk når Flash-filen vises. Effect-funksjonen (effekt) brukes til å angi overgangseffekter når bakgrunnen endres.

Hvis det ikke er installert noen Flash-spiller på PCen hvor serveren er installert, kan det hende at denne funksjonen ikke virker som den skal. Pass på å installere en Flash-spiller.

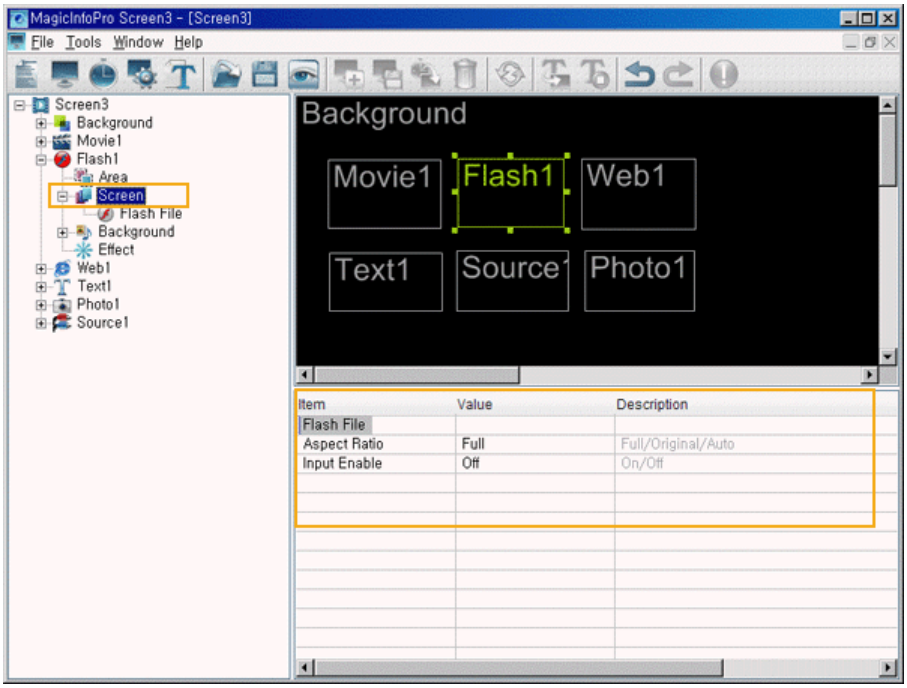
- Area (område)



  - Name (navn): Endrer områdenavnet.
    - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
  - Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for området.
  - Left (venstre), Top (øverst), Width (bredde), Height (høyde): Endrer plassering av og størrelse på området.
    - Områdeposisjonene må være innenfor bakgrunnen, og området kan ikke være større enn bakgrunnen.

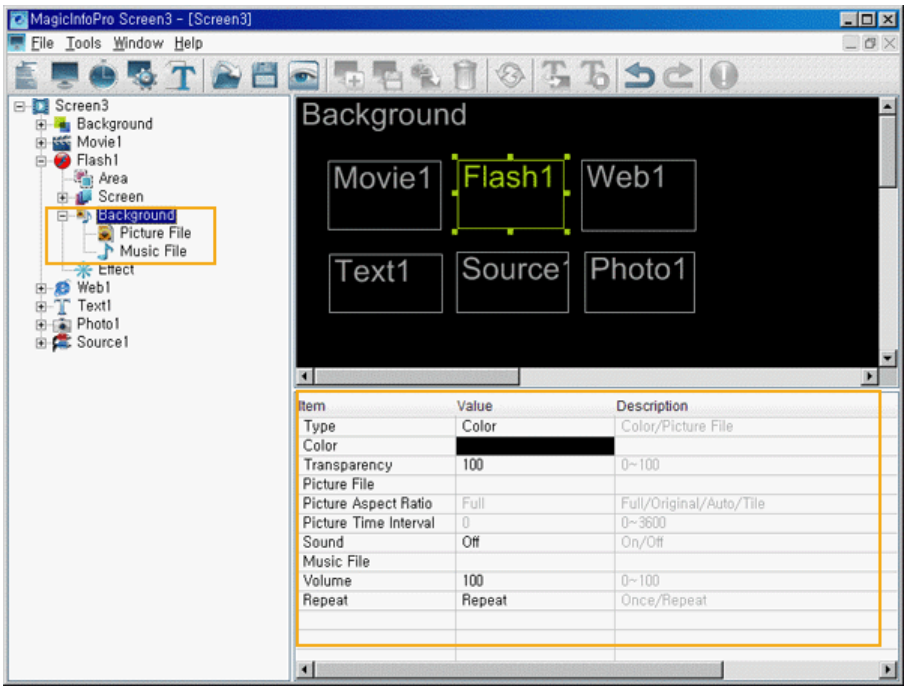
- Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden i sekunder.
  - Den kan ikke være lenger enn spilletiden for bakgrunnen.

- Skjermbilde



- Flash File (Flash-fil): Velger Flash-filen som skal spilles av i Flash-området.
- Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold): Velger sideforholdet for Flash-filen som skal spilles av i Flash-området.
  - Full (heldekkende): Flash-filen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Flash-filen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Flash-filen forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
- Input Enable (aktiver inndata): I Flash-området kan du legge inn informasjon med musen.

- Background (bakgrunn)



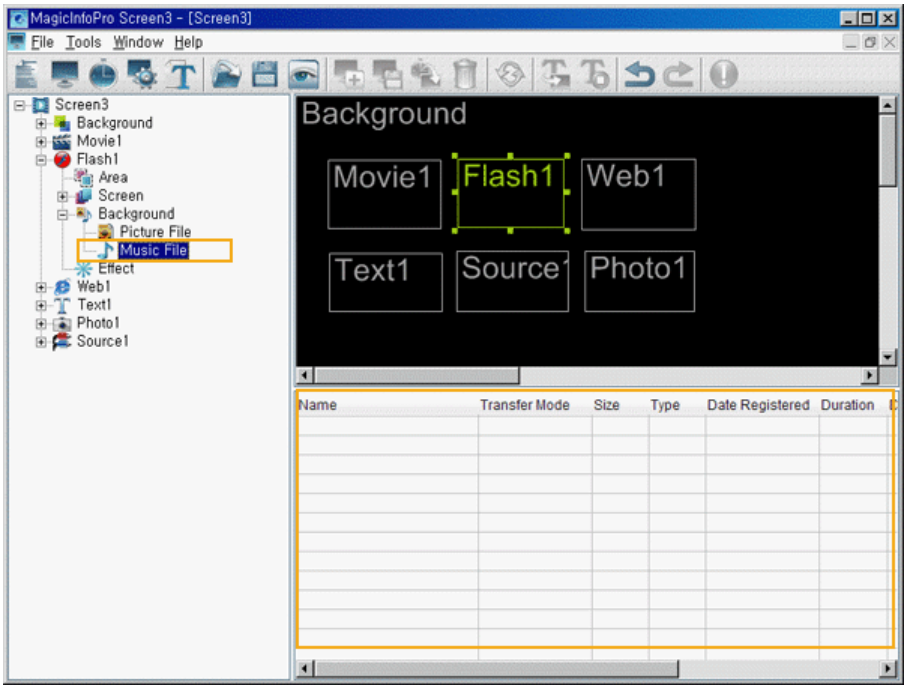
- Type: Angir bakgrunnstypen (Color (farge), Picture File (bildefil)) for Flash-området.
- Color (farge): Velger fargen når bakgrunnstypen for Flash-området er satt til Color (farge).
- Transparency (gjennomsiktighet): Velger hvor gjennomsiktig fargen skal være når bakgrunnstypen for Flash-området er satt til Color (farge).

Hvis Transparency (gjennomsiktighet) er satt til en verdi under 100, vil området som ligger under det gjeldende området, være synlig gjennom det gjeldende området. Hvis en film spilles av i ett av områdene, vil gjennomsiktigheten imidlertid ikke påvirke filmområdet.

- Picture File (bildefil): Velger bildefilen når bakgrunnstypen for Flash-området er satt til Picture File (bildefil).
- Picture Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold for bilde): Velger sideforholdet for bildefilen som skal spilles av i Flash-området når bakgrunnstypen for Flash-området er satt til Picture File (bildefil).

  - Full (heldekkende): Bildefilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
  - Original (opprinnelig): Bildefilen vises i opprinnelig størrelse.
  - Auto (automatisk): Bildet forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
  - Tile (side ved side): Bildet blir lagt side ved side kontinuerlig over hele bakgrunnen.
- Picture Time Interval (tidsintervall for bilde): Angir tiden mellom bildefilene i en bildevisning når bakgrunnstypen for Flash-området er satt til Picture File (bildefil).
- Sound (lyd): Slår bakgrunnslyden for Flash-området på eller av.
- Music File (musikkfil): Velger en musikkfil som skal spilles av i Flash-området.
- Volume (volum): Styrer volumet for bakgrunnsmusikken som skal spilles av i Flash-området.
- Repeat (gjenta): En musikkfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles musikkfilen av flere ganger mens bakgrunnen i Flash-området opprettes.

Flash File (Flash-fil) / Picture File (bildefil) / Music File (musikkfil)

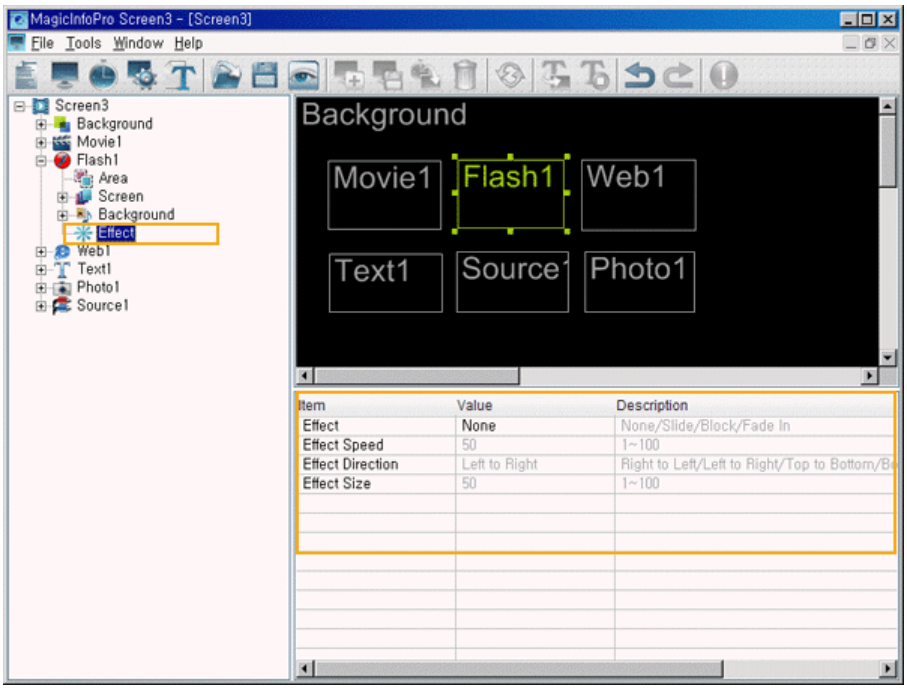


- Endrer egenskapsdetaljer og overføringsmodus for den valgte filen av hver type.

  - Transfer Mode (overføringsmodus): Endrer overføringsmodusen for overføring av den valgte filen til skjermen.
  - Download (last ned): Laster ned filen til skjermen og spiller den av.
  - Stream (kontinuerlig strøm): Overfører filen til skjermen og spiller den av etter hvert som den overføres.

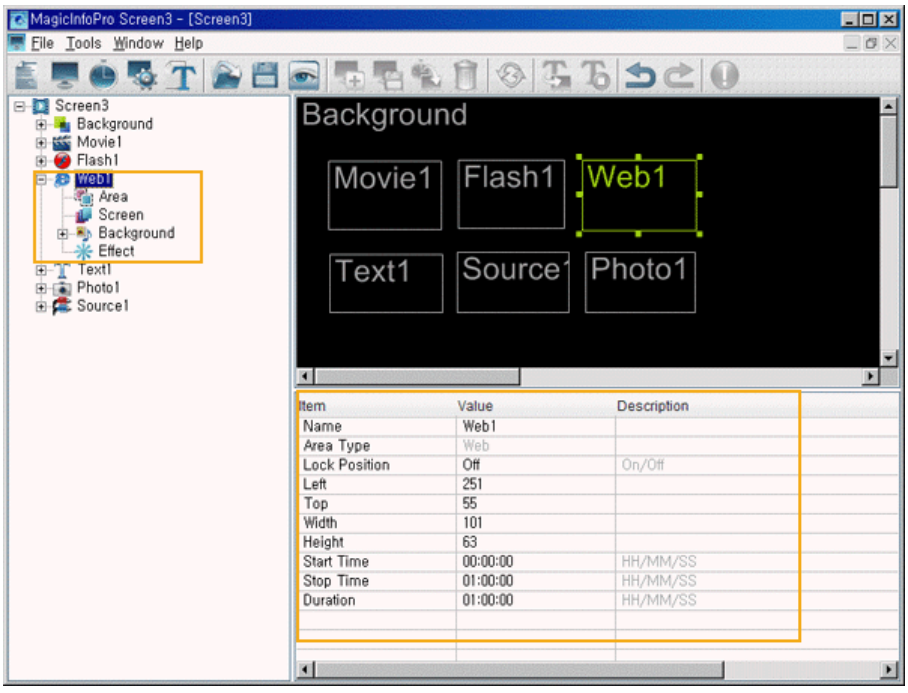
  - Hurtigmeny: Add (legg til), Delete (slett), Up (opp), Down (ned): Brukes til å legge til og slette filer og til å endre spillerekkefølge.

Effect (effekt)



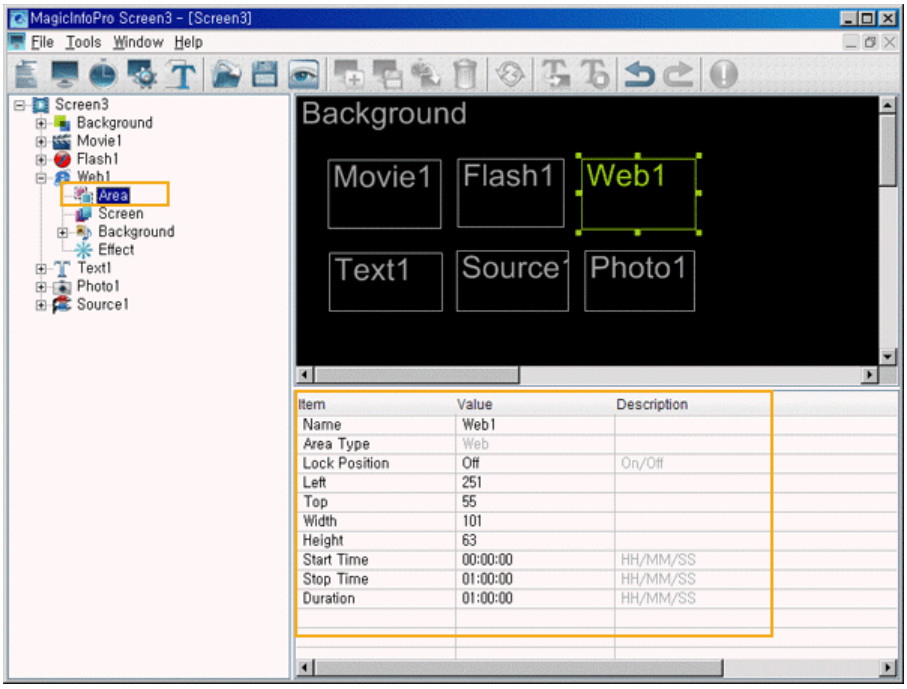
- Effect (effekt): Velger hvilken type effekt som skal brukes når Flash-området opprettes.
  - None (ingen): Ingen effekter blir brukt.
  - Slide (gli): Flash-området opprettes mens det beveger seg.
  - Block (klosser): Flash-området opprettes i klosser.
  - Fade In (fas inn): Flash-området fases inn mens det opprettes.
- Effect Speed (effekthastighet): Justerer hastigheten på en effekt.
- Effect Direction (effektretning): Angir retningen når Slide-effekten (gli) er valgt.
- Effect Size (effektstørrelse): Angir størrelsen på klossene når Block-effekten (klosser) er valgt.

Web



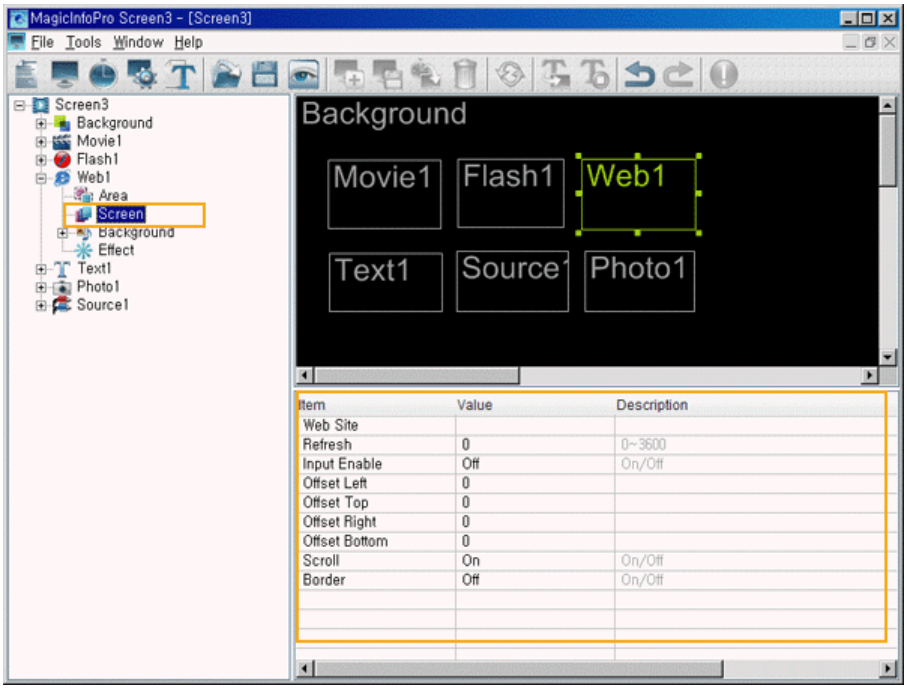
Denne funksjonen for konfigurasjon av skjermbilder ved å koble til webfiler, og består av funksjonene Area (område), Screen (skjermbilde), Background (bakgrunn) og Effect (effekt). Med Area-funksjonen (område) kan du stille inn hvor websiden skal vises og når og hvor lenge den skal vises. Bruk Screen-funksjonen (skjermbilde) til å angi webfilen du vil koble til, og plasseringen av den. Bruk Background-funksjonen (bakgrunn) til å angi bakgrunnsbilde og -musikk når websiden vises. Effect-funksjonen (effekt) brukes til å angi overgangseffekter når bakgrunnen endres.

Area (område)



- Name (navn): Endrer områdenavnet.
  - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
- Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for området.
- Left (venstre), Top (øverst), Width (bredde), Height (høyde): Endrer plassering av og størrelse på området.
  - Områdeposisjonene må være innenfor bakgrunnen, og området kan ikke være større enn bakgrunnen.
- Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden i sekunder.
  - Den kan ikke være lenger enn spilletiden for bakgrunnen.

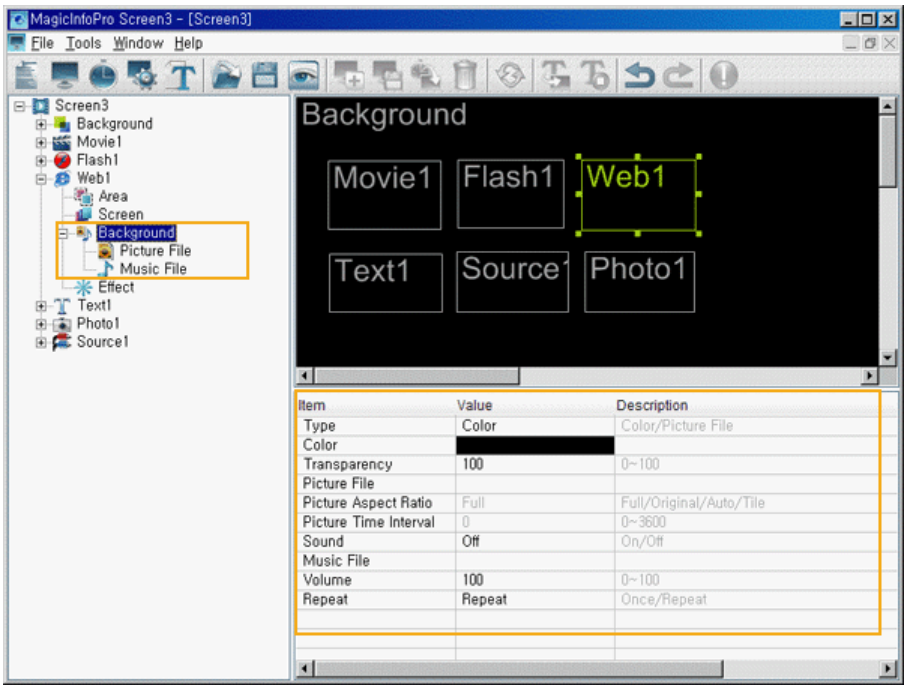
Skjermbilde



- Webområde: Angir en webside som skal vises i webområdet.
  - Du kan bare velge én URL-adresse i webområdet.
- Refresh (oppdater): Angir oppdateringsfrekvensen for URL-adressen som vises i webområdet.
- Input Enable (aktiver inndata): I webområdet kan du legge inn informasjon med musen.
- Offset Left /Top / Right / Bottom (forskyvning venstre/topp/høyre/bunn): Flytter plasseringen av websiden i webområdet.
- Scroll (rull): Slår rullefelt for websidene på eller av.

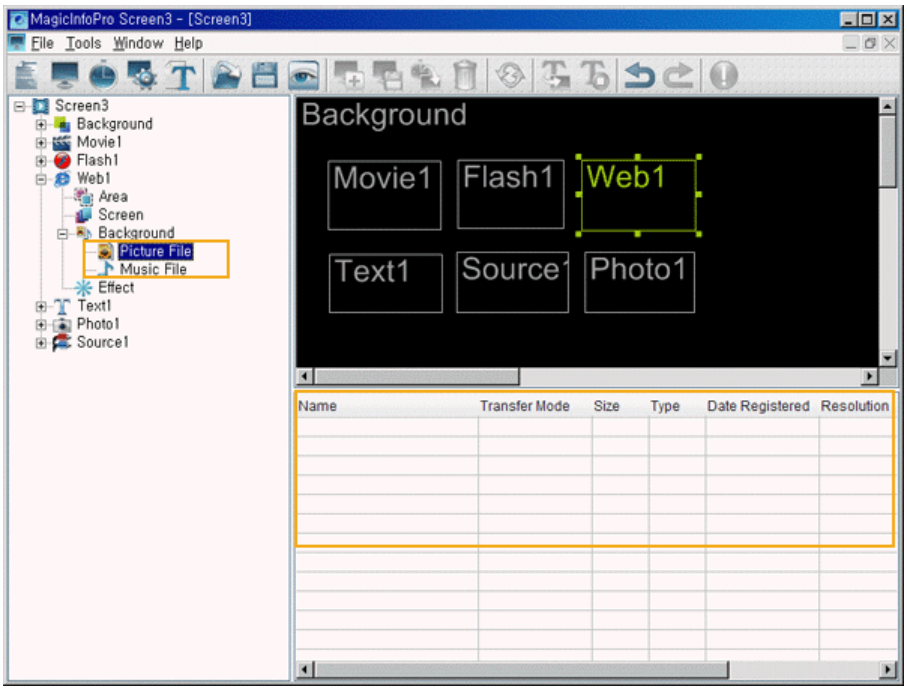
- Border (kantlinje): Viser eller skjuler kantlinjen for websider i webområdet.

- Background (bakgrunn)



  - Type: Angir bakgrunnstypen (Color (farge), Picture File (bildefil)) for webområdet.
  - Color (farge): Velger fargen når bakgrunnstypen for webområdet er satt til Color (farge).
  - Transparency (gjennomsiktighet): Velger hvor gjennomsiktig fargen skal være når bakgrunnstypen for webområdet er satt til Color (farge).
    - Hvis Transparency (gjennomsiktighet) er satt til en verdi under 100, vil området som ligger under det gjeldende området, være synlig gjennom det gjeldende området. Hvis en film spilles av i ett av områdene, vil gjennomsiktigheten imidlertid ikke påvirke filmområdet.
  - Picture File (bildefil): Velger bildefilen når bakgrunnstypen for webområdet er satt til Picture File (bildefil).
  - Picture Aspect Ratio (høyde/bredde-forhold for bilde): Velger sideforholdet for bildefilen som skal spilles av i webområdet når bakgrunnstypen for webområdet er satt til Picture File (bildefil).
    - Full (heldekkende): Bildefilen forstørres eller forminskes slik at det dekker hele bakgrunnen.
    - Original (opprinnelig): Bildefilen vises i opprinnelig størrelse.
    - Auto (automatisk): Bildet forstørres eller forminskes for å fylle hele bakgrunnen, og beholder det opprinnelige sideforholdet.
    - Tile (side ved side): Bildet blir lagt side ved side kontinuerlig over hele bakgrunnen.
  - Picture Time Interval (tidsintervall for bilde): Angir tiden mellom bildefilene i en bildevisning når bakgrunnstypen for webområdet er satt til Picture File (bildefil).
  - Sound (lyd): Slår bakgrunnslyden for webområdet på eller av.
  - Music File (musikkfil): Velger en musikkfil som skal spilles av i webområdet.
  - Volume (volum): Styrer volumet for bakgrunnsmusikken som skal spilles av i webområdet.
  - Repeat (gjenta): En musikkfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles musikkfilen av flere ganger mens bakgrunnen i webområdet opprettes.

- Photo File (bildefil) / Music File (musikkfil)

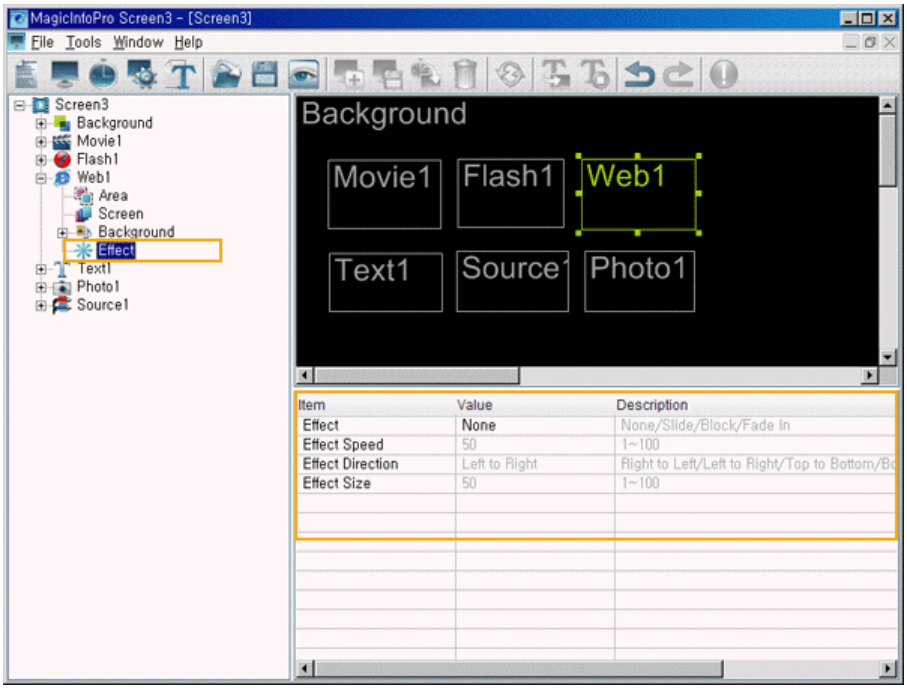


Endrer egenskapsdetaljer og overføringsmodus for den valgte filen av hver type.

- Transfer Mode (overføringsmodus): Endrer overføringsmodusen for overføring av den valgte filen til skjermen.
- Download (last ned): Laster ned filen til skjermen og spiller den av.
- Stream (kontinuerlig strøm): Overfører filen og spiller den av etter hvert som den overføres.

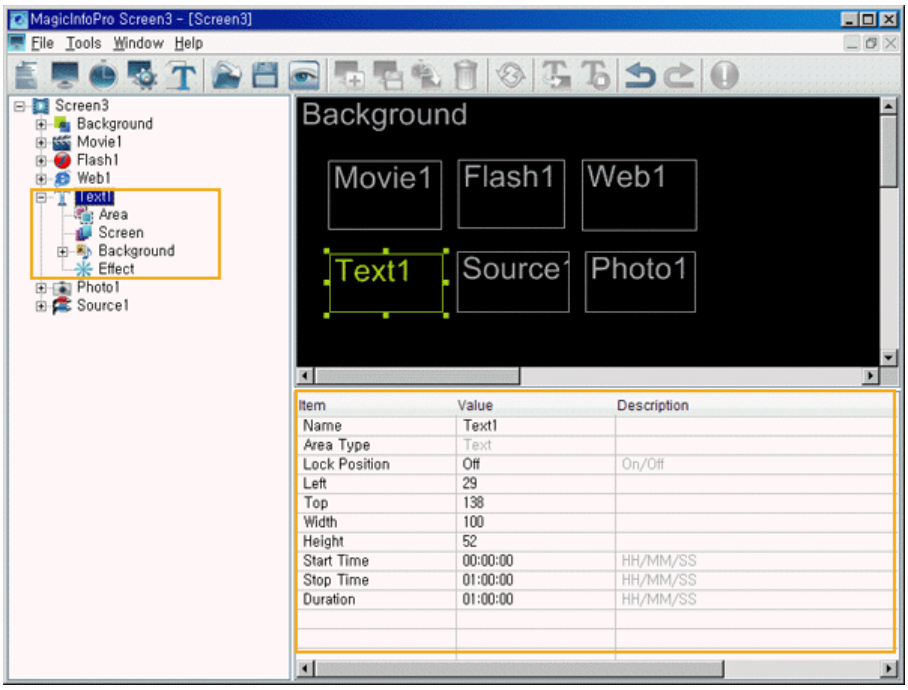
- Hurtigmeny: Add (legg til), Delete (slett), Up (opp), Down (ned): Brukes til å legge til og slette filer og til å endre spillerekkefølge.

Effect (effekt)



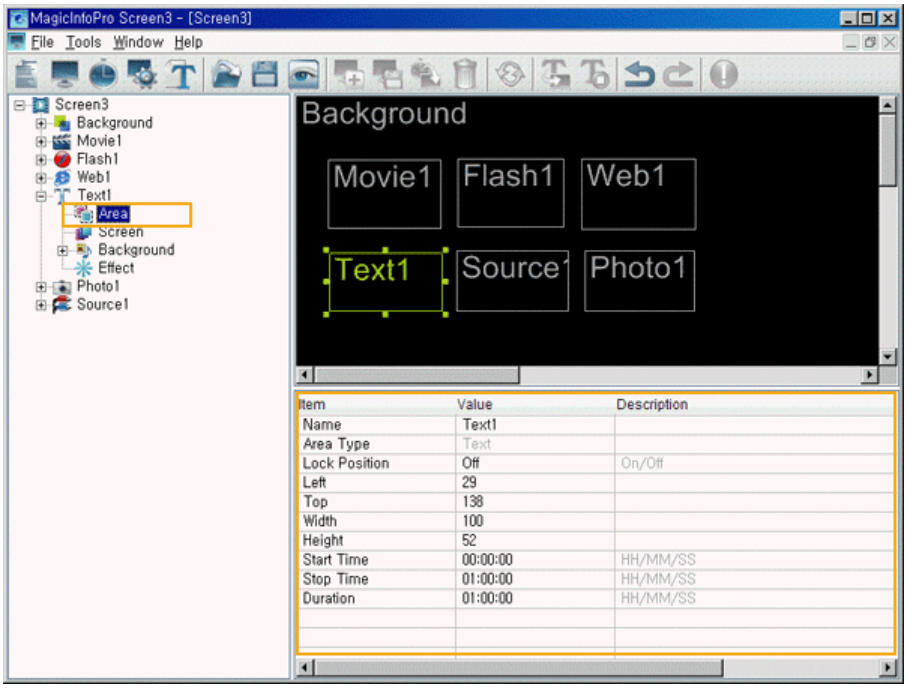
- Effect (effekt): Velger hvilken type effekt som skal brukes når webområdet opprettes.
  - None (ingen): Ingen effekter blir brukt.
  - Slide (gli): Webområdet opprettes mens det beveger seg.
  - Block (klosser): Webområdet opprettes i klosser.
  - Fade In (fas inn): Webområdet fases inn mens det opprettes.
- Effect Speed (effekthastighet): Justerer hastigheten på en effekt.
- Effect Direction (effektretning): Angir retningen når Slide-effekten (gli) er valgt.
- Effect Size (effektstørrelse): Angir størrelsen på klossene når Block-effekten (klosser) er valgt.

Text (tekst)



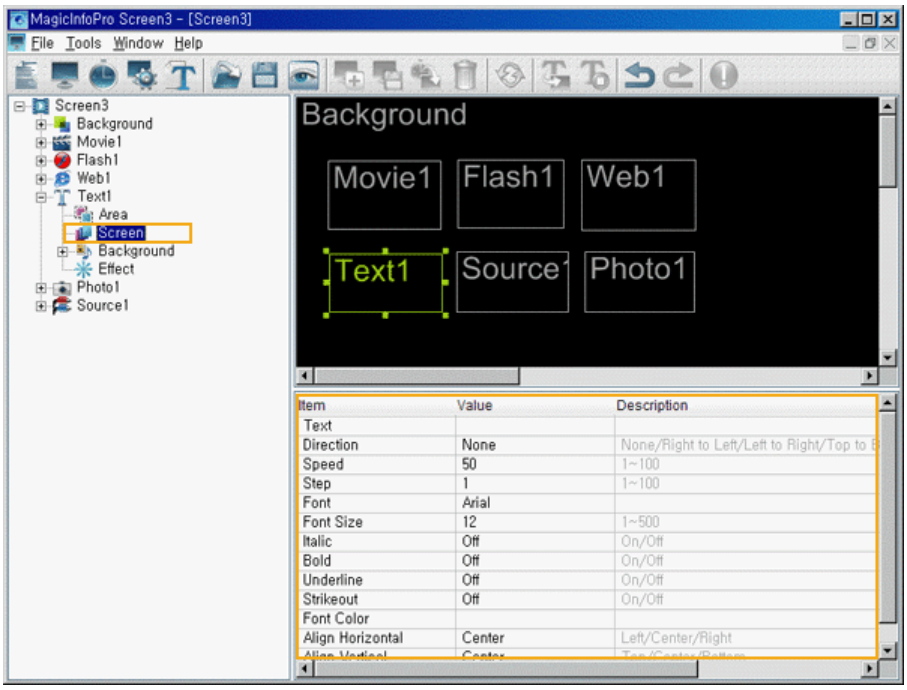
Denne funksjonen for konfigurasjon av skjermbilder ved å koble til tekstfiler, og består av funksjonene Area (område), Screen (skjermbilde), Background (bakgrunn) og Effect (effekt). Med Area-funksjonen (område) kan du stille inn hvor teksten skal vises og når og hvor lenge den skal vises. Med Screen-funksjonen (skjermbilde) kan du velge teksten og angi hvordan den skal vises. Bruk Background-funksjonen (bakgrunn) til å angi bakgrunnsbilde og -musikk når teksten vises. Effect-funksjonen (effekt) brukes til å angi overgangseffekter når bakgrunnen endres. Nedenfor finner du detaljerte beskrivelser av alternativene som brukes med Text-funksjonen (tekst).

- Area (område)



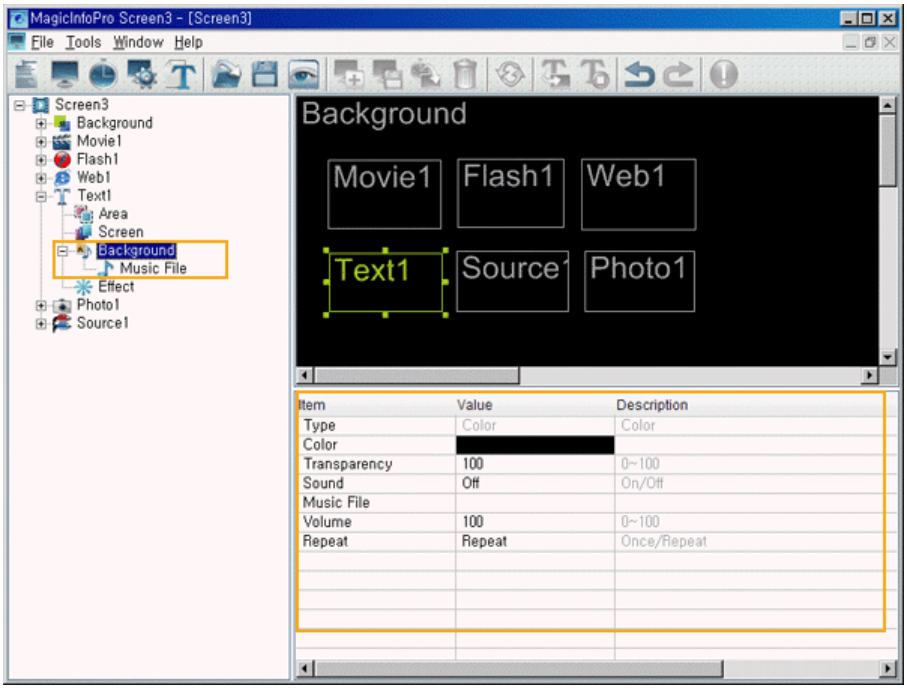
  - Name (navn): Endrer områdenavnet.
    - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
  - Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for området.
  - Left (venstre), Top (øverst), Width (bredde), Height (høyde): Endrer plassering av og størrelse på området.
    - Områdeposisjonene må være innenfor bakgrunnen, og området kan ikke være større enn bakgrunnen.
  - Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden i sekunder.
    - Den kan ikke være lenger enn spilletiden for bakgrunnen.

- Skjermbilde



- Tekst: Angir teksten som skal vises i tekstområdet.
- Direction (retning): Angir retningen på tekstflyten i tekstområdet.
  - Ingen
  - Right to Left (fra høyre mot venstre)
  - Left to Right (fra venstre mot høyre)
  - Top to Bottom (ovenfra og ned)
  - Bottom to Top Text (tekst nedenfra og opp)
- Speed (Hastighet): Angir hastigheten på tekstflyten i tekstområdet.
- Step (trinn): Angir intervallet for tekstflyten i tekstområdet.
- Font (skrift), Font Size (skriftstørrelse), Italic (kursiv), Bold (fet), Underline (understreket), Strikeout (gjennomstreket), Font Color (skriftfarge): Angir formateringen på teksten i tekstområdet.
  - Skrifttypen viser skriften på datamaskinen serveren er installert på. Den samme skriften skal være installert på skjermen slik at skjermen kan vise den.
- Align Horizontal, Vertical (juster vannrett/loddrett): Justerer teksten i tekstområdet.

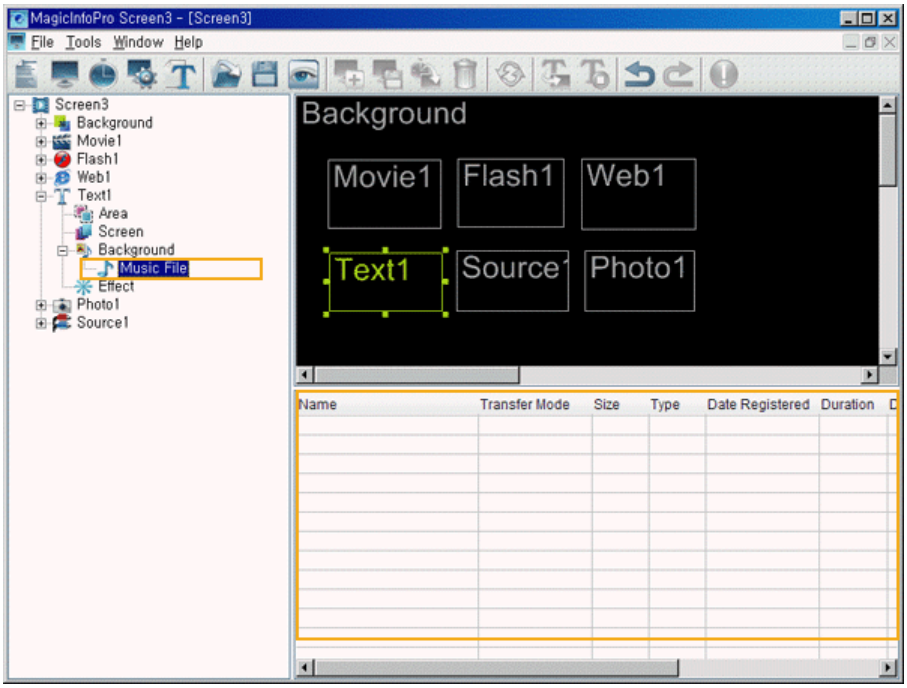
- Background (bakgrunn)



- Type: Angir bakgrunnstypen (Color (farge)) for tekstområdet.
  - Du kan bare velge Color (farge) som bakgrunnstype for tekstområdet.

- Color (farge): Velger fargen når bakgrunnstypen for tekstområdet er satt til Color (farge).
- Transparency (gjennomsiktighet): Velger hvor gjennomsiktig fargen skal være når bakgrunnstypen for tekstområdet er satt til Color (farge).
  - Hvis Transparency (gjennomsiktighet) er satt til en verdi under 100, vil området som ligger under det gjeldende området, være synlig gjennom det gjeldende området. Hvis en film spilles av i ett av områdene, vil gjennomsiktigheten imidlertid ikke påvirke filmområdet.
- Sound (lyd): Slår bakgrunnslyden for tekstområdet på eller av.
- Music File (musikkfil): Velger en musikkfil som skal spilles av i tekstområdet.
- Volume (volum): Styrer volumet for bakgrunnsmusikken som skal spilles av i tekstområdet.
- Repeat (gjenta): En musikkfil kan spilles om igjen flere ganger. Når du velger Repeat (gjenta), spilles musikkfilen av flere ganger mens bakgrunnen i tekstområdet opprettes.

Musikkfil

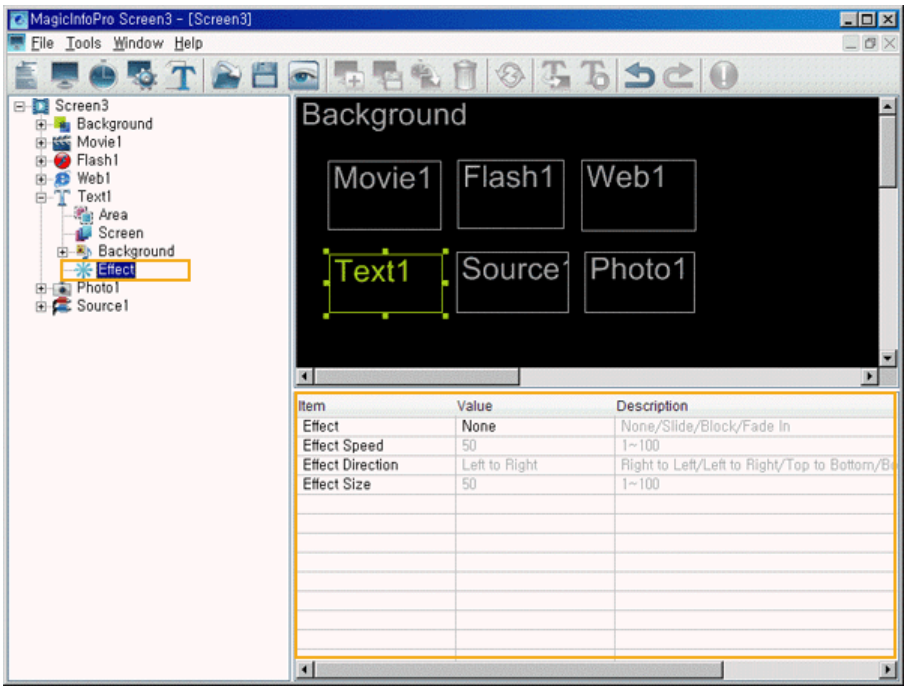


- Endrer egenskapsdetaljer og overføringsmodus for den valgte filen av hver type.

  - Transfer Mode (overføringsmodus): Endrer overføringsmodusen for overføring av den valgte filen til skjermen.
  - Download (last ned): Laster ned filen til skjermen og spiller den av.
  - Stream (kontinuerlig strøm): Overfører filen og spiller den av etter hvert som den overføres.

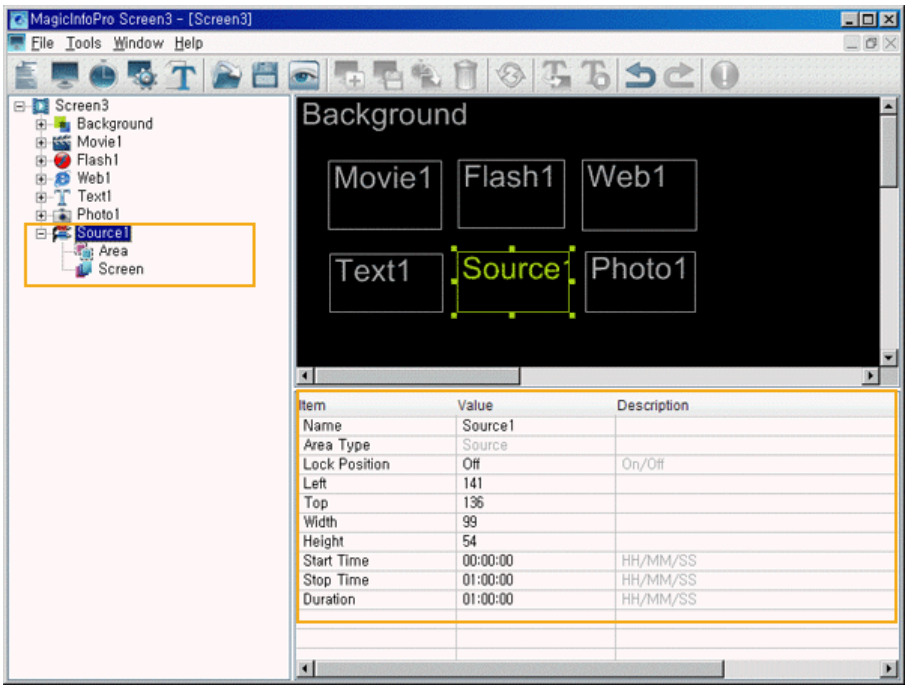
  - Hurtigmeny: Add (legg til), Delete (slett), Up (opp), Down (ned): Brukes til å legge til og slette filer og til å endre spillerekkefølge.

Effect (effekt)



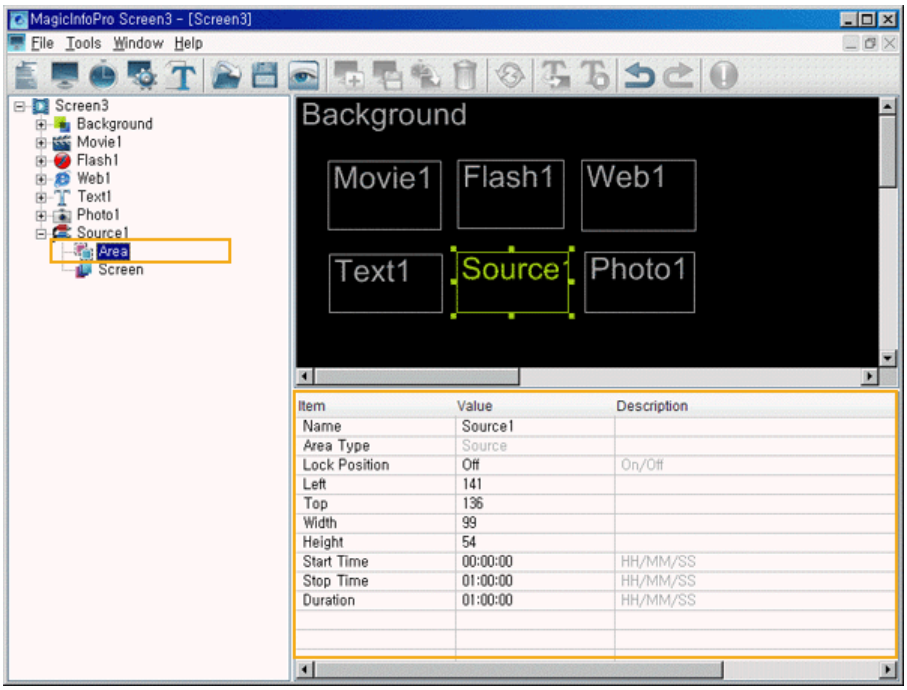
- Effect (effekt): Velger hvilken type effekt som skal brukes når tekstområdet opprettes.
  - None (ingen): Ingen effekter blir brukt.
  - Slide (gli): Tekstområdet opprettes mens det beveger seg.
  - Block (klosser): Tekstområdet opprettes i klosser.
  - Fade In (fas inn): Tekstområdet fases inn mens det opprettes.
- Effect Speed (effekthastighet): Justerer hastigheten på en effekt.
- Effect Direction (effektretning): Angir retningen når Slide-effekten (gli) er valgt.
- Effect Size (effektstørrelse): Angir størrelsen på klossene når Block-effekten (klosser) er valgt.

Source <kilde>



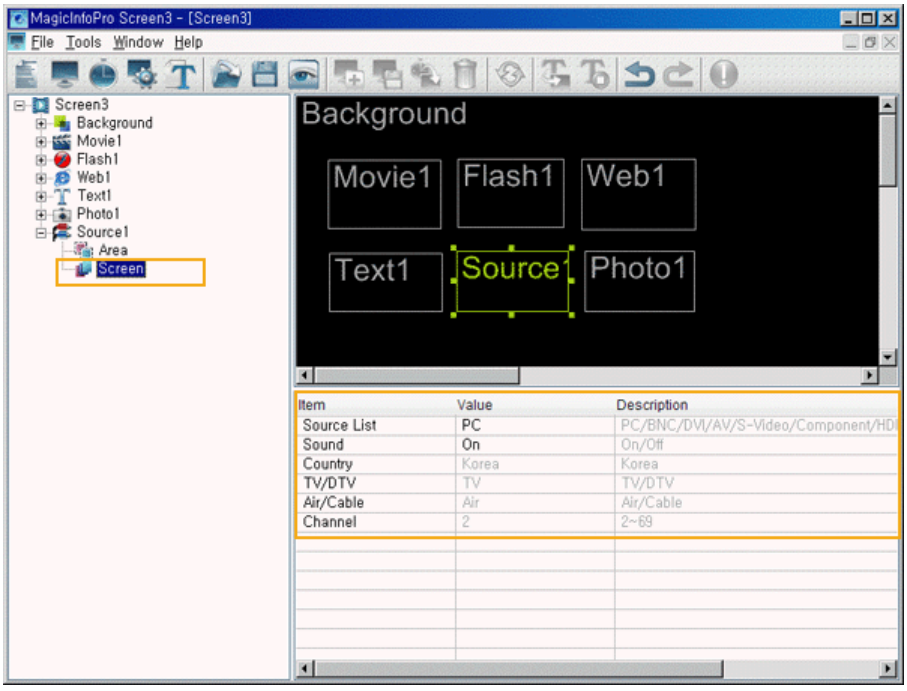
Du kan bare definere ett kildeområde i et skjermbilde.

Area (område)



- Name (navn): Endrer områdenavnet.
  - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på et annet område.
- Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for området.
- Left (venstre), Top (øverst), Width (bredde), Height (høyde): Endrer plassering av og størrelse på området.
  - Områdeposisjonene må være innenfor bakgrunnen, og området kan ikke være større enn bakgrunnen.
- Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir spilletiden i sekunder.
  - Den kan ikke være lenger enn spilletiden for bakgrunnen.

Skjermbilde



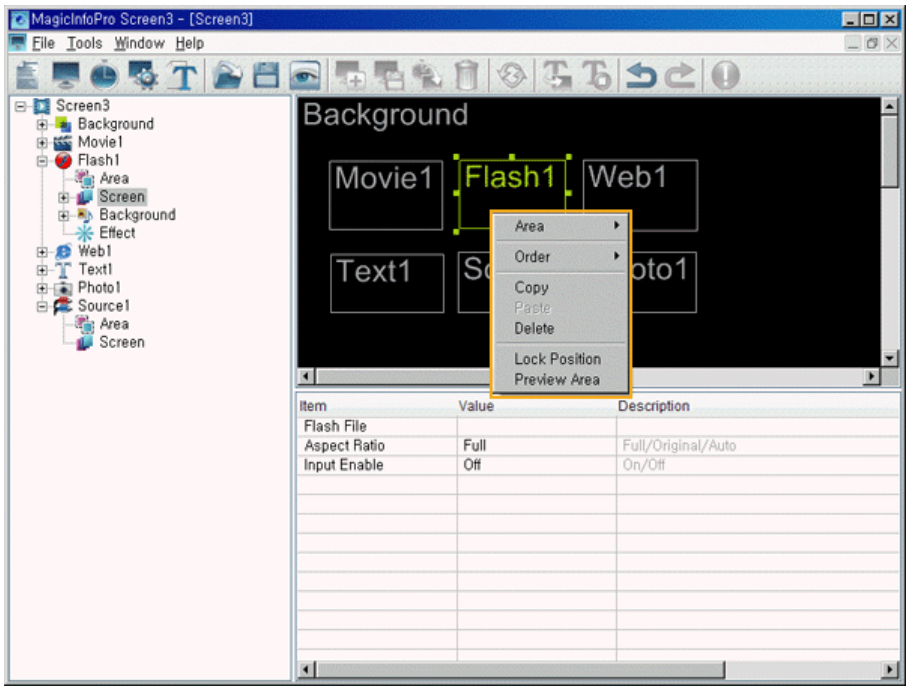
- Source List (kildeliste): Velger kilden som skal spilles av i kildeområdet.
- Sound (lyd): Slår lyden for kilden du vil spille av i kildeområdet, på eller av.
- TV/DTV : Når du velger TV fra listen TV/ekstern inngang, kan du velge enten analogt eller digitalt TV. Når du velger digitalt TV, kan du legge inn både hoved og underkanaler ved å bruke kanalalternativet (channel). (Bare 460TXn)
- Generelle sendinger /kabelsendinger (General Broadcasting/Cable Broadcasting): Du kan velge generelle eller kabelsendinger. (Bare 460TXn)
- Kanal (Channel): Du kan velge kanalen til valgt TV (Bare 460TXn)

(TV: Kanalområde for generelle sendinger - 2~69, kanalområde for kabelsendinger - 1, 14 til 135)
(DTV : Hovedkanalområde - 0 til 999, underkanalområde - 0 til 999)

Redigeringsvisning

Denne visningen brukes til skjermbildeoppsett. Her kan du opprette, flytte og endre størrelse på områder ved hjelp av musen. Du kan forhåndsvise gjeldende tilstand ved å velge Preview Area (forhåndsvis område) på hurtigmenyen eller dobbeltklikke på et område.

Hurtigmeny



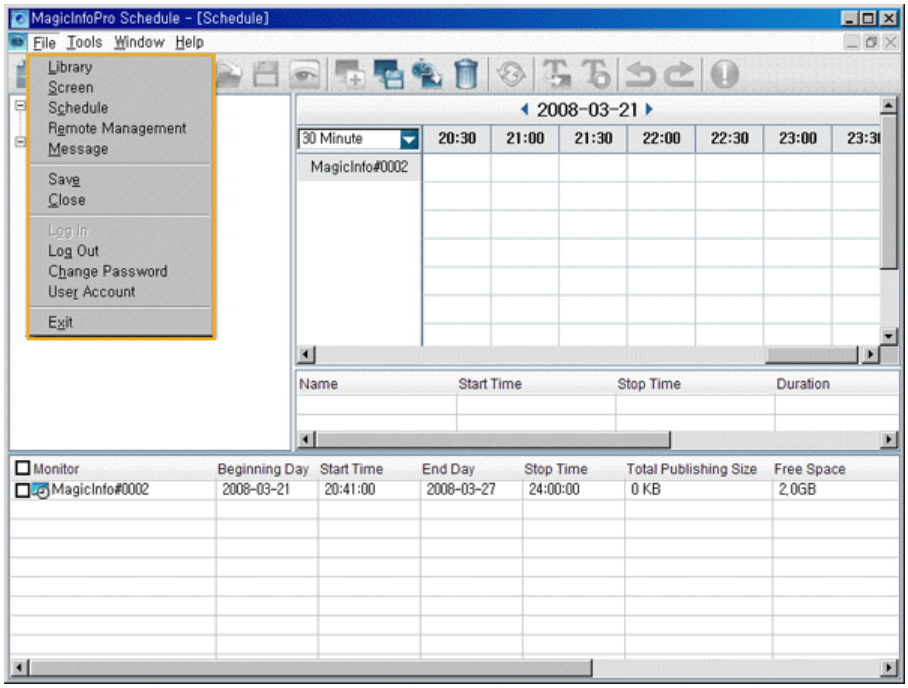
- Area (område): Velg hvilken type område du vil opprette. Du kan opprette et område ved å dra det og slippe det i vinduet Screen Edit (skjermbilderedigering).
  - Det kan ikke vises mer enn ett kildeområde om gangen. Hvis spilletiden på et kildeområde overlapper, spilles kildeområdet med spilletiden som slutter sist.
    (Du kan legge til områder for bilder, film, Flash, web, tekst og kilde.)
- Order (rekkefølge): Endrer rekkefølgen i det gjeldende valgte området.
  - Kildeområdet er alltid i øverste posisjon.
    (Bring to Front (plasser foran), Send to Back (plasser bak), Bring Forward (fremover), Send Backward (bakover))
- Copy / Paste / Delete (kopier/ lim inn /slett): Kopierer, limer inn og sletter gjeldende valgte område.
- Lock Position (lås posisjon): Låser posisjonen for det gjeldende valgte området. Når et område er låst, kan du ikke flytte det eller endre størrelse på det med musen.
- Preview Area (forhåndsvisningsområde): Forhåndsviser gjeldende tilstand for det valgte området.
  - Du kan ikke forhåndsvise dokumentfiler for kilde og bakgrunn.

Listevisning

Viser funksjonsdetaljer for hver egenskap for områdene som er valgt i redigeringsvisning og trestrukturvisning. Du kan endre innstillingene for funksjonsdetaljene ved å dobbeltklikke på cellen i listevisning, eller ved å klikke på den tilhørende knappen. Endringene blir umiddelbart tatt i bruk på og vist i området som forhåndsvises.

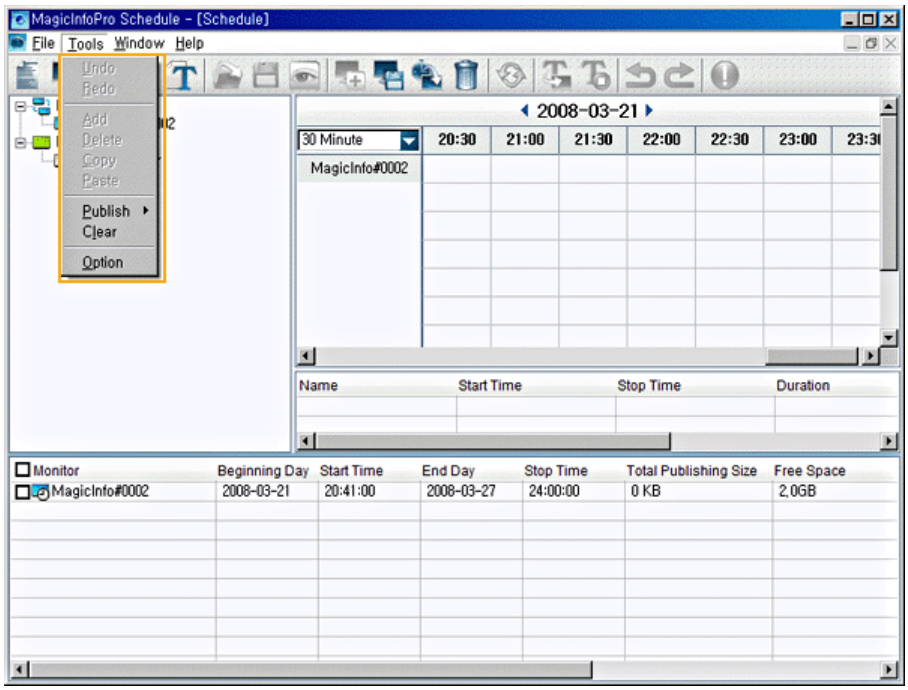
Timeplan

File-menyen (fil)



- Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message (bibliotek/skjermbilde/timeplan/ekstern administrasjon/melding)
  - Oppretter en visning eller velger en tidligere opprettet visning for hvert menyelement, slik at du kan utføre en skjermbildetimeplan, og utfører grunnleggende kontroll av skjermene fra serveren.
- Save (lagre)
  - Lagrer all timeplaninformasjonen som er konfigurert for øyeblikket, i EPG-visningen i databasen. Den lagrede informasjonen brukes når serveren starter på nytt.
- Close (lukk)
  - Lukker timeplanvisningen du arbeider med. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Log In (logg på)
  - Du må logge deg på serveren før du kan bruke funksjonene på den. Du kan logge deg på serveren for å kjøre et serverprogram. Passordet du angir når du installerer MagicInfo Pro, blir som standard passordet for administratoren.
- Log Out (logg av)
  - Når du først er logget på serveren, kan du logge deg av. Hvis du logger deg av serveren, vil alle opprettede visninger lukkes, og hvis du hadde utført endringer som ikke var lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Change Password (bytt passord)
  - Bytter passord for gjeldende påloggede bruker.
- User Account (brukerkonto)
  - Oppretter, sletter og endrer brukerkontoene som kan logge seg på serveren. Det kan opprettes to typer kontoer: Administrator- og brukerkontoer
    - Administrator: Har rettigheter for alle serverfunksjoner.
    - User (bruker): Har rettigheter for alle serverfunksjoner unntatt endringer av serveralternativer og brukerkontoer.
- Exit (avslutt)
  - Avslutter og lukker programmet. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.

Tools-menyen (verktøy)

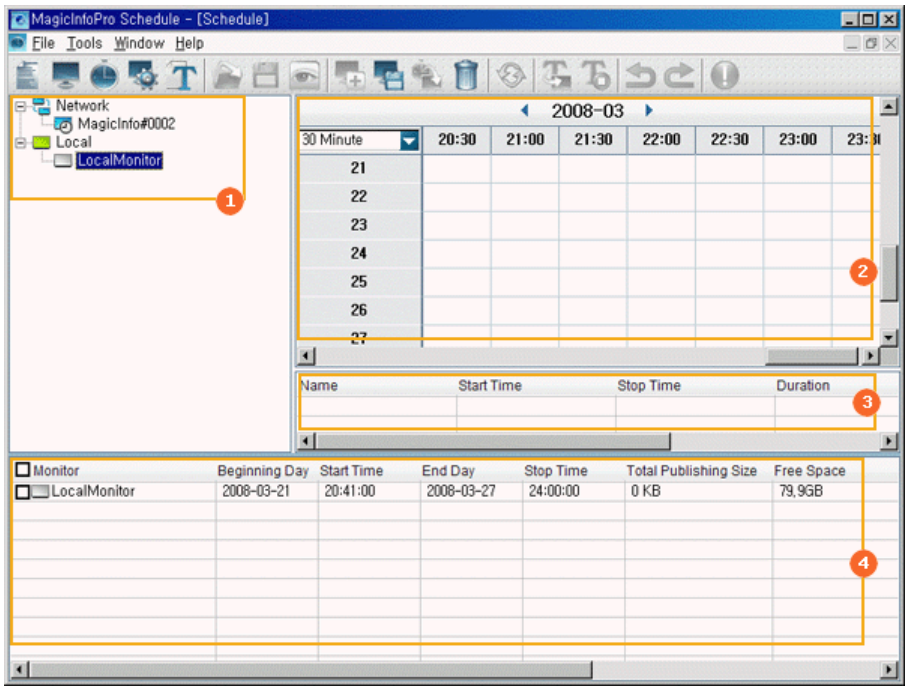


- Undo / Redo (angre/ gjør om)
  - Annullerer forrige utførte kommando, eller utfører den annullerte kommandoen om igjen. Du kan endre hvor mange kommandoer som kan angres, ved hjelp av Option-menyen (alternativer).
- Add (Legg til):
  - Legger til skjermbildet du vil planlegge etter at du har valgt skjerm og tidspunkt ved å klikke i EPG-vinduet.
- Delete (slett)
  - Sletter skjermbildet som for øyeblikket er valgt i EPG-vinduet.
- Copy / Paste (kopier/ lim inn)
  - Kopierer gjeldende valgte skjermbilde og limer det inn etter at du har valgt skjerm og tidspunkt ved å klikke i EPG-vinduet.
- Publish (Network) (publiser (nettverk))
  - Publiserer gjeldende konfigurerte timeplaner til nettverksskjermer som er valgt i publiseringsvisning, via nettverket.
- Publish (Local) (publiser (lokalt))
  - Publiserer gjeldende konfigurerte timeplaner til de lokale skjermene som er valgt i publiseringsvisning. De opprettes i en mappe som får navn etter skjermnavnet, og som brukes som lokal publiseringskatalog. Hvis du kopierer alle filene og undermappene som er opprettet for skjermen, til roten på en USB-minneenhet og kobler den til USB-kontakten på datamaskinen, blir timeplanene utført automatisk uten at du må koble deg til nettverket.

    - Du kan angi og endre hvordan timeplaner skal kjøres, ved å endre alternativet Local Schedule (lokal timeplan) for skjermen. Hvis du vil ha mer informasjon, se hjelp om konfigurasjon av skjermen.
    - Du kan vise og endre den lokale publiseringskatalogen under Schedule (timeplan) på siden Alternativer. Standard er mappen hvor den kjørbare filen for serveren ligger.

- Clear (slett)
  - Stanser den pågående publiseringen for en skjerm som er valgt i publiseringsvisning, og stanser timeplanen som kjøres på nettverksskjermen.
- Alternativer
  - Endrer serverinnstillingene. Hvis du vil ha mer informasjon, se siden Alternativer.

Schedule (timeplan)



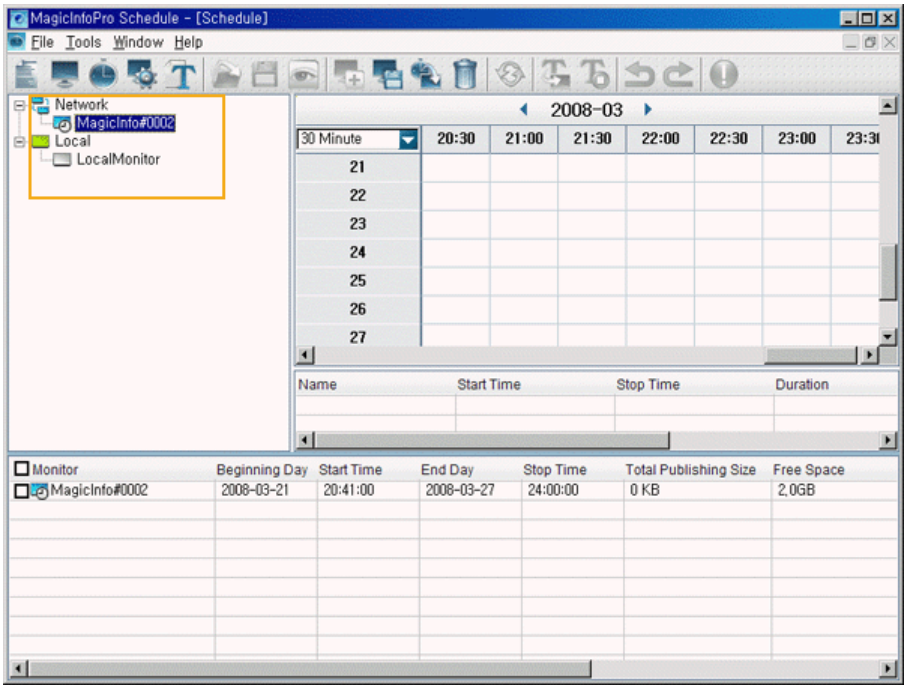
1. Trestrukturvisning
2. EPG-visning
3. Listevisning
4. Publiseringsvisning

Trestrukturvisning

Viser tilkoblingsstatus for skjermene som for øyeblikket er koblet til serveren ved hjelp av skjermikoner. Du kan også administrere skjermene på en effektiv måte ved å opprette nettverksgrupper. Du kan flytte en nettverksskjerm ved å dra den og slippe den i en gruppe.

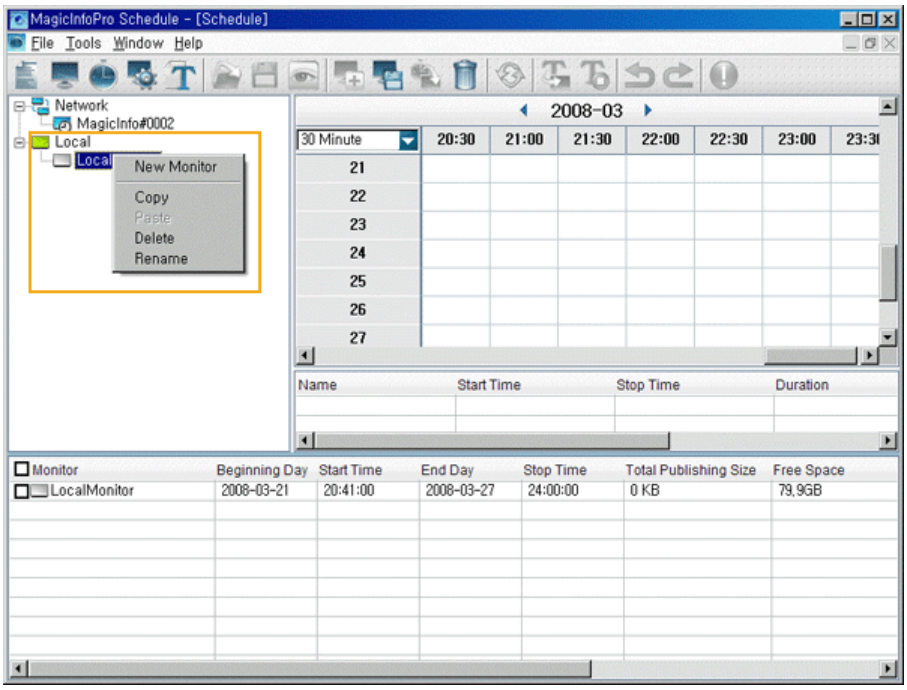
- : Serveren er koblet til skjermen i spillermodus.
- : Serveren er koblet til skjermen i planleggingsmodus.
- : Serveren er koblet til skjermen i ukjent modus.
- : Serveren er ikke koblet til skjermen, eller skjermen er lokal.

Nettverk



- Network (nettverk): En skjerm som er koblet til serveren via et nettverk.
  - New Group (ny gruppe): Oppretter en ny gruppe som kan inneholde flere nettverksskjermer. Du kan dra en nettverksskjerm og slippe den i en gruppe.
  - Copy/Paste (kopier/ lim inn) Kopierer alle timeplaner som er konfigurert på den valgte skjermen, til utklippstavlen, og limer dem inn på en annen skjerm.
  - Rename (endre navn): Endrer navnet på en skjerm som er koblet til serveren.
    - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på en annen skjerm.
  - Delete (slett): Sletter en skjerm som ikke er koblet til serveren.
  - Power On (av/på): Slår den valgte skjermen på eller av.
    - Hvis serveren og skjermen er på et privat nettverk, kan Power On-funksjonen (av/på) ikke brukes på skjermen. Hvis en annen nettverksskjerm eller innholdsserver bruker det samme delnettet, kan imidlertid Power On-funksjonen (av/på) brukes.
  - Remote Access (ekstern tilgang): Lar deg styre en skjerm som er koblet til serveren via VNC, utenfra.
    - Funksjonen for ekstern tilgang kan redusere ytelsen på både serveren og skjermen.
    - Funksjonen for ekstern tilgang støtter ikke skjermer på private nettverk. I tillegg kan du ikke vise filmer som vises i overlappingsmodus, på skjermen.
  - Operating Mode (driftsmodus): Endrer modus for en skjerm som er koblet til serveren (Player (spiller) / Scheduler (planlegger)).

- **Local (lokal)**



- Dette er en virtuell skjerm som brukes til å opprette timeplaner for en skjerm som brukes uten å være koblet til nettverket. Lokal publisering kan utføres for en lokal skjerm for å opprette timeplaner for den.

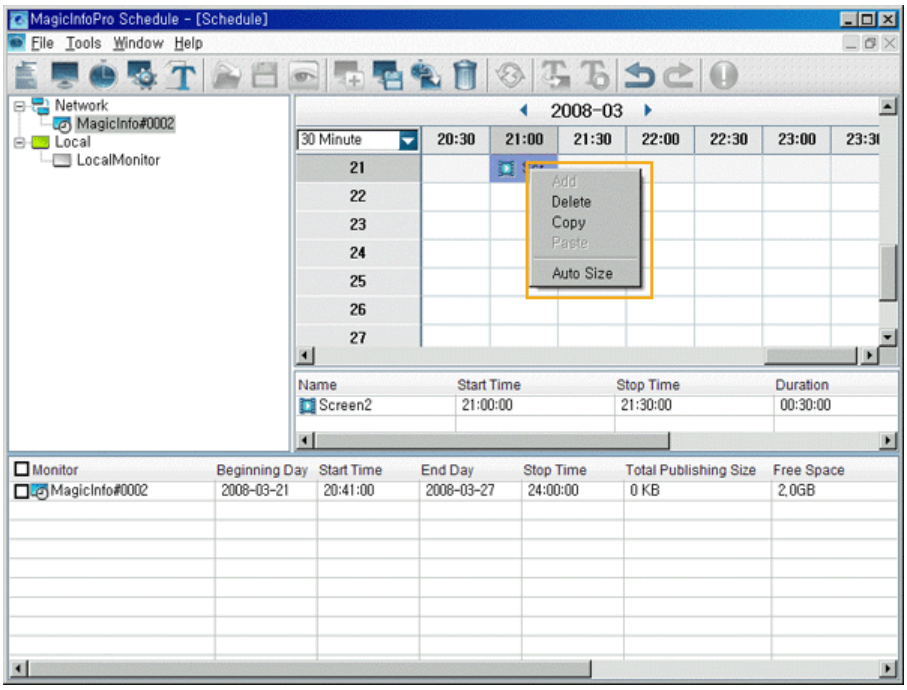
  - New Monitor (ny skjerm): Oppretter en ny, virtuell, lokal skjerm.
  - Copy/Paste (kopier/ lim inn) Kopierer alle timeplaner som er konfigurert på den valgte skjermen, og limer dem inn på en annen skjerm.
  - Rename (endre navn): Endrer navn på den valgte skjermen.
    - Du kan ikke bruke et navn som allerede er i bruk på en annen skjerm.
  - Delete (slett): Sletter den valgte skjermen.

EPG-visning

Du kan redigere timeplanen ved å velge skjermen og tidspunktet for å planlegge og registrere skjermbilder. Du kan flytte et registrert skjermbilde ved å dra og slippe, og du kan endre det registrerte tidspunktet ved å dobbeltklikke på det.

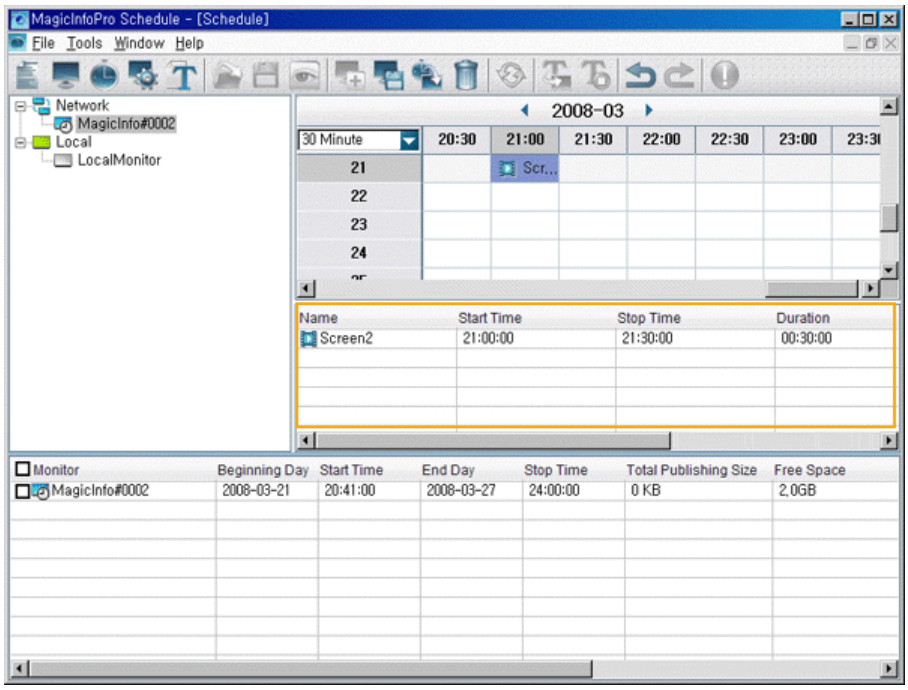
- Du kan endre skjermbildetidspunktene ved hjelp av musen og minsteenheten på tidsaksen. Du kan endre de detaljerte tidspunktene i listevisningen. Hvis du velger en skjermgruppe i trestrukturvisningen, vises skjermbildet som er konfigurert for alle skjermene. Skjermbildet kan vises per dag. Hvis du velger en skjerm i trestrukturvisningen, vises skjermbildet for den. Datoen kan endres per måned.

EPG



- Add (Legg til): Legger til skjermbildet du vil planlegge etter at du har valgt skjerm og tidspunkt ved å klikke i EPG-vinduet.
- Delete (slett): Sletter skjermbildet som for øyeblikket er valgt i EPG-vinduet.
- Copy/Paste (kopier/ lim inn) Kopierer gjeldende valgte skjermbilde og limer det inn etter at du har valgt skjerm og tidspunkt ved å klikke i EPG-vinduet.
- Auto Size (automatisk størrelse): Endrer det gjeldende valgte skjermbildet i samsvar med tidspunktet som er angitt for bakgrunnen ved automatisk redigering.
- Time (tidsenhet): Endrer enheten for tidsaksen som vises. (1/5/10/30/60/120 min.)

Listevisning

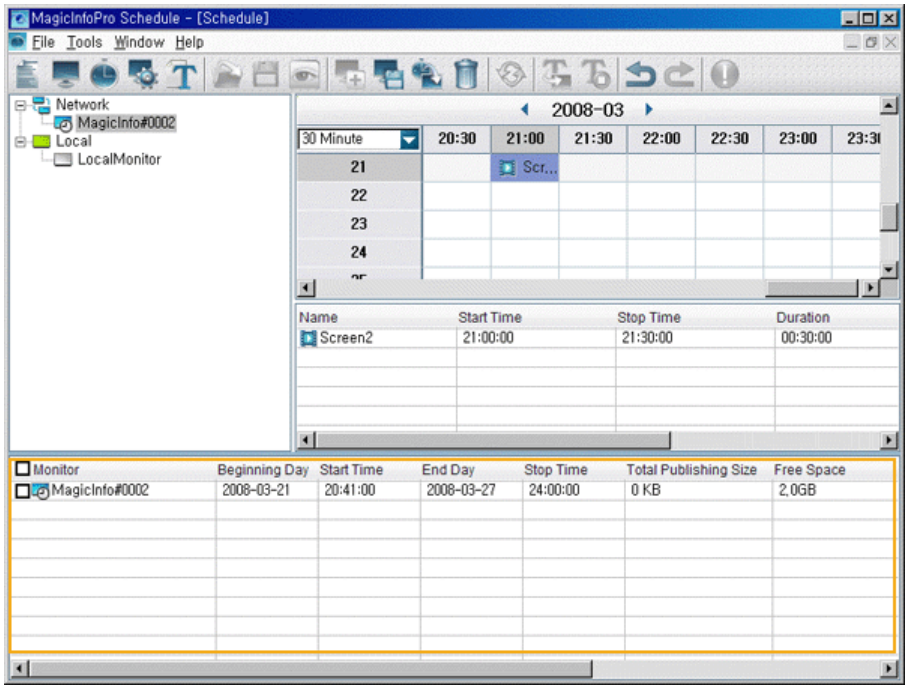


- Angir elementdetaljer for det valgte skjermbildet ved å dobbeltklikke på skjermbildet eller ved å klikke på de tilsvarende knappene.

Name (navn): Endrer navnet på det valgte skjermbildet. Bare navnet på skjermbildet endres, tidsinformasjonen beholdes.

- Start Time, Stop Time, Duration (starttidspunkt, stopptidspunkt, varighet): Angir tidsinformasjon for det valgte skjermbildet i minutter.
- Periodic (regelmessig): Angir hvor ofte det valgte skjermbildet skal vises om igjen. (None / Daily / Weekly / Monthly (ingen / hver dag / hver uke / hver måned))
- End on (slutt den): Angir en dato når den valgte timeplanen skal kjøres på nytt.

Publiseringsvisning

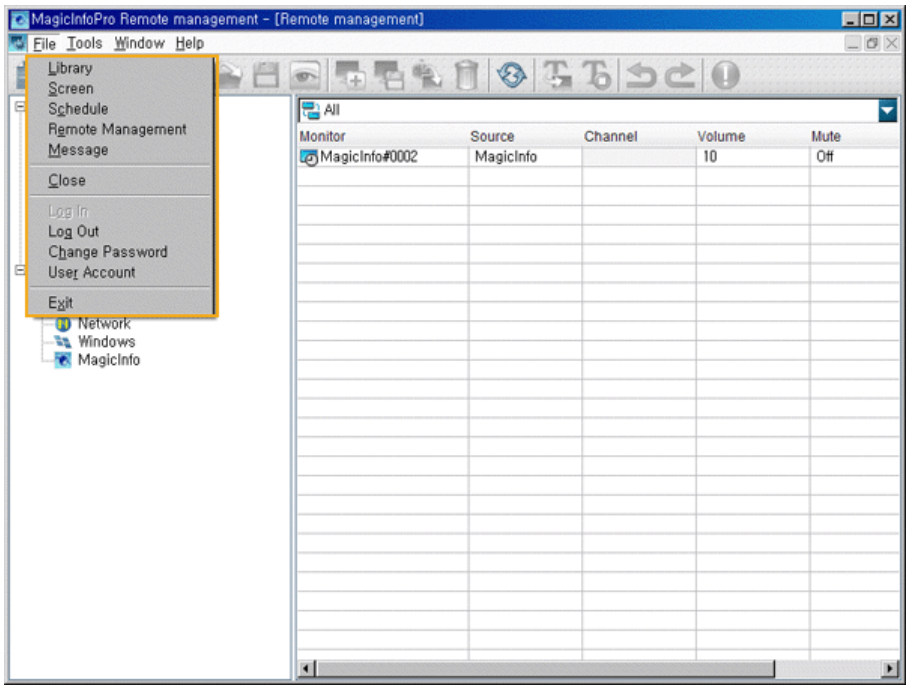


- Publiserer timeplanene som er konfigurert i EPG-visningen og listevisningen, til de valgte skjermene.

  - Beginning Day/ Start Time / End Day / Stop Time (begynnelsen av dagen / starttidspunkt / slutten av dagen / stopptidspunkt): Angir tidsinformasjonen for timeplanene som skal publiseres til skjermene. Bare skjermbilder innenfor det angitte tidsrommet kan publiseres.
  - Total Publishing Size (samlet publiseringsstørrelse): Viser den samlede størrelsen på alle skjermbildene innenfor den angitte publiseringsperioden. Dette er den samlede størrelsen på alle filene som har avspillingsmodus satt til nedlasting i samtlige skjermbilder. For lokale skjermer blir imidlertid størrelsen på filer med overføringsmodusen Stream (kontinuerlig) også lagt til.
  - Free Space (ledig plass): Viser hvor mye informasjon skjermen kan laste ned under publisering. Hvis den samlede publiseringsstørrelsen er større enn den ledige plassen, kan publiseringen ikke gjennomføres. Hvis du endrer innstillingen for alternativet Maximum Publishing Size (maksimal publiseringsstørrelse) under Schedule (timeplan) i Server Option (serveralternativer), kan imidlertid timeplaner publiseres uansett tilgjengelig ledig plass.
  - Status: Viser fremdriften i publiseringen som en prosentsats på en glidebryter. Dette er prosenten av størrelsen på filene som er lastet ned til skjermen, sammenlignet med samlet skjermbildestørrelse (filstørrelse).
  - Result (resultat): Viser resultatene av publiseringen. Dobbeltklikk på timeplanen eller klikk på denne knappen for å vise detaljert publiseringsinformasjon.

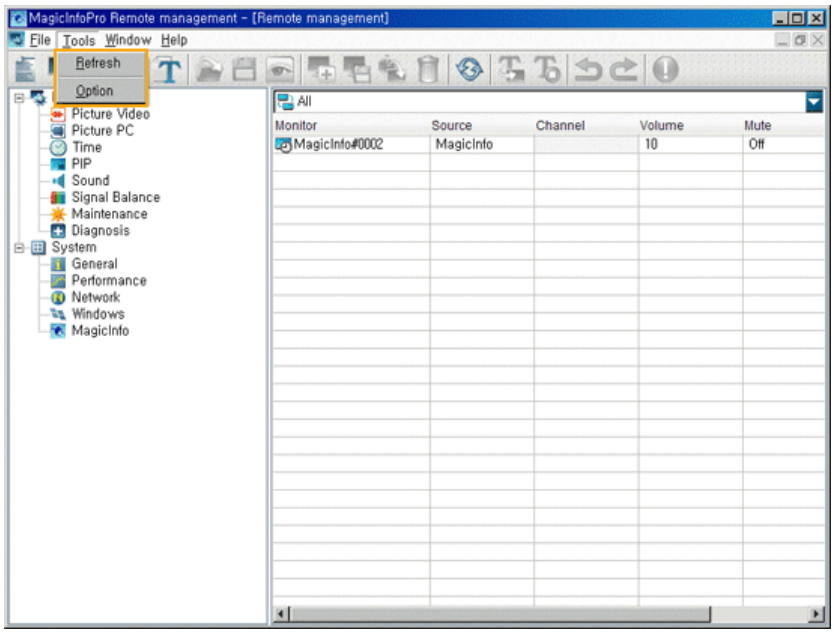
Ekstern administrasjon

File-menyen (Fil)



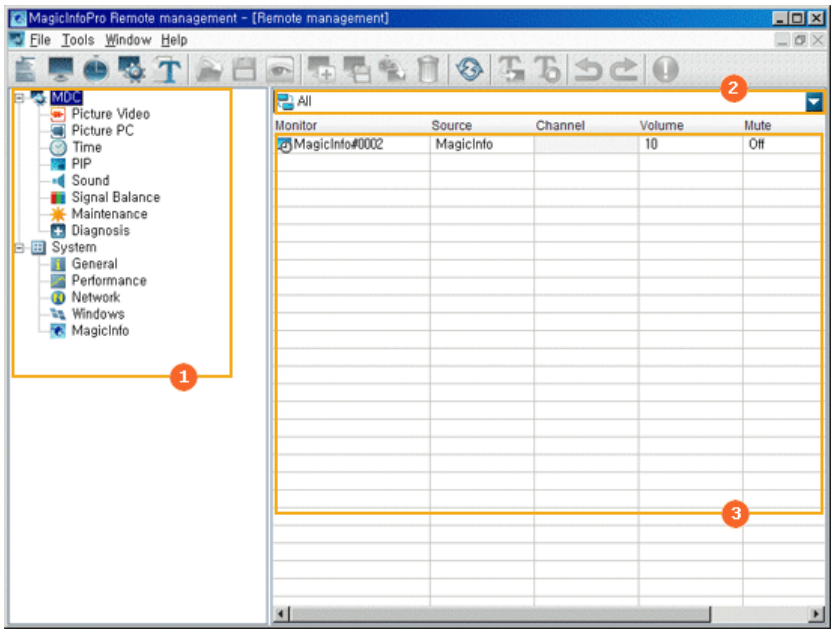
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Oppretter en visning eller velger en tidligere opprettet visning for hvert menyelement, slik at du kan utføre en skjermbildetimeplan og ha grunnleggende kontroll over skjermene fra serveren.
- **Close**
  - Lukker skjermvisningen du arbeider i. Hvis det finnes ulagrede endringer, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- **Log In**
  - Du må logge deg på serveren før du kan bruke noen av funksjonene på den. Du kan logge deg på serveren for å kjøre et serverprogram. Passordet du angir n? du installerer MagicInfo Pro, blir som standard passordet for administratoren.
- **Log Out**
  - Når du først er logget på serveren, kan du logge deg av. Hvis du logger deg av serveren, vil alle opprettede visninger lukkes. Hvis du hadde utført endringer som ikke var lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- **Change Password**
  - Bytter passord for gjeldende påloggede bruker.
- **User Account**
  - Oppretter, sletter og endrer brukerkontoene som kan logge seg på serveren. Det kan opprettes to typer kontoer: administrator- og brukerkontoer
    - Administrator : Har rettigheter for alle serverfunksjoner.
    - User : Har rettigheter for alle funksjoner unntatt endringer av serveralternativer og brukerkontoer.
- **Exit**
  - Avslutter og lukker programmet. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre endringene.

Tools-menyen (Verktøy)



- **Refresh**
  - Oppdaterer verdien av hver klient for gjeldende valgt eksternt kontrollelement.
- **Option**
  - Endrer serverinnstillingene. Hvis du vil ha mer informasjon, se kapitlet om Options.

Ekstern administrasjon

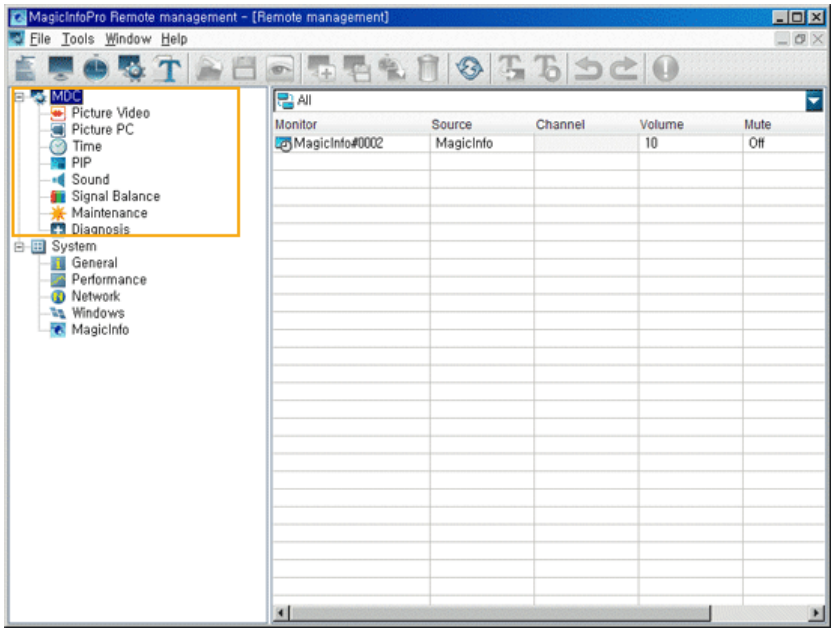


1. Trestrukturvisning
2. Listevisning
3. Kombinasjonsvisning

Trestrukturvisning

Viser ulike kontrollelementer for klienten i en trestruktur. Hvis du velger et element, vises gjeldende status for det valgte elementet, og du kan styre det i listevisningen.

MDC



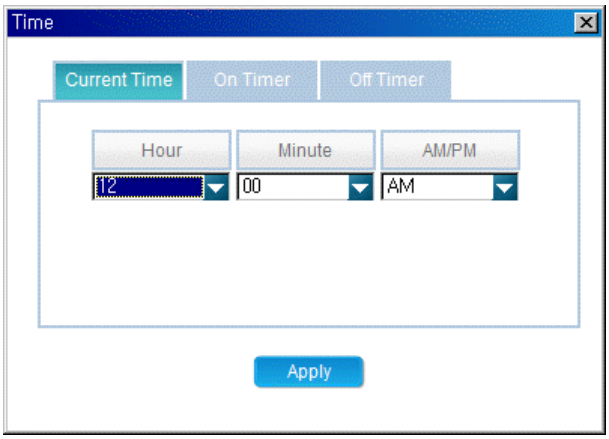
- Viser hvilke elementer som krever ekstern administrasjon blant OSD-menyene for hver klientskjerm i en trestruktur. Hvis du velger et element, vises gjeldende status for det valgte elementet, og du kan styre det i listevisningen.

- Detaljer
  - MDC: Viser gjeldende status for eksterne inndata (kilde), kanal, volum og demping, som er de grunnleggende elementene for styring av klienten. Du kan styre dem i listevisningen.

    - Slik endrer du kanal (Bare 460TXn)
    - Valg av TV-type: TV-typen bestemmes av å velge enten digitalt eller analogt TV på MDC-kilden. Hvis du velger digitalt TV i MDC-kildeskjermen og endrer kanalen, vises en rød del i skjermen for kanalvalg slik at du også kan endre underkanalen. (Bare 460TXn)
    - Valg av kanaltype: Du kan velge generelle eller kabelsendinger. (Bare 460TXn)
    - Kanalvalg: Du kan velge kanalen til valgt TV. (Bare 460TXn)
      (TV: Kanalområde for generelle sendinger - 2 til 69, kanalområde for kabelsendinger - 1, 14 til 135)
      (DTV : Hovedkanalområde - 0 til 999, underkanalområde - 0 til 999)
  - Picture Video (Bildevideo): Viser gjeldende status for videomodus (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI). Du kan styre den i listevisningen.
  - Picture PC (Bilde-PC): Viser gjeldende status for PC-modus (PC, BNC, DVI, MagicInfo). Du kan styre den i listevisningen.

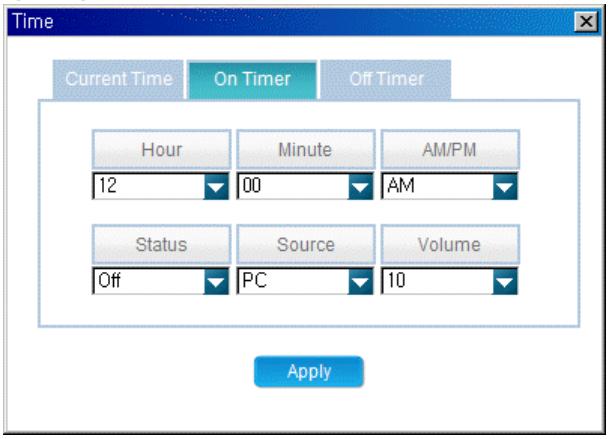
Time (Tid): Konfigurerer gjeldende klokkeslett og viser status for på- og av-tidtakerne.
Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

-Current Time



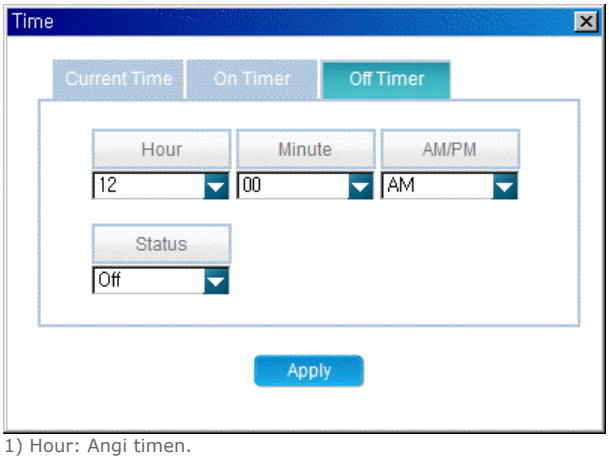
1) Hour: Angi timen.
2) Minute: Angi minuttene.
3) AM/PM: Angi AM eller PM.

-On Timer



1) Hour: Angi timen.
2) Minute: Angi minuttene.
3) AM/PM: Angi AM eller PM.
4) Status: Velg om du vil bruke p?l?ngstid.
5) Source: Velg den eksterne inngangen
6) Volume: Velg volumet

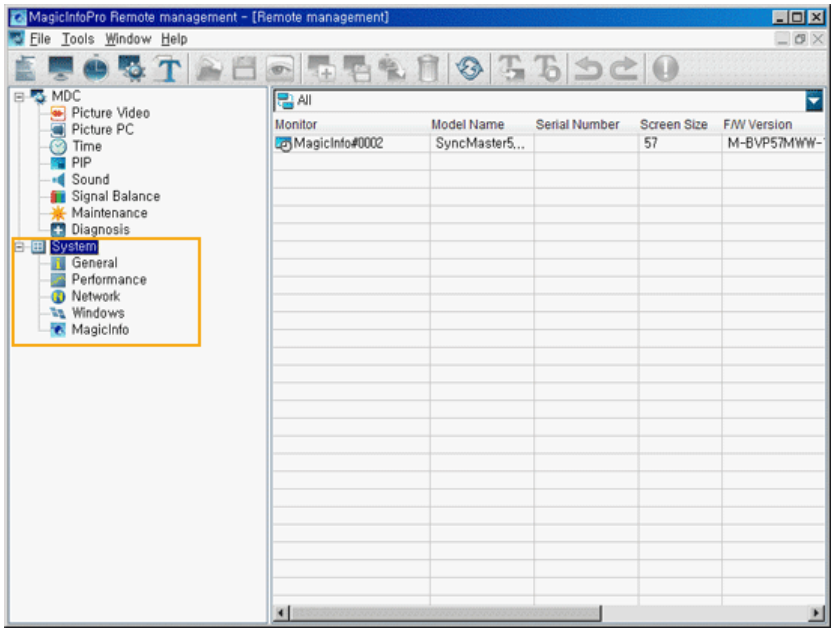
-Off Timer



1) Hour: Angi timen.
2) Minute: Angi minuttene.
3) AM/PM: Angi AM eller PM.
4) Status: Velg om du vil bruke p?l?ngstid.

- PIP (bilde-i-bilde): Viser PIP-informasjonen. Du kan styre den i listevisningen.
- Sound (lyd): Viser gjeldende lydstatus. Du kan styre den i listevisningen.
- Signal Balance (signalbalanse): Viser gjeldende status for signalbalansen.. Du kan styre den i listevisningen.
- Maintenance (vedlikehold): Viser tilstanden for Lamp Control (lampekontroll), Safety Screen (sikkerhetsskjermbilde), Video Wall (videovegg), VideoWall Format (videoveggformat) og Safety Lock (sikkerhetslås). Du kan styre dem i listevisningen.
- Diagnosis (diagnose): Viser om hver klient er normal eller ikke. Du kan styre maksimal interntemperatur for hver klient ved hjelp av listevisningen.

System



- Viser elementene som er nødvendige for å administrere klienten i trestrukturvisningen fra MDC. Hvis du velger et element, vises gjeldende status for det valgte elementet, og du kan styre det i listevisningen.

- Detaljer
  - System: Viser produktinformasjon om klienten i en listevisning.
  - General (generelt): Viser generell informasjon om klienten, for eksempel datamaskinnavn og brukernavn osv. i listevisningen.
  - Performance (ytelse): Viser gjeldende ytelsesinformasjon for klienten, for eksempel CPU- og nettverksbruk, i listevisningen.
  - Network (nettverk): Viser nettverksinformasjon i listevisningen. Du kan stille inn IP-adressen.
  - Windows: Viser informasjon angående operativsystemet, for eksempel EWF og rotering osv. Du kan styre dem i listevisningen.
  - MagicInfo Pro: Viser status for MagicInfo Pro-klienten. Du kan styre den i en listevisning.

Listevisning

Viser funksjonsdetaljene for hvert element som velges i trestrukturvisningen. Du kan styre dem ved hjelp av hurtigmenyen og ved å klikke på hver detalj. I tillegg kan du oppdatere gjeldende status ved å velge Refresh (oppdater) på Tools-menyen (verktøy) eller på verktøylinjen.

MDC

- Viser hvilke elementer som krever ekstern administrasjon blant OSD-menyene for hver klientskjerm i en trestruktur. Hvis du velger et element, vises gjeldende status for det valgte elementet, og du kan styre det i listevisningen.

- Detaljer
  - MDC: Viser gjeldende status for External Input (Source) (eksterne inndata (kilde)), Channel (kanal), Volume (volum) og Mute (demping). Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

    - Kanaler kan bare brukes når inndatakilden er TV, og du kan vise eller styre kanalinnstillingen. (Gjelder bare for skjermer som støtter TV.)

  - Picture Video (Bildevideo): Viser gjeldende status for Mode (Modus), Contrast (Kontrast), Brightness (Lysstyrke), Sharpness (Skarphet), Color (Farge), Tint (Nyanse), Color Tone (Fargetone), Color Temperature (Fargetemperatur), Size (Størrelse), Digital NR og Film Mode (Filmmodus). Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

- Dette elementet er bare tilgjengelig i videomodus (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI).
- Elementene Contrast (kontrast), Brightness (lysstyrke), Sharpness (skarphet), Color (farge) og Tint (nyanse) er bare tilgjengelige i tilpasset modus.
- Elementet Color Temperature (fargetemperatur) kan bare brukes hvis elementet Color Tone (fargetone) er slått av.
- Alternativet Auto Wide (automatisk bredde) for elementet Size (størrelse) er bare tilgjengelig i TV-modus. (Gjelder bare for skjermer som støtter TV.)

Picture PC (Bilde-PC): Viser gjeldende status for MagicBright, kontrast, lysstyrke, fargetone, rød, grønn, blå, fargetemperatur og størrelse. Du kan styre hvert element, inkludert Auto Adjustment (Automatisk justering) ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

- Dette elementet er bare tilgjengelig i PC-modus (PC, BNC, DVI, MagicInfo).
- Elementene Contrast (kontrast) og Brightness (lysstyrke) kan bare brukes hvis MagicBright er i tilpasset modus.
- Elementene Red (rød), Green (grønn) og Blue (blå) kan bare brukes hvis Color Tone (fargetone) er satt til Custom (tilpasset).
- Color Temperature (fargetemperatur) kan bare brukes hvis elementet Color Tone (fargetone) er slått av.
- Hvis du vil utføre automatisk justering, klikker du på knappen som vises.

Time (tid): Stiller inn gjeldende klokkeslett og viser status for på- og av-tidtakerne. Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

PIP (bilde-i-bilde): Viser eksterne inndata og størrelsen på bildet i bildet. Du kan styre hvert element, inkludert plasseringen av bildet i bildet og Swap (bytte), ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

- Elementene Position (posisjon) og Swap (bytte) er lesebeskyttet. Du kan ikke lese de eksisterende innstillingene. Du må angi dem direkte ved behov.
- Hvert element er bare aktivert hvis Size-elementet (størrelse) er satt til en annen innstilling en Off (av).
- Du kan slå på bildet i bildet ved å stille Size-elementet (størrelse) til en annen innstilling enn Off (av).

Sound (lyd): Viser gjeldende status for Sound Mode (lydmodus), Bass, Treble (diskant), Balance (balanse), SRS TSXT og Sound Select (lydvalg). Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

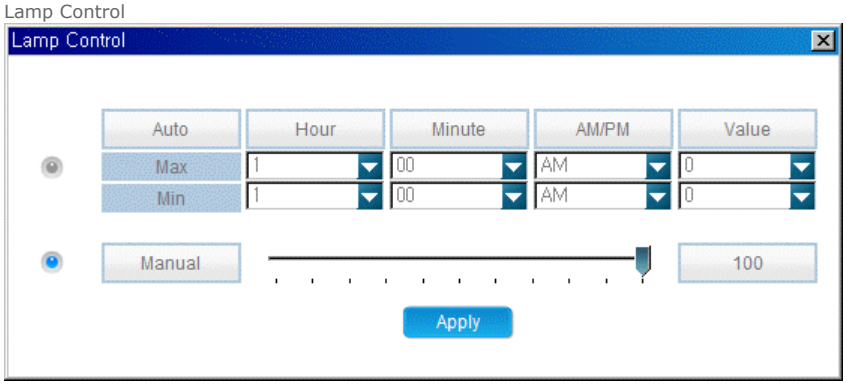
- Elementene Bass, Treble (diskant) og Balance (balanse) kan bare brukes hvis Sound Mode (lydmodus) er satt til Custom (tilpasset).

Signal Balance (signalbalanse): Viser informasjon om signalbalansen er på/av og om R Phase (R-fase), G Phase (G-fase), B Phase (B-fase), Gain (økning) og Sharpness (skarphet). Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

- Elementene R Phase (R-fase), G Phase (G-fase), B Phase (B-fase), Gain (økning) og Sharpness (skarphet) kan bare brukes hvis elementet Signal Balance (signalabalanse) er satt til On (på).

Maintenance (vedlikehold): Viser tilstanden til Lamp Control (Lampekontroll), Screensaver (Skjermsparer), Screen Matrix Display (Skjermmatrisevisning), Screen Settings (Skjerminnstillinger) og Safety Lock (Sikkerhetslås). Du kan styre hvert element ved å klikke på det og endre innstillingen i listevisningen.

- Lamp Control

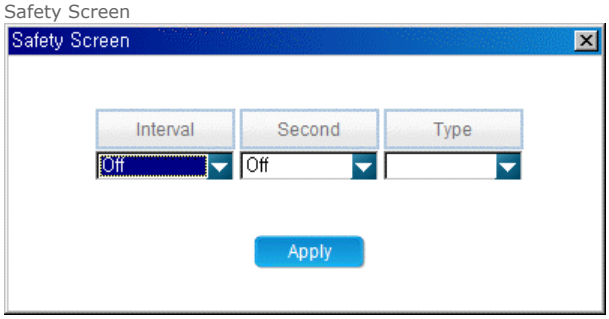


1) Automatic

- Hour: Angi timen for bruk av lampejustering. (maksimums- og minimumsverdier)
- Minute: Angi minuttet for bruk av lampejustering. (maksimums- og minimumsverdier)
- AM/PM : Velg AM eller PM for bruk av lampejusteringen. (maksimums- og minimumsverdier)
- Value : Velg verdien for bruk av lampejustering. (maksimums- og minimumsverdier)

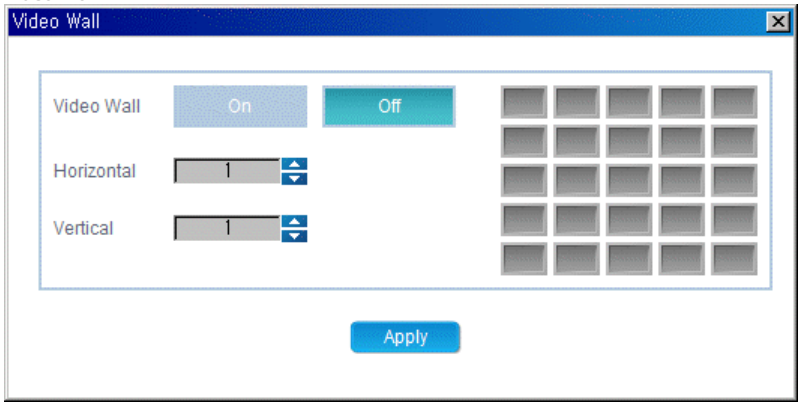
2) Manual - Velg en verdi for bruk på lampen ved å flytte glidebryteren.

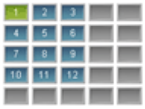
- Safety Screen



1) Interval (Intervall): Angi tidsintervallet for aktivering av skjermspareren.
2) Second (Sekund): Angi hvor lenge skjermspareren skal kj?e.Skjerminnstillingene fungerer bare når funksjonen Screen Matrix Display (skjermmatrisevisning) er aktivert.
3) Type: Angi typen skjermsparer.

- Video Wall



1) Video Wall (Videovegg): Velg om du vil aktivere videoveggen.
2) Horizontal (Vannrett): Angir hvor mange deler skjermen skal deles inn i vannrett.
3) Vertical (Loddrett): Angir hvor mange deler skjermen skal deles inn i loddrett.
4)  : Velg området som skjermen skal vise.

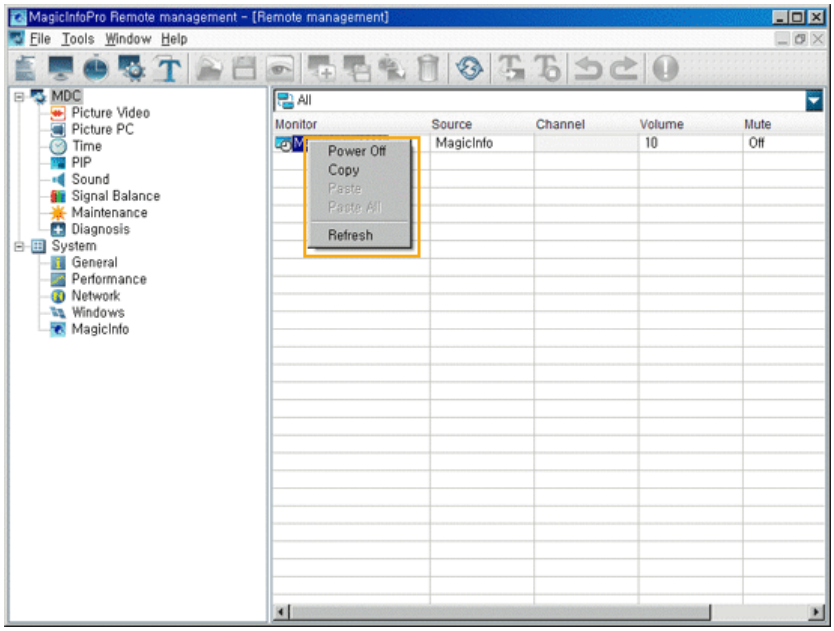
- Skjerminnstillingene fungerer bare når funksjonen Screen Matrix Display (skjermmatrisevisning) er aktivert.

- Elementet Video Wall Format (videoveggformat) kan bare brukes hvis elementet Video Wall (videovegg) ikke er slått av.

Diagnosis (diagnose): Viser om lampen, interntemperaturen i klienten, lysstyrkesensoren og viften fungerer normalt, og viser gjeldendetemperatur og maksimumstemperaturen. Du kan styre maksimumstemperaturen ved å klikke på den og endre innstillingen.

- Det vises en feil hvis maksimumstemperaturen er lavere enn gjeldende temperatur.

Hurtigmeny



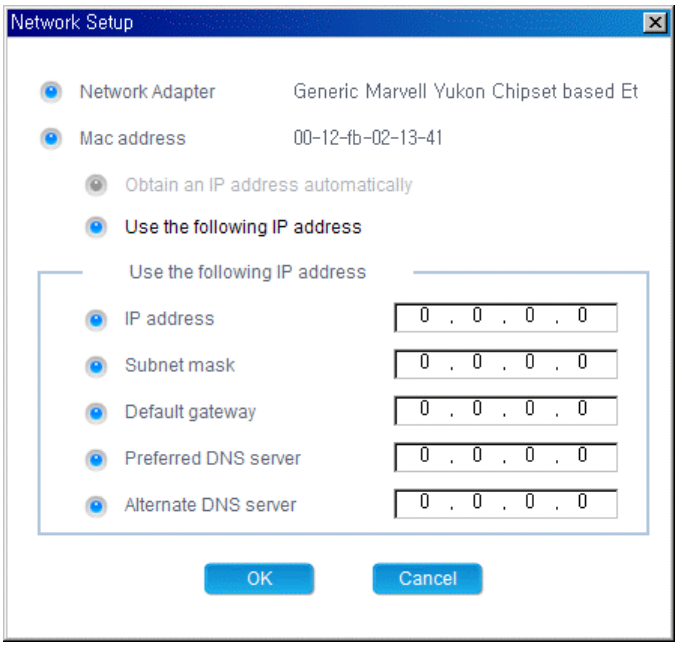
- Power On/Off (på/av): Dette elementet er bare aktivert når et skjermnavn er valgt, og brukes til å slå klienten (skjermen) på eller av.
- Copy (kopier): Kopierer innstillingene for det valgte elementet.
  - Hvis du velger et skjermnavn og klikker på Copy (kopier), kopieres alle elementene som vises i listen.
  - Hvis du velger et element og klikker på Copy (kopier), kopieres bare det valgte elementet.
  - Hvis innstillingen ikke vises enda, eller hvis elementet ikke har noen innstilling, kan elementet ikke kopieres.
  - Du kan ikke kopiere lesebeskyttede elementer.
- Paste (lim inn): Limer inn den kopierte innstillingen til skjermen.
  - Bare tilgjengelig hvis det kopierte elementet er det samme som det gjeldende valgte elementet.
  - Bare tilgjengelig hvis klienten er slått på.
- Paste All (lim inn alt): Limer inn de kopierte innstillingene til alle skjermene som vises på gjeldende liste.
  - Kan bare brukes når det kopierte elementet er det samme som det gjeldende valgte elementet.
  - Kan bare brukes når klienten slår på strømmen.
- Refresh (oppdater): Oppdaterer elementene for den valgte skjermen.

System

- Viser elementene som kreves for å administrere systemegenskapene for klienten, i en trestrukturvisning. Du må angi innstillingene for hvert element ved å dobbeltklikke på klienten eller velge Edit (rediger) på hurtigmenyen i stedet for å velge hvert element og angi verdier som i MDC.

- Detaljer
  - System: Viser informasjon om modellnavn, serienummer, skjermstørrelse, fastvareversjon, MagicInfo Pro-versjon og operativsystembildeversjon.
  - General (generelt): Viser spesifikasjonene for og navnet på datamaskinen og informasjon om arbeidsgruppen, brukeren og produktnøkkelen.
  - Performance (ytelse): Viser bruk av CPU, nettverk, minne og disk.

Network (Nettverk): Viser informasjon for Network Adapter, MAC Address, IP Address Type, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Altermate DNS Server. Du kan endre innstillingene ved å dobbeltklikke på skjermnavnet eller velge Edit (Rediger) på hurtigmenyen.



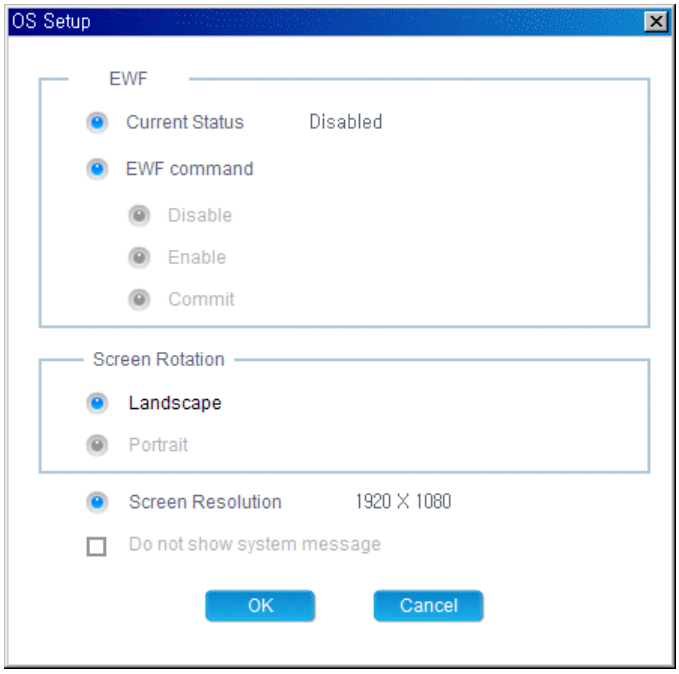
- Network Adapter (Nettverkskort): Viser nettverkskortet til den valgte klienten.
- Mac Address (Mac-adresse): Viser MAC-adressen til den valgte klienten.
- Obtain an IP address automatic : Velg en IP-adressetype.

Use the following IP address

- IP Address (IP-adresse): Angi IP-adressen.
- Subnet mask (Subnettmaske): Angi subnettmasken.
- Default gateway (Standard gateway): Angi adressen til standardgatewayen.
- Preferred DNS server (Foretrukket DNS-server): Angi adressen til den foretrukne DNS-serveren.
- Altermate DNS server (Alternativ DNS-server): Angi adressen til den alternative DNS-serveren.
- Nettverkskortet og Mac-adressen kan ikke endres.

- Du kan ikke endre innstillingene for Network Adapter (nettverkskort) eller MAC Address (MAC-adresse).

Windows: Viser informasjon om EWF, skjermbilderotering, skjermoppløsning og systemmeldinger. Du kan endre innstillingene ved å dobbeltklikke på skjermnavnet eller velge Edit (Rediger) på hurtigmenyen.

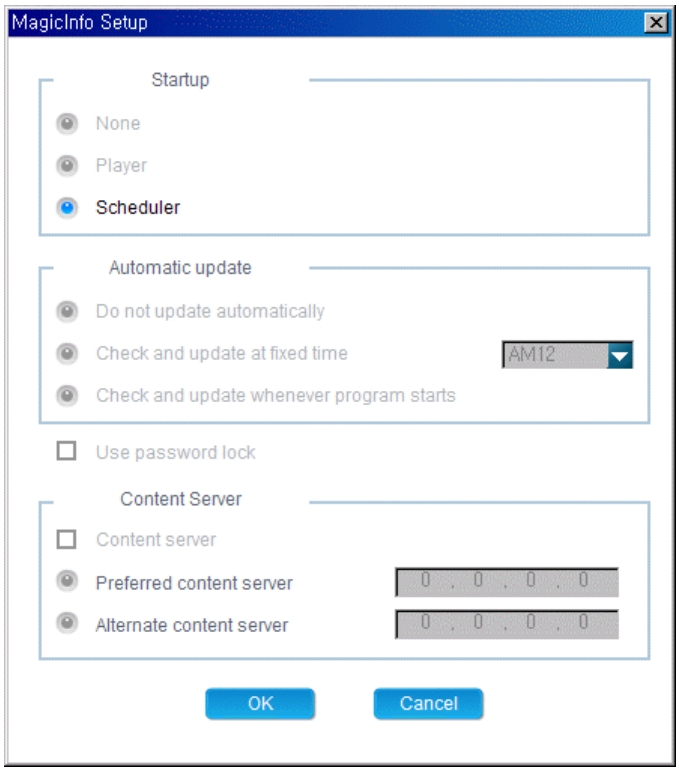


1) Current Status (Gjeldende status): Viser den valgte klientens gjeldende EWF-status.
2) EWF command (EWF-kommando): Endrer EWF-statusen til den valgte klienten.
3) Screen Rotation (Skjermrotering): Velger skjermretning for den valgte klienten.
4) Screen Resolution (Skjermoppløsning): Viser oppl?ningen til den valgte klienten.
5) System message (Systemmelding): Angir om du vil vise en systemmelding for den

valgte klienten.
6) Gjeldende status og skjermoppløsning kan ikke endres.

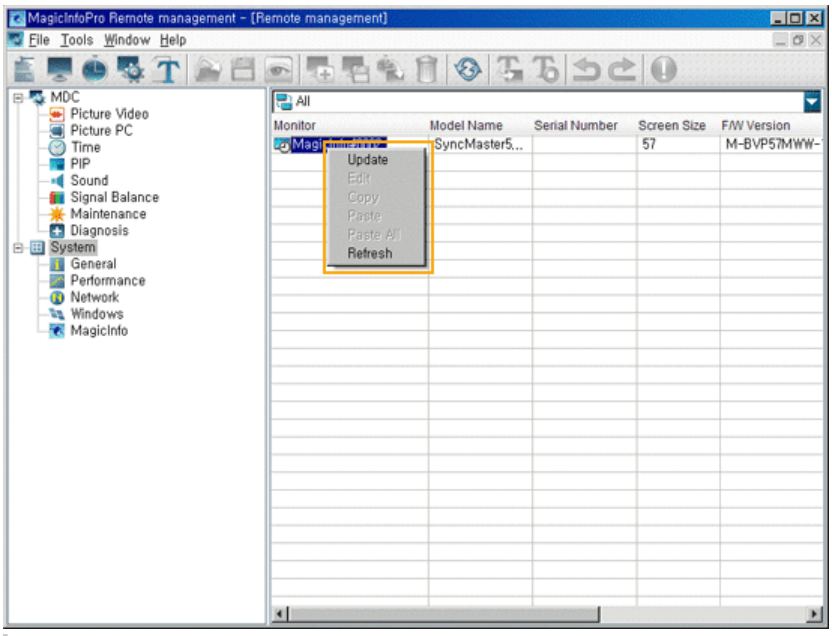
- Du kan ikke endre innstillingen for Screen Resolution (skjermoppløsning).

MagicInfo Pro: Viser informasjon om oppstart, automatisk oppdatering, bruk av passordlås og innholdsserver. Du kan endre innstillingene ved å dobbeltklikke på skjermnavnet eller velge Edit (Rediger) på hurtigmenyen.



1) Startup (Oppstart) Angir programmet som skal kj?es n? klienten starter opp.
2) Automatic update (Automatisk oppdatering): Velg hvordan du vil at automatiske oppdateringer skal utf?es.
3) Use password lock (Bruk passordlås): Angi om du vil bruke passordl?
4) Content Server (Innholdsserver): Angi om du vil bruke innholdsserveren.
5) Preferred content server (Foretrukket innholdsserver): Angi IP-adressen til den foretrukne innholdsserveren for bruke en innholdsserver.
6) Alternate content server (Foretrukket innholdsserver): Angi IP-adressen til den alternative innholdsserveren som skal brukes når den foretrukne innholdsserveren ikke fungerer.

Hurtigmeny



Update (oppdater): Dette elementet er bare aktivert hvis et skjermnavn er valgt. Dette elementet sammenligner klientversjonen med oppdateringsversjonen på serveren, og oppdaterer

klienten hvis det er behov for det.

- Edit (Rediger): Viser et vindu hvor du kan endre skjerminnstillingene.
  - For elementene System, General (generelt) og Performance (ytelse) er innstillingene skrivebeskyttet, så de vises som deaktivert.
- Copy (kopier): Kopierer innstillingene for det valgte elementet.
  - Hvis du velger et skjermnavn og klikker på Copy (kopier), kopieres alle elementene som vises i listen.
  - Hvis du velger et element og klikker på Copy (kopier), kopieres bare det valgte elementet.
  - Hvis innstillingen ikke vises enda, eller hvis elementet ikke har noen innstilling, kan elementet ikke kopieres.
  - Elementene System, General (generelt), Performance (ytelse) og Network (nettverk) kan ikke kopieres.
  - Elementet for skjermoppløsning i Windows kan ikke kopieres.
- Paste (lim inn): Limer inn den kopierte innstillingen til skjermen.
  - Bare tilgjengelig hvis det kopierte elementet er det samme som det gjeldende valgte elementet.
  - Bare tilgjengelig hvis klienten er slått på.
- Paste All (lim inn alt): Limer inn de kopierte innstillingene til alle skjermer som vises på listen.
  - Bare tilgjengelig hvis det kopierte elementet er det samme som det gjeldende valgte elementet.
  - Brukes bare på klienter som er slått på.
- Refresh (oppdater): Oppdaterer elementene for den valgte skjermen.

Skjermstatus

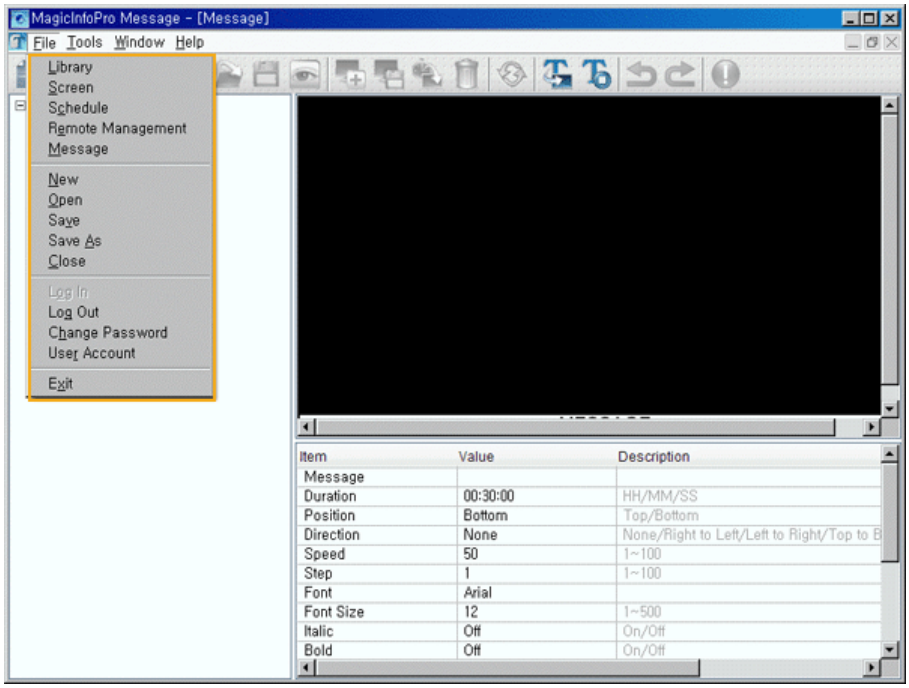
- : Serveren er koblet til skjermen i spillermodus.
- : Serveren er koblet til skjermen i planleggingsmodus.
- : Serveren er koblet til skjermen i ukjent modus.
- : Serveren er ikke koblet til skjermen, eller skjermen er lokal.

Kombinasjonsvisning

- Viser alle skjermgrupper unntatt lokale skjermgrupper, slik at du kan velge en gruppe.
- Hvis du velger en gruppe, vises en liste over klientene i gruppen, i listevisningen.

Melding

File-menyen (fil)

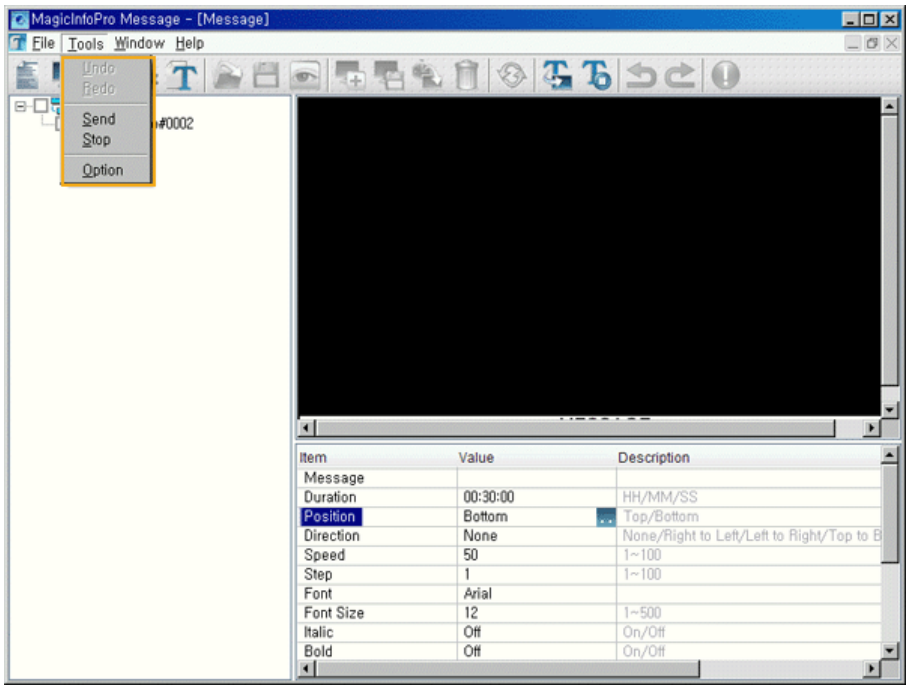


- Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message (bibliotek/skjermbilde/timeplan/ekstern administrasjon/melding)
  - Oppretter en visning eller velger en tidligere opprettet visning for hvert menyelement, slik at du kan kjøre en skjermbildetimeplan, og utføre grunnleggende kontroll av skjermene fra serveren.
- New (ny)
  - Åpner meldingsvisningen du arbeider med for øyeblikket. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Open (åpne)
  - Åpner en meldingsfil. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Save / Save As (lagre/ lagre som)
  - Lagrer endringer i gjeldende meldingsfil eller som en ny meldingsfil.
- Close (lukk)
  - Lukker meldingsvisningen du arbeider med for øyeblikket. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Log In (logg på)
  - Du må logge deg på serveren før du kan bruke funksjonene på den. Du kan logge deg på serveren for å kjøre et serverprogram. Passordet du angir når du installerer MagicInfo Pro, blir som standard passordet for administratoren.
- Log Out (logg av)
  - Når du først er logget på serveren, kan du logge deg av. Hvis du logger deg av serveren, vil alle opprettede visninger lukkes, og hvis du hadde utført endringer som ikke var lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.
- Change Password (bytt passord)
  - Bytter passord for gjeldende påloggede bruker.
- User Account (brukerkonto)
  - Oppretter, sletter og endrer brukerkontoene som kan logge seg på serveren. Det kan opprettes to typer kontoer: Administrator- og brukerkontoer
    - Administrator: Har rettigheter for alle serverfunksjoner.

- User (bruker): Har rettigheter for alle serverfunksjoner unntatt endringer av serveralternativer og brukerkontoer.

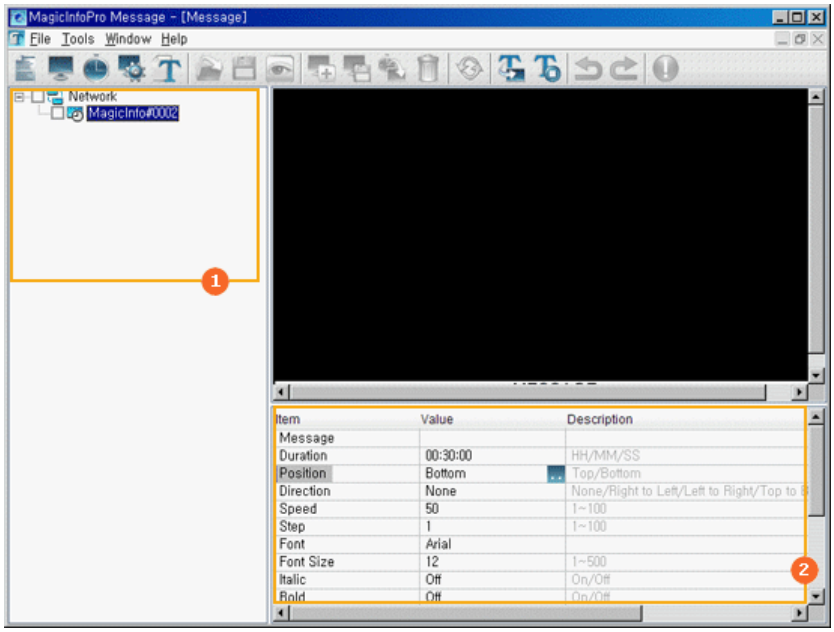
- Exit (avslutt)
  - Avslutter og lukker programmet. Hvis det er foretatt endringer som ikke er lagret, vises et nytt vindu slik at du kan lagre dem.

Tools-menyen (verktøy)



- Undo / Redo (angre/ gjør om)
  - Annullerer forrige utførte kommando, eller utfører den annullerte kommandoen om igjen. Du kan endre hvor mange kommandoer som kan angres, ved hjelp av Option-menyen (alternativer).
- Send / Stop
  - Undersøker de redigerte meldingsdataene i en trestrukturvisning og sender dem til den valgte skjermen (eller stopper sendingen av dem).
- Alternativer
  - Endrer serverinnstillingene. Se siden Alternativer for mer informasjon.

Melding



1 Trestrukturvisning

2 Listevisning

Trestrukturvisning

Du kan velge hvilke skjermer meldingen skal sendes til, ved å merke av i boksen ved hver skjerm og gruppe.

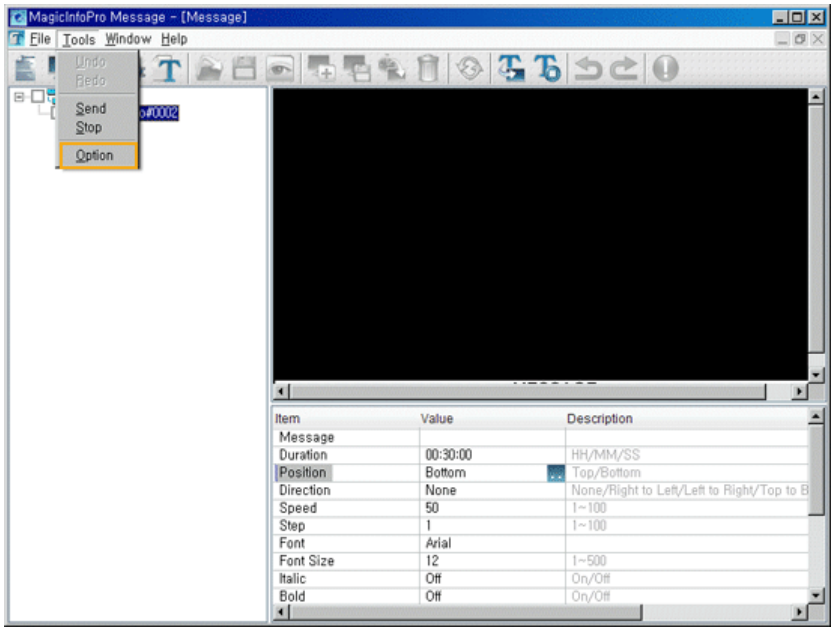
Listevisning

Brukes til å funksjonsdetaljene for meldingen som skal sendes til skjermene ved å dobbeltklikke på dem eller klikke på de tilhørende knappene.

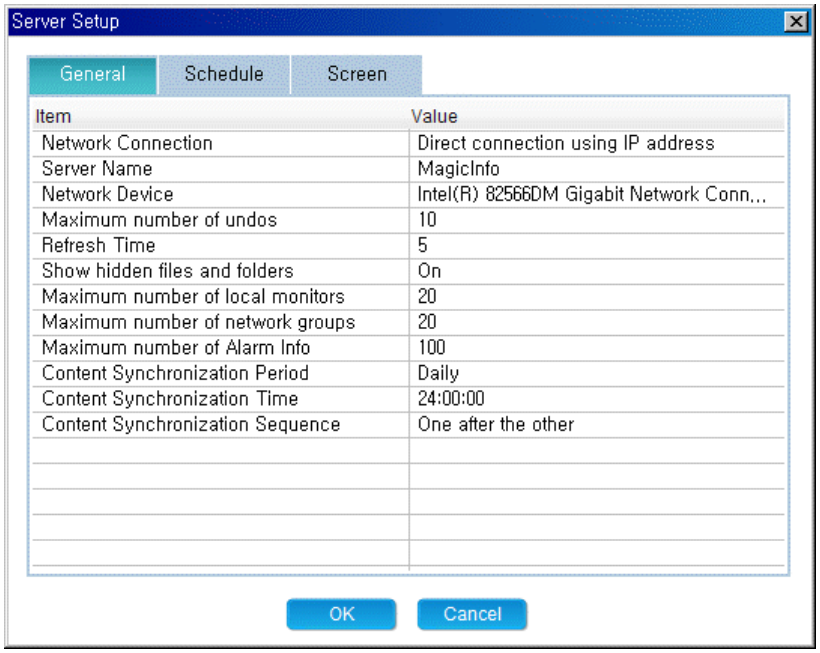
- Message (melding): Angir en melding som skal vises på skjermen.
  - Den angitte meldingen vises ikke i forhåndsvisningsvinduet.
- Duration (varighet): Velger hvor lenge meldingen skal vises på skjermen, i minutter.
- Position (posisjon): Velger hvor meldingen skal vises på skjermen. (Top (topp) / Bottom (bunn))
- Direction (retning): Angir retningen i meldingsflyten på skjermen. (None (ingen) / Right to Left (fra høyre mot venstre) / Left to Right (fra venstre mot høyre) / Top to Bottom (ovenfra og ned) / Bottom to Top (nedenfra og opp))
- Speed (Hastighet): Angir hastigheten på meldingsflyten på skjermen.
- Step (trinn): Angir intervallet som meldingen skal vises med på skjermen.
- Font (skrift), Font Size (skriftstørrelse), Italic (kursiv), Bold (fet), Underline (understreket), Strikeout (gjennomstreket), Font Color (skriftfarge): Angir skriftformateringen for meldingen som skal vises på skjermen.
  - Skrifttypen viser skriften på datamaskinen serveren er installert på. Den samme skriften må være installert på skjermen slik at skjermen kan vise den.
- Align Horizontal (juster vannrett): Justerer teksten i meldignen som skal vises på skjermen.
- Background Color (bakgrunnsfarge): Velger bakgrunnsfargen for meldingen som skal vises på skjermen.
- Transparency (gjennomsiktighet): Velger graden av gjennomsiktighet som skal brukes på meldingen som skal vises på skjermen. (On/Off (på/av))

Alternativer

Options (alternativer)



General (generelt)



Network Connection (nettverkstilkobling): Velger tilkoblingsmetode mellom server og skjerm. Serveren og skjermen kan bare kobles sammen hvis samme tilkoblingsmetode brukes på begge.

- Automatic connection (automatisk tilkobling): Skjermen kobler seg automatisk til en

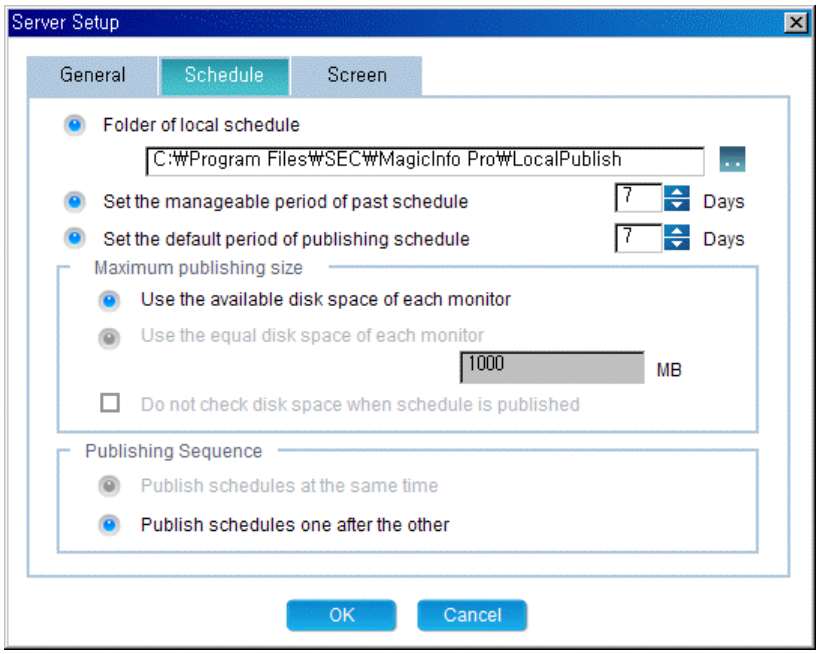
server på det samme nettverket.

- Direct connection (direkte tilkobling): Skjermen kobler seg direkte til serveren med den angitte IP-adressen.

Hvis serveren og skjermen er på ulike private nettverk, kan de ikke kobles til hverandre. Hvis serveren har en offentlig IP-adresse, kan imidlertid en skjerm med en privat IP-adresse koble seg til den med direkte tilkobling.

- Server Name (servernavn): Endrer servernavnet.
  - Serveren og skjermen kan bare koble seg sammen hvis servernavnene er det samme på begge.
- Network Device (nettverksenhet): Velger nettverkskortet som brukes i serveren.
  - Hvis PCen har flere nettverkskort, åpned et vindu hvor du kan velge hvilket nettverkskort du vil bruke, første gang du starter serveren.
- Maximum number of undos (maksimalt antall angre-funksjoner): Velger et maksimum for hvor mange operasjoner du kan angre.
- Refresh Time (Oppdateringstid): Angir hvor ofte serveren skal oppdatere skjermdataene ved ekstern administrasjon. Hvis dette alternativet stilles til 0, oppdaterer ikke serveren skjermdataene automatisk, og du må klikke på Refresh (oppdater) på verktøylinjen eller menyen for å oppdatere skjermdataene.
- Show hidden files and folders (vis skjulte filer og mapper): Viser filer på serverdatamaskinen som har attributtet skjult, i biblioteket.
- Maximum number of local monitors (maksimalt antall lokale skjermer): Angir største tillatte antall virtuelle lokale skjermer som kan opprettes for publisering av timeplaner lokalt.
- Maximum number of network groups (maksimalt antall nettverksgrupper): Angir største tillatte antall nettverksgrupper som kan opprettes for å administrere nettverksskjermene.
- Maximum number of Alarm Infos (Maksimalt antall alarminfoer): Angi antallet advarselsmeldinger som kan lagres og som varsler brukeren om klientfeil. Hvis det oppst? flere feil enn det angitte antallet, blir eldre meldinger slettet.
- Content Synchronization Period (Innholdssynkroniseringsperiode): Angir tidsintervallet for synkronisering av innholdsserveren.
- Content Synchronization Time (Innholdssynkroniseringstid): Angir en tid for synkronisering av innholdsserveren. Synkroniseringen utføres imidlertid på tidspunktet som er angitt på klienten.
- Content Synchronization Sequence (Innholdssynkroniseringssekvens): Angir rekkef?gen for synkronisering av innhold.

Timeplan

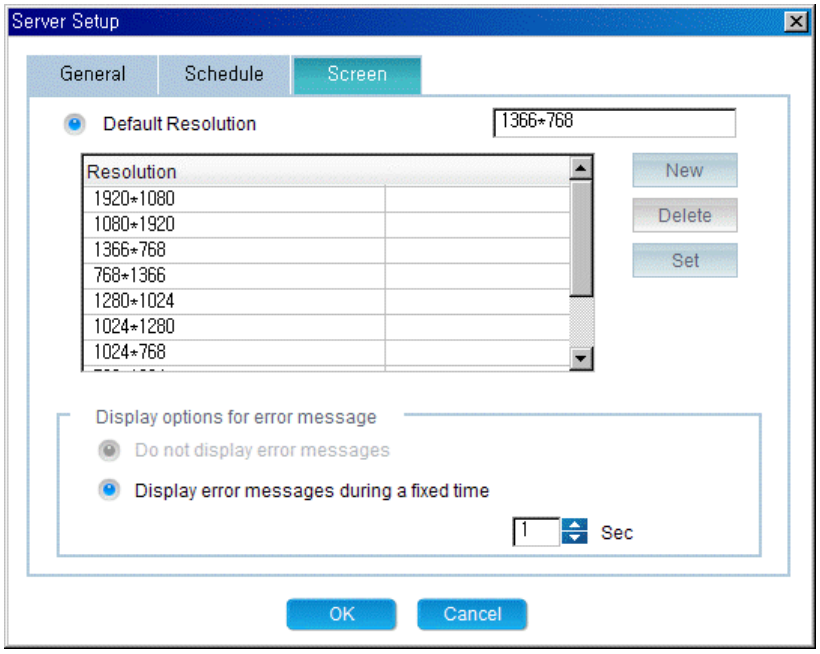


- Folder of local schedule (mappe for lokal timeplan): Angir mappen hvor lokale timeplaner opprettes med en virtuell lokal skjerm. Standardverdien er mappen hvor den serveren er installert.
- Set the manageable period of past schedules (angi hvor lenge tidligere timeplaner kan administreres): Angir hvor lenge du kan registrere, lagre og importere skjermbilder i timeplaner. Når dette alternativet er stilt inn til 0, kan du ikke registrere, lagre eller importere

skjermbilder før nåtid.

- Set the default period of the publishing schedule (angi standard publiseringsperiode for timeplan): Angir standard publiseringsperioden for en timeplan.
- Maximum publishing size (maksimal publiseringsstørrelse): Angir alternativet som gjelder ledig plass på skjermen for publisering av en timeplan.
  - Use the available disk space of each monitor (bruk den ledige plassen på hver skjerm): Stiller størrelsen til den maksimale ledige plassen på skjermen.
  - Use the equal disk space of each monitor (bruk like mye diskplass på hver skjerm): Angir størrelsen til verdien som skrives inn i redigeringsboksen.
  - Do not check disk space when schedule is published (ikke kontroller diskplass når timeplanen publiseres): Publiseringen fortsetter selv om det samlede antallet timeplaner som skal publiseres, er større enn den ledige diskplassen på skjermen.
- Publishing sequence (publiseringsrekkefølge): Angir rekkefølgen når publisering utføres på flere skjermer.
  - Publish schedules at the same time (publiser timeplaner samtidig): Publiserer timeplanene til flere skjermer samtidig.
  - Publish schedules one after the other (publiser timeplaner etter hverandre): Publiserer timeplanene til flere skjermer etter hverandre.

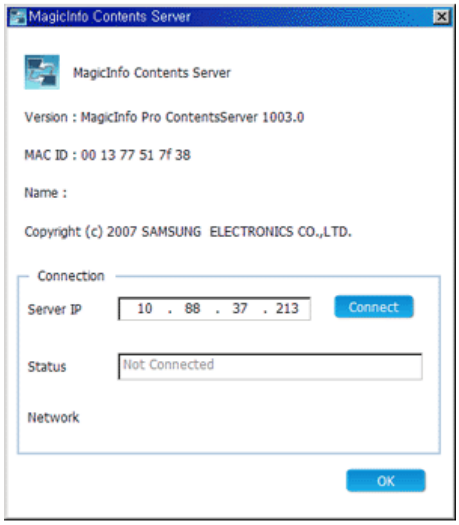
Skjermbilde



- Default Resolution (standardoppløsing): Legger til, sletter og angir standardoppløsningen for et nyopprettet skjermbilde.
  - New (ny): Legger til en ny oppløsning som kan brukes i et skjermbilde. Det legges til på listen over bakgrunnsoppløsninger for skjermbildet.
  - Delete (slett): Sletter en tidligere opprettet oppløsning. Det fjernes fra listen over bakgrunnsoppløsninger for skjermbildet.
  - Set (angi): Angir den valgte oppløsningen som standardoppløsning.
- Display options for error messages (visningsalternativer for feilmeldinger): Angir alternativer for feil som kan oppstå under forhåndsvisning av et skjermbilde.
  - Do not display error messages (ikke vis feilmeldinger): Når det oppstår en feil, fortsetter neste forhåndsvisningsoperasjon uten at det vises noen feilmelding.
  - Display error messages during a fixed time (vis feilmeldinger i et fast tidsrom): Når det oppstår en feil, vises en feilmelding i et angitt tidsrom, og skjules deretter automatisk.

Klientfunksjoner

Et program som kjører på en ekstra PC der innholdsserveren opererer.



- Version (Versjon): Versjonen av innholdsserveren.
- MAC ID: MAC-adressen til nettverksenheten p PC-en der innholdsserveren er installert. Brukes når MagicInfo Pro-serveren sjekker om den er registrert som innholdsserver.
- Name (Navn): Navnet p innholdsserveren konfigurert av MagicInfo Pro-serveren.

Connection

- Server IP: Angi IP-adressen til MagicInfo Pro-serveren du vil koble deg til.
  Klikk på knappen Connect (Koble til). Klienten prøver å koble seg til MagicInfo Pro-serveren på serverens angitte IP-adresse.
  Hvis MagicInfo Pro-serveren godtar tilkoblingen, blir klienten koblet til serveren.
- Status: Viser tilkoblingsstatus for MagicInfo Pro-serveren.
- Network (Nettverk): Viser nettverksbruken.

Klientkonfigurasjoner i MagicInfo Pro

1 **About (om)**	Viser versjonsnummeret.
2 **EWF**	Viser eller endrer stasjonsinnstillingene.
3 **Password (passord)**	Styrer passordet.

Setup

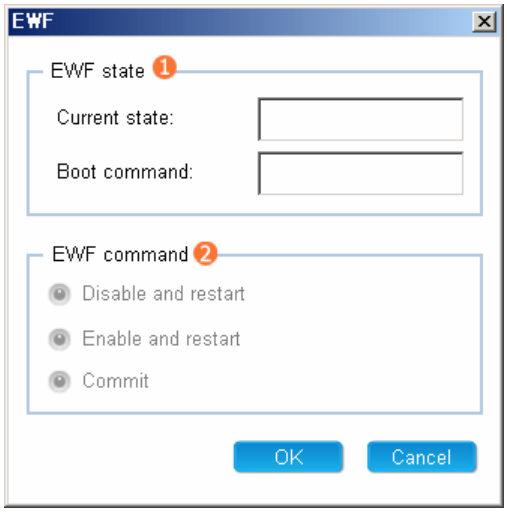
4 **(konfigurasjon)**

5 **Rotation (rotering)** Roterer skjermbildet med det valgte alternativet.

6 **Program** Starter eller avslutter programmet.

7 **Exit (avslutt)** Avslutter mnMain. Hvis du avslutter mnMain, avsluttes både MagicInfo Pro og Schedule samtidig.

EWF: Viser og endrer stasjonsinnstillingene

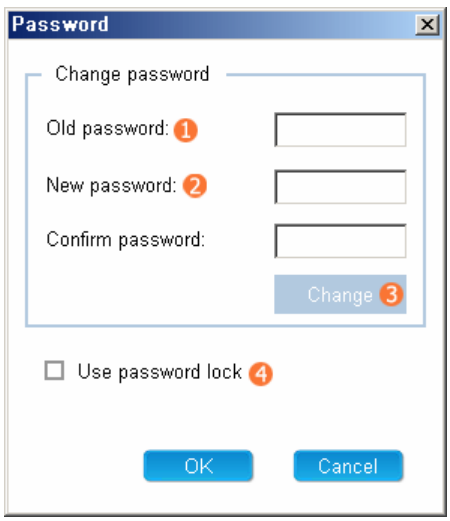


1 EWF State
(EWF-tilstand)
- Current state (gjeldende tilstand): Viser gjeldende EWF-tilstand.
- Boot command (oppstartskommando): Viser EWF-tilstanden som skal brukes ved neste oppstart.

2 EWF-kommando
- Disable and restart (deaktiver og start på nytt): Deaktiverer EWF og starter på nytt. EWF-tilstanden blir faktisk deaktivert ved neste oppstart.
- Enable and restart (aktiver og start på nytt): Aktiverer EWF og starter på nytt. EWF-tilstanden blir faktisk aktivert ved neste oppstart.
- Commit (send): Lagrer endringene i den aktiverte tilstanden.

Password (passord): Styrer passord for eksisterende MagicInfo Pro.

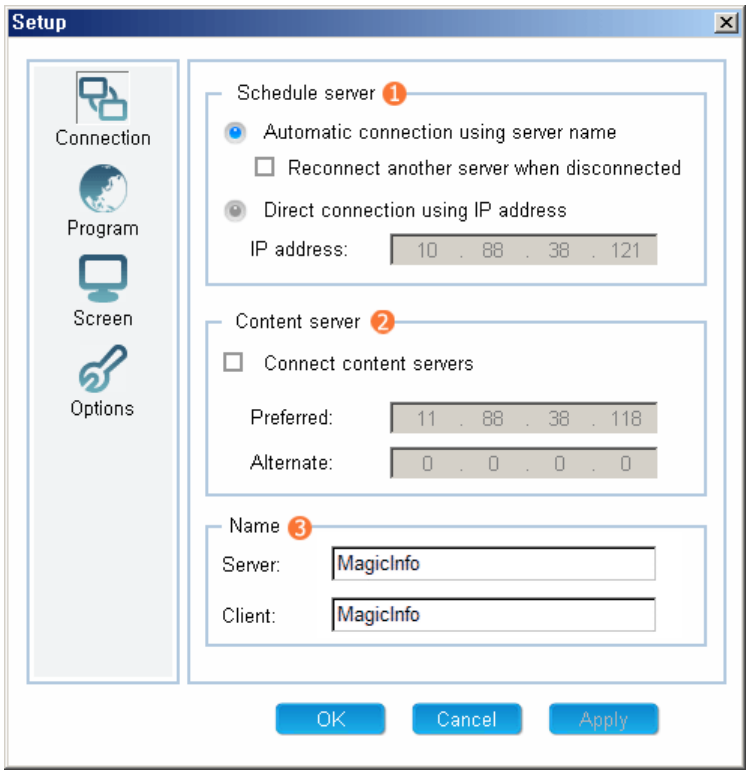
Kontrollerer passordet før du kommer inn på konfigurasjonsskjermbildet. Hvis det er merket av for Use Password Lock (bruk passordlås), må du bekrefte passordet på nytt når du går inn på konfigurasjonsmenyen for MagicInfo Pro.



1. Old Password (gammelt passord)
   - Skriv inn det eksisterende passordet.
2. New Password (nytt passord)
   - Skriv inn det nye passordet.
3. Change (endre)
   - Endre passordet.
4. Use password lock (bruk passordlås)
   - Kontrollerer passordet før du kommer inn på konfigurasjonsskjermbildet.

Setup (konfigurasjon)

Connection (tilkobling), kategori



1. Schedule server (timeplanserver)
   - Innstillinger for servertilkobling
     - Klienten kobler seg automatisk til serveren.
     - Når en forbindelse brytes, kobler klienten seg automatisk til en annen server.
     - Klienten kobles til serveren manuelt. (Skriv inn IP-adressen til serveren.)
2. Content server (innholdsserver)
   - Du kan konfigurere opptil to (2) innholdsservere.
   - Skriv inn IP-adressen til serveren.
3. Name (navn)
   - Angi navn:
     - Server: Navnet på serveren som klienten skal koble seg til.
     - Client (klient): Navnet på klienten.

1 Schedule server (timeplanserver)

- Automatic connection using the server name (automatisk tilkobling med servernavn)
  : Hvis timeplanserveren og klienten er på samme delnettverk, kobler klienten seg til serveren ved hjelp av servernavnet.
- Reconnect to another server when disconnected (koble til en annen server når forbindelsen brytes)
  : Hvis en forbindelse brytes, kobles klienten automatisk til en annen server på samme delnettverk.
- Direct connection using the IP address (direkte tilkobling med IP-adresse)
  : Klienten kobler seg direkte til timeplanserveren med den angitte IP-adressen.
  : Klienten kan koble seg til timeplanserveren selv om de ikke er på samme nettverk. Hvis serveren har en privat IP-adresse på et privat nettverk, kan klienten imidlertid ikke koble seg til den. Derfor må timeplanserveren installeres med en offentlig IP-adresse på et nettverk.

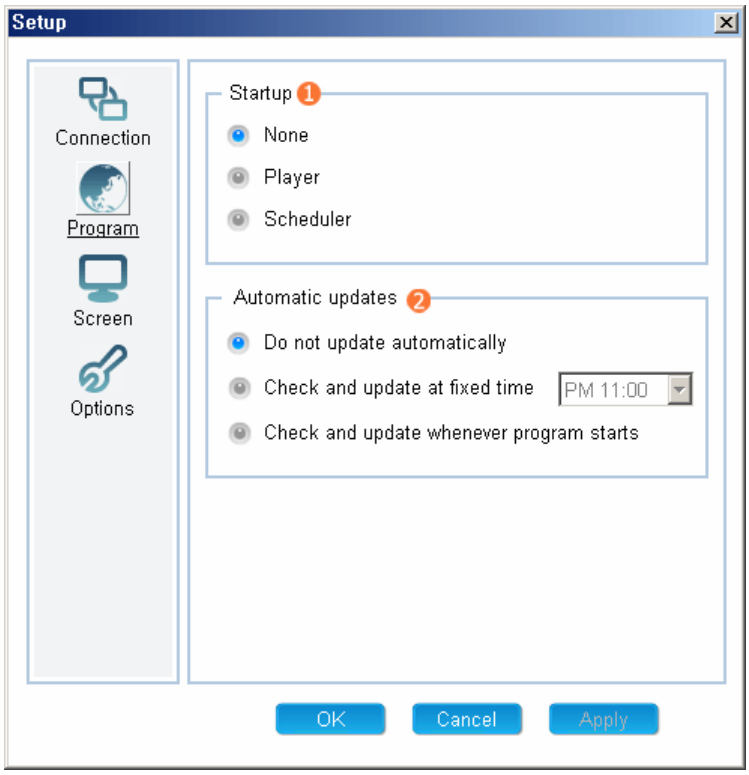
2 Content server (innholdsserver)

- Connect content servers
  (koble til innholdsservere): Velg dette alternativet hvis du vil bruke atskilte timeplan- og innholdsservere.
  : Hvis du velger dette alternativet, overføres alle innholdsfilene, ved nedlasting eller i en kontinuerlig strøm, fra den angitte innholdsserveren, og timeplanserveren styrer bare funksjonene for timeplan og fjernkontroll.
- Preferred IP (foretrukket IP-adresse)
  : Skriv inn IP-adressen til datamaskinen som fungerer som hovedinnholdsserver.
- Alternate IP (alternativ IP-adresse)
  : Skriv inn IP-adressen til datamaskinen som fungerer som innholdsserver når hovedinnholdsserveren ikke er tilgjengelig.

3 Name (navn)

- Server
  : Skriv inn navnet på timeplanserveren som klienten skal koble seg til.
- Client (klient)
  : Angi navnet på skjermen som skal koble seg til timeplanserveren.

Program, kategori



1 Startup (oppstart)
- Velg programmet som skal kjøres når klienten starter opp.

2 Automatic updates (automatisk oppdatering)
- Velg hvordan du vil at automatiske oppdateringer skal utføres.

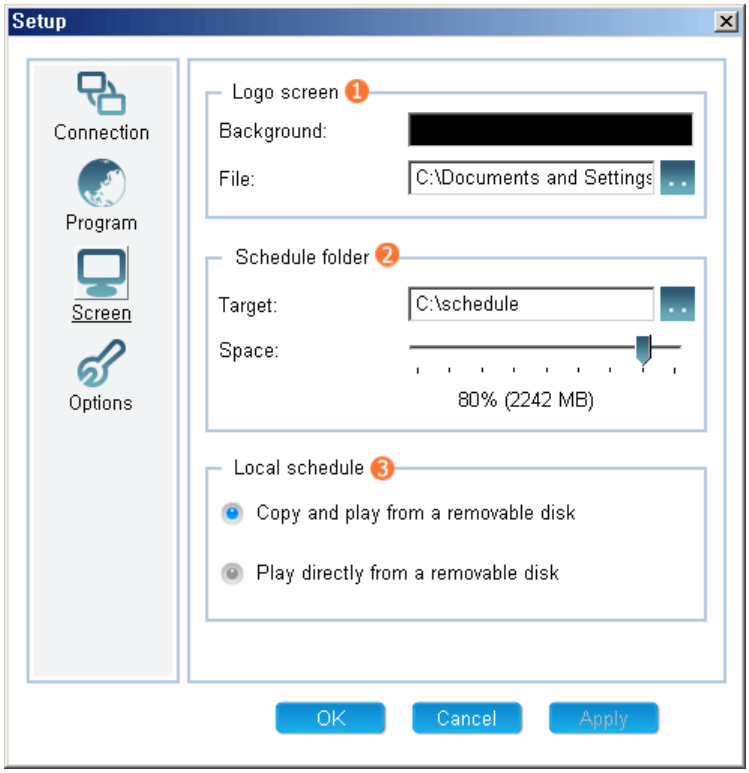
1 Startup (oppstart)

- Angir at programmet skal kjøres når klienten starter opp.
- Du kan velge ett av to programmer, eller ingen av dem.
- Player (spiller): Kjører et medieavspillingsprogram som kan kjøres ved hjelp av fjernkontrollen, og som kan motta og spille av innholdet som ligger på serveren. (MagicInfo Pro)
- Kjører programmet som viser informasjonen. Dette programmet viser et skjermbilde som er opprettet på serveren, på det angitte tidspunktet, og kan styres eksternt.

2 Automatic update (automatisk oppdatering)

- Stiller inn alternativet for automatisk oppdatering av klientprogrammet.
- Do not update automatically (ikke oppdater automatisk): Oppdatering utføres ikke automatisk.
- Check and update at fixed time (undersøk og oppdater på et angitt tidspunkt): Undersøker oppdateringsversjonen på det angitte tidspunktet hver dag, og oppdaterer klienten ved behov.
- Check and update whenever the program starts (undersøk og oppdater hver gang programmet startes): Undersøker oppdateringsversjonen hver gang programmet startes, og oppdaterer klienten ved behov.

Screen (skjermbilde), kategori



1 Logo screen (logoskjermbilde): hovedskjermbildet i programmet Signage Scheduler.
- Background (bakgrunn): Angir bakgrunnsfargen.
- File (fil): Stiller inn logoskjermbildet. (Du kan angi en Flash-fil, bildefil eller filmfil.)

2 Schedule folder (timeplanmappe): Angir plasseringen av timeplanfilen.
- Target (mål): Angir plasseringen av skjermbildefilen og innholdsfilen.
- Space (plass): Angir størrelsesbegrensningen for filene som skal lastes ned.

3 Local Schedule (lokal timeplan): Angir alternativene for lokale timeplaner.
- Copy and play from a removable disk (kopier og spill av fra en flyttbar disk): Kopierer timeplanfilen fra en USB-enhet til FDM og kjører den derfra.
- Play directly from a removable disk (spill direkte fra en flyttbar disk): Kjører timeplanfilen direkte fra USB-enheten.

1 Logo screen (logoskjermbilde)

- Definerer åpningsskjermbildet i timeplanprogrammet eller skjermbildet som skal vises mellom timeplaner.
  - Background (bakgrunn): Angir bakgrunnen for hele skjermbildet.
  - File (fil): Stiller inn logoskjermbildet som skal vises i bakgrunnen. (Du kan angi en Flashfil, bildefil eller filmfil.)

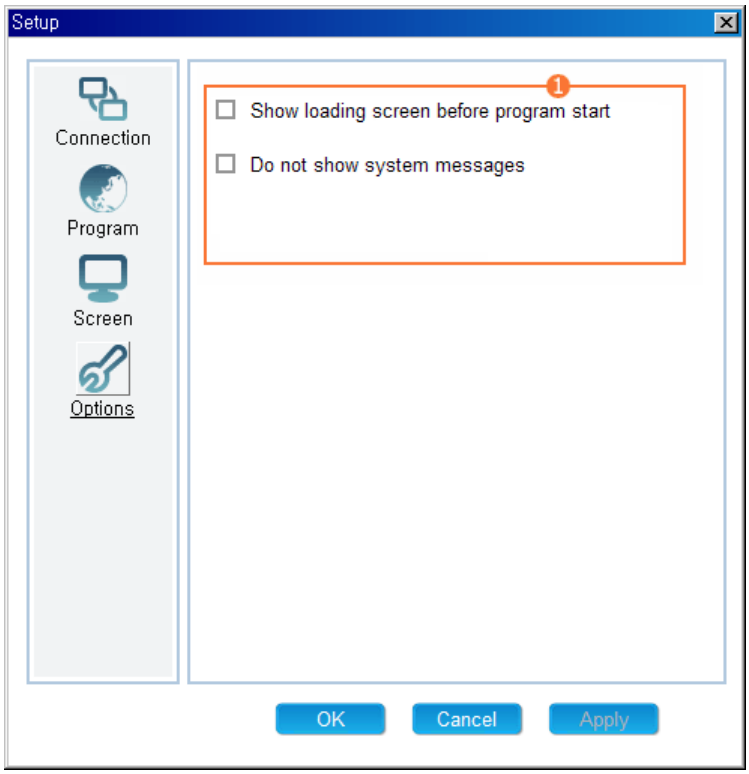
2 Schedule folder (timeplanmappe)

- Angir mappen hvor innholdet som skal kjøres med timeplanen, lastes ned til og administreres i, og håndterer størrelsen på disken.
  - Target (mål): Angir målmappen.
    (Du bør angi en mappe på D-stasjonen eller på en flyttbar disk, siden C-stasjonen brukes til systemet.)
  - Space (plass): Angir maksimal diskstørrelse som kan brukes til timeplanen. Du kan angi mellom 10 og 90 % av tilgjengelig ledig plass.

3 Local Schedule (lokal timeplan)

- Angir de alternativene som er nødvendige når du utfører en timeplan ved hjelp av en USB-enhet i stedet for et nettverk.
  - Copy and play from a removable disk
    (kopier og spill av fra en flyttbar disk): Kopierer timeplanen som ligger på en USB-enhet, til timeplanmappen, og spiller deretter av den kopierte timeplanen. Du kan fjerne USB-enheten etter at du har kopiert den.
  - Play directly from a removable disk
    (spill direkte fra en flyttbar disk): Spiller av timeplanen på USB-enheten direkte. Hvis du fjerner USB-enheten, avsluttes timeplanen.

Options (alternativer), kategori



1 Andre alternativer

- Show loading screen before program start (vis nedlastingsskjermbilde før programstart): Viser et nedlastingsskjermbilde fra datamaskinens oppstart frem til hovedprogrammet starter.
- Do not show system message (ikke vis systemmelding): Skjuler systemmeldinger som er generert i Windows.

Feilsøking

Når en skjerm ikke blir koblet til serveren

- Kontroller om nettverksmiljøet for serveren og skjermen fungerer normalt. (Kontroller kabler og kontakter, IP-adresseinnstillinger osv.)
- Kontroller at riktig nettverkskort er valgt hvis det finnes flere nettverkskort i PCen som serveren kjører fra.
  (Bruk elementet Network Device (nettverksenhet) i vinduet Server Options (serveralternativer).)
- Kontroller at servernavnet definert likt på server og skjerm.
- Kontroller at tilkoblingsmetoden er definert likt på på server og skjerm. (Automatic connection using a server name (automatisk tilkobling med servernavn) / Direct connection using an IP address (direkte tilkobling med IP-adresse))
- Hvis tilkoblingsmetoden er angitt til Automatic connection using a server name (automatisk tilkobling med servernavn), må du kontrollere at serveren og skjermen er på samme delnett.
- Hvis tilkoblingsmetoden er angitt til Direct connection using an IP address (direkte tilkobling med IP-adresse), må du kontrollere at IP-adressen som er angitt til serveren på skjermen, er riktig. Hvis serveren og skjermen er på ulike nettverk, må IP-adressen til serveren være en offentlig IP-adresse.
- Kontroller om PCen hindrer serveren tilgang til skjermen på grunn av brannmuren i Windows.

Når ikonet ved siden av skjermnavnet er gult, ikke blått som det vanligvis er når skjermen er "tilkoblet på vanlig måte"

Dette skjer hvis nettverksforbindelsen er normal, men det er problemer med forbindelsen mellom serveren og skjermen. Det kan også skjem hvis skjermen er koblet til en annen server, eller hvis nettverket ikke fungerer som normalt. Kontroller skjermens forbindelser og nettverksstatus.

Når publiseringen ikke lykkes

- Kontroller om det er merket av for skjermen du vil publisere til.
- Kontroller om skjermen du vil publisere til, er koblet til serveren.
- Kontroller om driftsmodus for skjermen du vil publisere til, er satt til Scheduler (planlegger).
- Kontroller om skjermen har nok ledig diskplass.
- Kontroller at skjermen finnes innenfor publiseringstidsrommet.

Når publiseringen er fullført selv om det ikke vises 100 % for publiseringsstatus.

- Prosentsatsen som vises for publiseringsstatus, er forholdet mellom størrelsen på innholdet skjermen faktisk har lastet ned, i forhold til den samlede størrelsen på alt innholdet som er klart til å lastes ned til skjermen. Hvis 100 % ikke vises, betyr det at skjermen ikke har klart å laste ned innholdsfilene. Du kan vise resultatene ved å dobbeltklikke i resultatcellen for skjermen eller klikke på en av knappene som vises når du klikker i den. Kontroller om filen som skjermen ikke kunne laste ned, faktisk finnes på serveren eller innholdsserveren, og at den ikke er skadet.
- Sjekk om StreamServer.exe, som utføres på samme tid som serveren starter opp, kjører normalt. (Sjekk ikonet i systemskuffen for å se om StreamServer.exe kjører, eller se etter navnet på programmet i kategorien Processes (Prosesser) i Task Manager (Oppgavebehandling).
  Hvis programmet ikke kjører, kjører du serveren på nytt eller StreamServer.exe på nytt i mappen med serverens programfiler.

Når en timeplan ikke utføres som den skal

- Kontroller om timeplanen ble publisert riktig.
- Kontroller at systemtidene på serveren og skjermen er like.

Password (apssord) / Log In (logg på)

Passordet du angir når du installerer MagicInfo Pro, blir som standard passordet for administratoren.

Hvis du glemmer passordet, må du avinstallere programmet og installere det på nytt.

Når oppdateringsfunksjonen for skjermen ikke virker

Kontroller skjermversjonen. Hvis den er den nyeste versjonen, oppdateres den ikke.

Når en filmfil ikke blir registrert til biblioteket

Kontroller at riktig kodek er installert for filmfilen serveren vil registrere til skjermen. Hvis flere kodeker av samme type er installert, eller hvis en ufullstendig kodek er installert på PCen, kan det føre til problemer.

Når et område som er redigert i et skjermbilde, ikke kan forhåndsvises, eller når forhåndsvisningsfunksjonen ikke fungerer

- Kontroller om filen du vil forhåndsvise er skadet eller manger.
- Du kan ikke forhåndsvise dokumentfiler eller kilder.

Fjerne programmet

Du kan fjerne **MagicInfo Pro** ved hjelp av Legg til eller fjern programmer i Windows, eller ved hjelp av menyen som ble opprettet da du installerte programmet.

Følg disse trinnene hvis du vil avinstallere **MagicInfo Pro**
.

1. Klikk på [**Start**], pek på [**Innstillinger**] og klikk på [**Kontrollpanel**].
2. I Windows XP klikker du på [**Start**] og deretter [**Kontrollpanel**].
3. Dobbeltklikk på ikonet [**Legg til eller fjern programmer**] i Kontrollpanel.
4. Klikk på **MagicInfo Pro**. Rull om nødvendig nedover listen i vinduet [**Legg til eller fjern programmer**] til du finner det.
5. Klikk på [**Endre/fjern**].
6. Klikk på "Ja" for å fjerne **MagicInfo Pro**.
7. Vent til det vises en melding om at programmet er fjernet.

Justere PDP-skjermen

Input

Tilgjengelige moduser

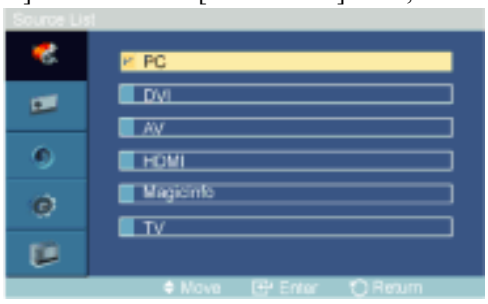
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Merk

- **TV**-menyen er tilgjengelig når en TV-tunerboks er installert.
- **MagicInfo**-menyen er tilgjengelig når en nettverksboks installeres på HN- eller H-modellen.

Source List P A H M T

MENU → ENTER → [**Input**] → ENTER → [**Source List**] → ▲, ▼ → ENTER



Bruk for å velge **PC**, **DVI** eller andre eksterne inngangskilder tilkoblet PDP-skjermen. Brukes til å velge ønsket skjermbilde.

1. **PC**
2. **DVI**
3. **AV**
4. **HDMI**

   Denne er deaktivert når en TV-tunerboks er installert.

5. **MagicInfo**

   Denne er aktivert når en nettverksboks installeres i HN- eller H-modellen.

6. **TV**

   Denne er aktivert når en TV-tunerboks er installert.

Merk

- Direkteknappen på fjernkontrollen er "SOURCE"-knappen.
- For **PC** og **DVI**, er denne deaktivert hvis kabelen er frakoblet.

Edit Name

MENU → ENTER → [**Input**] → ▼ → [**Edit Name**] → ▲, ▼ → ENTER

Gi navn til inngangsenheten som er koblet til inngangskontaktene, slik at det blir lettere å velge inngangskilde.

1. **Video**
2. **DVD**
3. **Kabel-STB**
4. **HD-STB**
5. **Satellitt-STB**
6. **AV-mottaker**
7. **DVD-mottaker**
8. **Game**
9. **Videokamera**
10. **DVD-kombi**
11. **DHR**
12. **PC**

Picture [PC / DVI / MagicInfo modus]

Tilgjengelige moduser

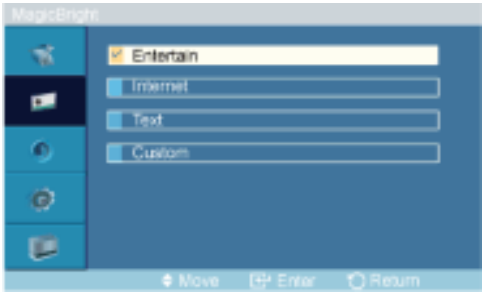
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Merk

- **TV**-menyen er tilgjengelig når en TV-tunerboks er installert.
- **MagicInfo**-menyen er tilgjengelig når en nettverksboks installeres på HN- eller H-modellen.

MagicBright PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ENTER → [**MagicBright**] → ▲, ▼ → ENTER



MagicBright er en ny funksjon som gir optimalt seermiljø avhengig av bildet du viser. I øyeblikket er 4 forskjellige moduser tilgjengelig: **Entertain**, **Internet**, **Text** og **Custom**. Hver modus har sin egen forhåndskonfigurerte lysstyrkeverdi. Du kan lett velge en av de 4 innstillingene ved å trykke på '**MagicBright**-knappen.

1. **Entertain**

   Høy lysstyrke

   For dokumenter eller arbeid med store tekstmengder.

2. **Internet**

   Middels lysstyrke

   For arbeid med en blanding av bilder, for eksempel tekst og grafikk.

3. **Text**

   Normal lysstyrke

   For dokumentasjon eller arbeid med store tekstmengder.

4. **Custom**

   Selv om verdiene er nøye utvalgt av teknikerne våre, kan det være at du ikke synes de forhåndskonfigurerte verdiene er behagelige for øynene dine.

I så fall justerer du lysstyrken og kontrasten ved hjelp av menyen på skjermen.

Custom PM

Du kan bruke skjermmenyene til å endre kontrasten og lysstyrken etter egne ønsker og behov.

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**]

Merk

Hvis du justerer bildet med funksjonen **Custom**, vil **MagicBright** settes til **Custom**-modus.

Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER→ [**Contrast**] → ◄, ► → ENTER

Justere kontrast.

Brightness

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼→ [**Brightness**] → ◄, ► → ENTER

Justere lydstyrke.

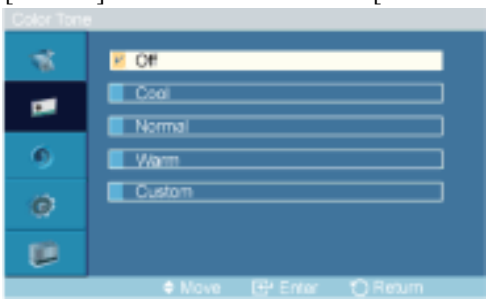
Sharpness

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼→ ▼→ [**Sharpness**] → ◄, ► → ENTER

Justerer Sharpness (Skarphet).

Color Tone PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →ENTER → [**Color Tone**] → ▲, ▼ → ENTER



Fargetonen kan endres.

1. **Off**
2. **Cool**

3. **Normal**
4. **Warm**
5. **Custom**

Merk

Hvis du setter **Color Tone** til **Cool**, **Normal**, **Warm** eller **Custom**, deaktiveres funksjonen **Color Temp**.

Hvis du velger denne funksjonen, deaktiveres funksjonen **Color Control**.

Color Control PM

Justerer individuell rød, grønn og blå fargebalanse.

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [**Color Control**]

Merk

Hvis du justerer bildet med funksjonen **Color Control**, vil **Color Tone** settes til **Custom**-modus.

Red

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Color Control**] → ENTER → [**Red**] → ◄, ► → ENTER

Green

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Color Control**] → ENTER → ▼ → [**Green**] → ◄, ► → ENTER

Blue

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Color Control**] → ENTER → ▼ → ▼→ [**Blue**] → ◄, ► → ENTER

Color Temp PM

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Color Temp**] → ◄, ► → ENTER

Color Temp er et mål på ”varmen” i bildefargene.

Merk

(Denne funksjonen er bare aktivert hvis **Color Tone** er satt til **Off**.)

Image Lock P

Image Lock (bildelås) brukes til å fine-tune (finjustere) og få best mulig bilde ved å fjerne støy som skaper ustabile, skjelvende og flimrende bilder. Hvis det ikke kan oppnås tilfredsstillende resultater med Fine (fin) justering, kan du bruke Coarse (grov) justering og så bruke fin igjen etterpå.

(Kun tilgjengelig i **PC**-modus)

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Image Lock**]

Coarse

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Image Lock**] → ENTER → [**Coarse**] → ◄, ► → ENTER

Fjerner støy som for eksempel vertikale striper. Grovjustering kan flytte skjermens bildeområde. Du kan flytte det tilbake til midten ved å bruke menyen for horisontal kontroll.

Fine

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Image Lock**] → ENTER → ▼ → [**Fine**] → ◄, ► → ENTER

Fjerner støy som for eksempel horisontale striper. Dersom støyen vedvarer selv etter Fine-innstilling, gjør det på nytt etter du har justert frekvensen (klokkehastigheten).

H-Position

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Image Lock**] → ENTER → ▼→ ▼ → [**H-Position**] → ◄, ► → ENTER

Justerer skjermposisjonen horisontalt.

V-Position

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Image Lock**] → ENTER → ▼→ ▼→ ▼→ [**V-Position**] → ◄, ► → ENTER

Justerer skjermposisjonen vertikalt.

Auto Adjustment P

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Auto Adjustment**]

Verdiene for **Fine**, **Coarse** og **Position** justeres automatisk. Når du endrer oppløsningen fra Kontroll-panel, utføres den automatiske funksjonen.

(Kun tilgjengelig i **PC**-modus)

Merk

Direkteknappen på fjernkontrollen er "AUTO"-knappen.

Signal Balance

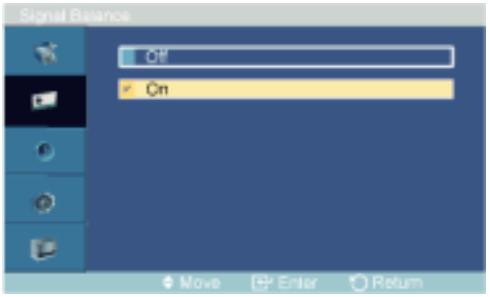
Brukes til å oppveie for RGB-signal som har blitt svekket av overføring gjennom en lang signalkabel.

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Signal Balance**]

(Kun tilgjengelig i **PC**-modus)

Signal Balance

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Signal Balance**] → ENTER → [**Signal Balance**] → ▲, ▼ → ENTER



Velger enten **On** eller **Off** med signalkontrollen.

Signal Control

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**]

1. **R-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**] → ENTER → [**R-Gain**] → ◄, ► → ENTER

2. **G-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**] → ENTER→ ▼ → [**G-Gain**] → ◄, ► → ENTER

3. **B-Gain**

   MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**] → ENTER→ ▼ → ▼ → [**B-Gain**] → ◄, ► → ENTER

4. **R-Offset**

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**] → ENTER→ ▼→ ▼ → ▼ → [**R-Offset**] → ◄, ► → ENTER

5. **G-Offset**

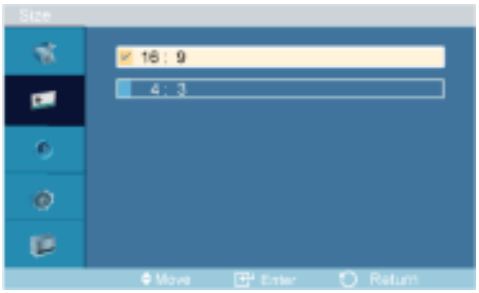
MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**] → ENTER→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → [**G-Offset**] → ◄, ► → ENTER

6. **B-Offset**

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Signal Balance**] → ▼→ ENTER → [**Signal Control**] → ENTER→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → [**B-Offset**] → ◄, ► → ENTER

Size

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Size**] → ▲, ▼ → ENTER



Size kan endres.

1. **16:9**
2. **4:3**

Picture [AV / HDMI / TV modus]

Tilgjengelige moduser

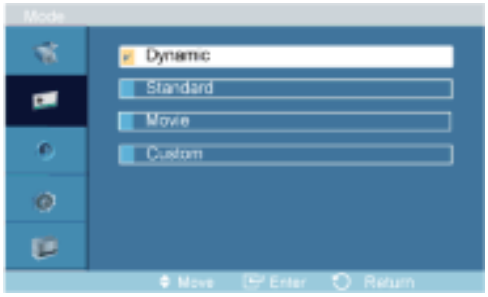
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Merk

- **TV**-menyen er tilgjengelig når en TV-tunerboks er installert.
- **MagicInfo**-menyen er tilgjengelig når en nettverksboks installeres på HN- eller H-modellen.

Mode AHT

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ENTER → [**Mode**] → ▲, ▼ → ENTER



PDP-skjermen har fire automatiske bildeinnstillinger ("**Dynamic**", "**Standard**", "**Movie**" og "**Custom**") som er forhåndsinnstilt på fabrikken.

Dynamic, **Standard**, **Movie** eller **Custom** kan aktiveres.

1. **Dynamic**
2. **Standard**
3. **Movie**
4. **Custom**

Merk

Direkteknappen på fjernkontrollen er "P.MODE"-knappen.

Custom AHT

Du kan bruke skjermmenyene til å endre kontrasten og lysstyrken etter egne ønsker og behov.

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**]

Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER→ [**Contrast**] → ◄, ► → ENTER

Justere kontrast.

Brightness

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼→ [**Brightness**] → ◄, ► → ENTER

Justere lydstyrke.

Sharpness

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼→ ▼→ [**Sharpness**] → ◄, ► → ENTER

Justerer bildets Sharpness (skarphet).

Color

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼→ ▼→ ▼→ [**Color**] → ◄, ► → ENTER

Justerer bildets Color (Farge).

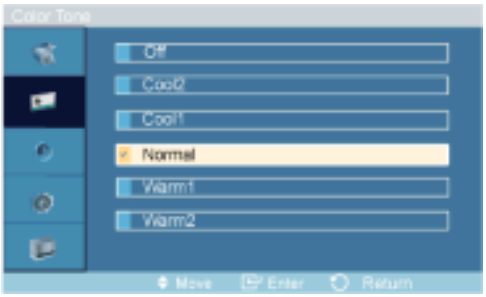
Tint

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ENTER → [**Custom**] → ENTER → ▼ → ▼ → ▼→ ▼ → [**Tint**] → ◄, ► → ENTER

Legger til en naturlig fargetone på skjermen.

Color Tone AHT

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Color Tone**] → ▲ , ▼ → ENTER



Fargetonen kan endres. De enkelte fargekomponentene kan også justeres av brukeren.

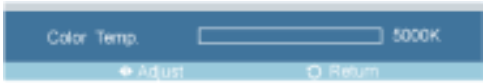
1. **Off**
2. **Cool2**
3. **Cool1**
4. **Normal**
5. **Warm1**
6. **Warm2**

Merk

Hvis du angir **Color Tone** til **Cool2**, **Cool1**, **Normal**, **Warm1** eller **Warm2**, deaktiveres funksjonen **Color Temp**.

Color Temp

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Color Temp.**] → ◄, ► → ENTER



Color tempen er et mål på bildefargenes "varme".

Merk

(Denne funksjonen er bare aktivert hvis **Color Tone** er satt til **Off**.)

Size

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [**Size**] → ▲ , ▼ → ENTER

Size kan endres.

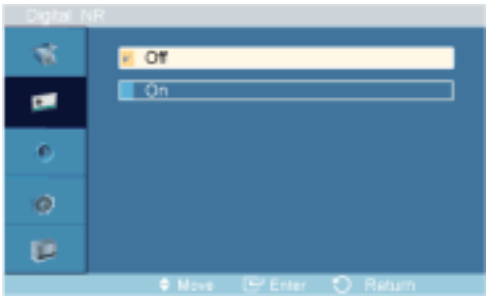
1. **16 : 9** - Angir bildeformatet til 16:9 bred modus.
2. **Zoom 1** - Forstørrer bildestørrelsen på skjermen.
3. **Zoom 2** - Forstørrer bildestørrelsen mer enn "**Zoom 1**".
4. **4 : 3** - Angir bildeformatet til 4:3 normal modus.
5. **Just Scan** - Viser innscenene slik de er uten beskjæring når HDMI 720p-, 1080i-, 1080p-signaler brukes.

Merk

Enkelte eksterne enheter kan mate skjermen med et utenfor spesifikasjoner-signal som kan føre til beskjæring selv når du bruker funksjonen **Just Scan**.

Digital NR (Digital Noise Reduction (Digital støyreduksjon))

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Digital NR**] → ▲ , ▼ → ENTER

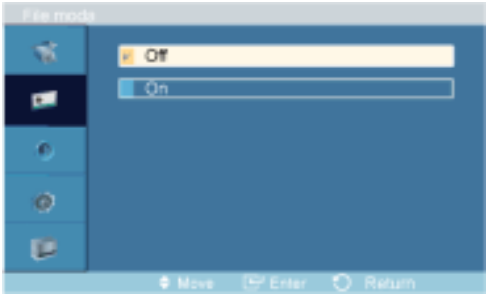


Slår funksjonen Digital Noise Reduction (digital støyreduksjon) **Av**/**På**. Den digitale støyfjernings-funksjonen gir deg klarere og skarpere bilder.

1. **Off**
2. **On**

Film Mode AT

MENU → ▼ → ENTER → [**Picture**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Film Mode**] → ▲ , ▼ → ENTER



Slår **Film Mode Off**/**On**.

Film Mode-funksjonen gir deg en visuell opplevelse med kinokvalitet.

(Ikke tilgjengelig i **HDMI**-modus.)

1. **Off**
2. **On**

Sound

Tilgjengelige moduser

- P **PC / DVI**
- A **AV**
- H **HDMI**
- M **MagicInfo**
- T **TV**

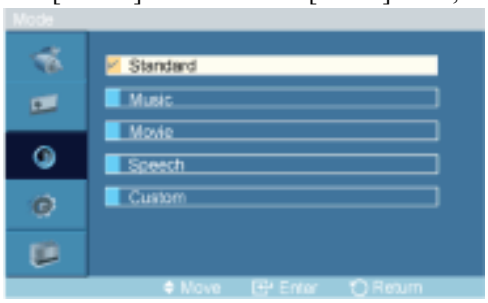
Merk

- **TV**-menyen er tilgjengelig når en TV-tunerboks er installert.

- **MagicInfo**-menyen er tilgjengelig når en nettverksboks installeres på HN- eller H-modellen.

Mode P A H M T

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] → ENTER → [**Mode**] → ▲ , ▼ → ENTER



PDP-skjermen har en innebygd hi-fi stereoforsterker.

1. **Standard**

   Velg dette for **Standard** fabrikkinnstillinger.

2. **Music**

   Velger **Music** når du ser på musikkvideoer eller konserter.

3. **Movie**

   Velger **Movie** når du ser på filmer.

4. **Speech**

   Velger **Speech** når du ser på sendinger med mest dialog (f.eks. nyheter).

5. **Custom**

   Velger **Custom** hvis du vil justere innstillingene i henhold til dine personlige preferanser.

Custom P A H M T

Lydinnstillingene kan justeres slik du ønsker.

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] →▼→ ENTER → [**Custom**]

Merk

- Du kan høre lyden selv om lydverdien er satt til 0.
- Hvis du justerer lyden med funksjonen **Custom**, vil **Mode** endres til **Custom**-modus.

Bass

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] →▼→ ENTER → [**Custom**]→ENTER→ [**Bass**] → ◄, ► → ENTER

Fremhev lavfrekvenslyd.

Treble

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] →▼→ ENTER → [**Custom**]→▼→ENTER→ [**Treble**] → ◄, ► → ENTER

Fremhev høyfrekvenslyd.

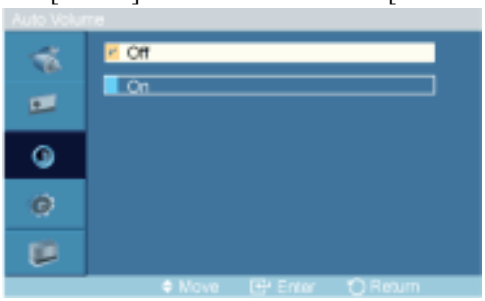
Balance

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] →▼→ ENTER → [**Custom**]→▼→▼→ENTER→ [**Balance**] → ◄, ► → ENTER

Lar deg justere lydbalansen mellom venstre og høyre høyttaler.

Auto Volume PAHMT

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] →▼→▼→ ENTER → [**Auto Volume**] → ▲ , ▼ → ENTER

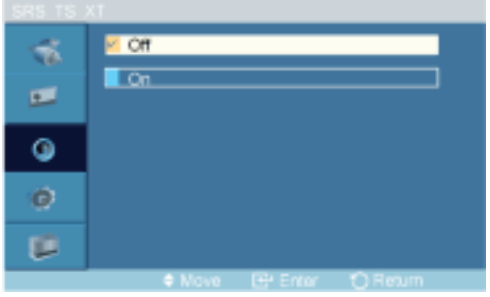


Reduserer volumforskjeller mellom ulike kringkastere.

1. **Off**
2. **On**

SRS TS XT PAHMT

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [**Sound**] →▼→▼→▼→ ENTER → [**SRS TS XT**] → ▲ , ▼ → ENTER



SRS TS XT (SRS-TEKST) er en patentbeskyttet SRS-teknologi som løser problemet med å spille av 5.1-flerkanalsinnhold gjennom to høyttalere. TruSurround gir en overbevisende, virtuell surround-opplevelse på alle typer avspillingssystemer med to høyttalere, blant annet interne høyttalere i fjernsynsapparatet. Det er fullt kompatibelt med alle flerkanalsformater.

1. **Off**

2. **On**

Merk

Direkteknappen på fjernkontrollen er "SRS"-knappen.

Setup

Tilgjengelige moduser

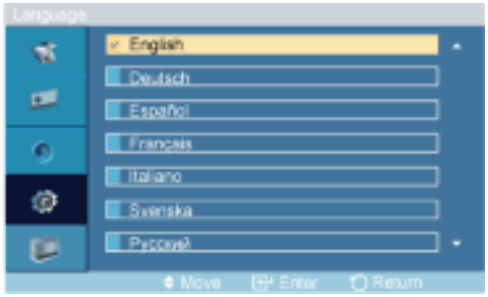
- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Merk

- **TV**-menyen er tilgjengelig når en TV-tunerboks er installert.
- **MagicInfo**-menyen er tilgjengelig når en nettverksboks installeres på HN- eller H-modellen.

Language P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ENTER → [**Language**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan velge et av 11 språk.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português, 中国语, 日本語,한국어

Merk

Det valgte språket påvirker bare språket i skjermmenyen. Det har ingen innvirkning på datamaskinens programvare.

Time P A H M T

Brukes til å velge en av 4 innstillinger for tid: **Clock Set**, **Sleep Timer**, **On Timer** og **Off Timer**.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼ → ENTER → [**Time**]

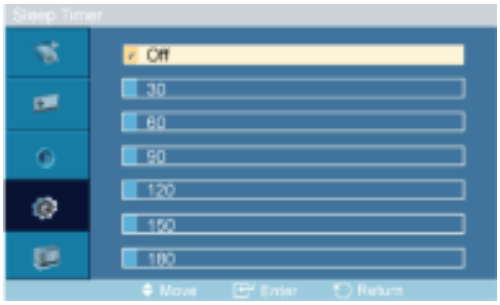
Clock Set

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼ → ENTER → [**Time**] → ENTER→ [**Clock Set**] → ▲ , ▼ → ◄, ► → ENTER

Gjeldende klokkeslett.

Sleep Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼ → ENTER → [**Time**] → ▼ → ENTER→ [**Sleep Timer**] → ▲ , ▼ → ENTER



Slår PDP-skjermen automatisk av til bestemte tidspunkter.

1. **Off**
2. **30**
3. **60**
4. **90**
5. **120**
6. **150**
7. **180**

On Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼ → ENTER → [**Time**] → ▼→ ▼ → ENTER→ [**On Timer**] → ▲ , ▼ / ◀, ▶ → ENTER

Slår PDP-skjermen automatisk på til en forhåndsinnstilt tid. Kontrollerer modusen og volumnivået på tidspunktet da PDP-skjermen slår seg på automatisk.

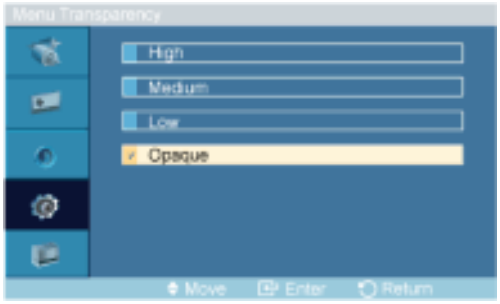
Off Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼ → ENTER → [**Time**] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [**Off Timer**] → ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Slår PDP-skjermen automatisk av til en forhåndsinnstilt tid.

Menu Transparency P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼ → ENTER → [**Menu Transparency**] → ▲ , ▼ → ENTER



Endre gjennomsiktigheten til bakgrunnen til skjermmenyen.

1. **High**
2. **Medium**
3. **Low**
4. **Opaque**

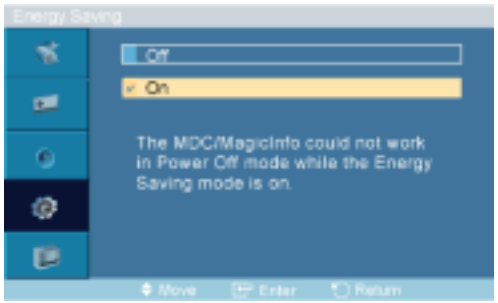
Safety Lock PIN P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [**Safety Lock PIN**] → [0 □ 9] → [0□ 9] → [0□ 9] → [0□ 9]

Du kan endre passordet.

Energy Saving PAHMT

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [**Energy Saving**] → ▲, ▼ → ENTER



Denne funksjonen justerer strømforbruket på apparatet for å spare energi.

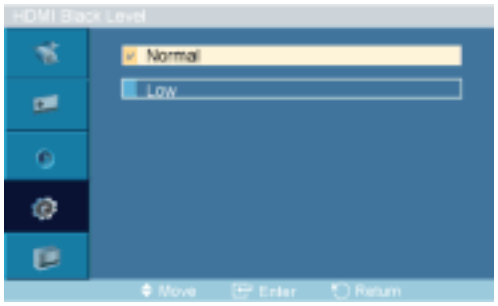
1. **Off**
2. **On**

Merk

Hvis du ønsker å redusere strømforbruket i ventemodus, setter du **Energy Saving (Strømsparing)** til **On (På)**. Når **strømsparing** er **på**, kan du ikke bruke den eksterne funksjonen Power On (Strøm på) i MDC og WOL (Wake On LAN)-funksjonen i MagicInfo.

HDMI Black Level H

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [**HDMI Black Level**] → ▲, ▼ → ENTER



Når en DVD eller digitalboks er koblet til TVen via HDMI, kan det føre til svekking av skjermkvaliteten, som økning av svartnivå, lav kontrast eller misfarging osv. avhengig av den eksterne enheten som er koblet til. I dette tilfellet tilpasser du skjermkvaliteten på TVen ved å konfigurere **HDMI black level**.

1. **Normal**
2. **Low**

Video Wall PHT

En **videovegg** er et sett av videoskjermer som er koblet sammen, slik at hver skjerm danner en del av hele bildet, eller slik at bildet blir gjentatt på hver skjerm.

Når **Video Wall** (Videovegg) er på, kan du justere skjerminnstillingen for **Video Wall** (Videovegg).

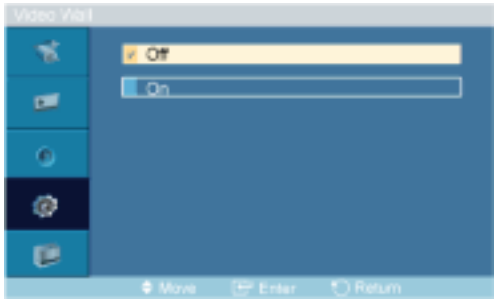
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Video Wall**]

Merk

Når **Video Wall** (Videovegg) kjører, er ikke funksjonene **Auto Adjustment** (Autojustering), **Image Lock** (Bildelås) og **Size** (Størrelse) tilgjengelige. **Video Wall** fungerer ikke **MagicInfo**-modus.

Video Wall

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Video Wall**]→ ENTER → [**Video Wall**] → ▲ , ▼ → ENTER

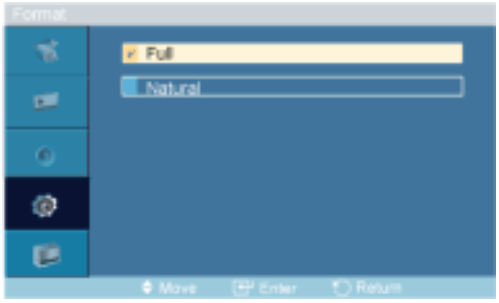


Slår **videoveggf**unksjonen på/av for den valgte skjermen.

1. **Off**
2. **On**

Format

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Video Wall**]→ ▼ → ENTER → [**Format**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan velge **Format** for å se en delt skjerm.

1. **Full**

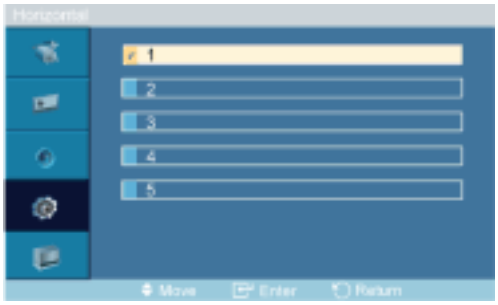
   Gir full skjerm uten marger.

2. **Natural**

   Viser et naturlig bilde i et format med det opprinnelige forholdet mellom sidene intakt.

Horizontal

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Video Wall**]→ ▼ → ▼ → ENTER → [**Horizontal**] → ▲ , ▼ → ENTER

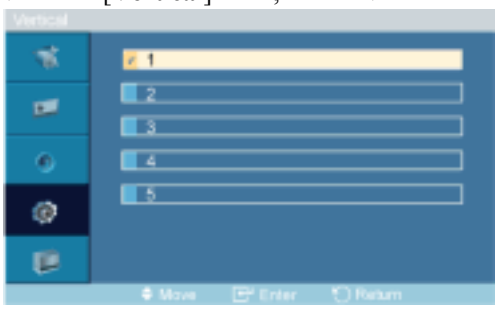


Angir hvor mange deler skjermen skal deles inn i vannrett.

Video Wall har fem justeringsnivåer 1, 2, 3, 4, og 5.

Vertical

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Video Wall**]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Vertical**] → ▲ , ▼ → ENTER



Angir hvor mange deler skjermen skal deles inn i loddrett.

Video Wall har fem justeringsnivåer 1, 2, 3, 4, og 5.

Screen Divider

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Video Wall**]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Screen Divider**]

Skjermbildet kan deles i flere deler. Du kan velge antall skjermer ved å angi en annen layout for inndelingen.

- Velg en innstilling for skjerminndelingen.
- Velg en skjerm.
- Du velger sted ved å angi et tall i valgt modus.

Safety Screen PASCHM

Safety Screen-funksjonen (Sikkerhetsskjerm-funksjonen) brukes til å forhindre at det oppstår etter-bilder når et bilde har blitt vist på skjermen i lang tid.

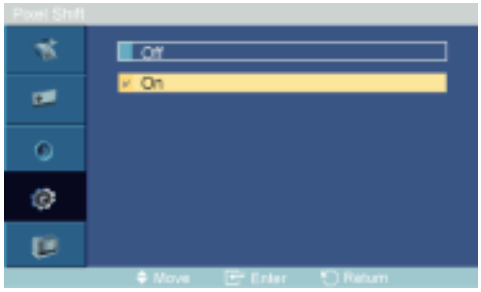
- **Screen Scroll**-funksjonen (Skjermrulling-funksjonen) sørger for bevegelse på skjermen med jevne intervaller i denne perioden
- Denne funksjonen er ikke tilgjengelig når strømmen er slått av.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**]

Pixel Shift

Pixel Shift

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ENTER → [**Pixel Shift**] → ENTER → [**Pixel Shift**] → ▲, ▼ → ENTER

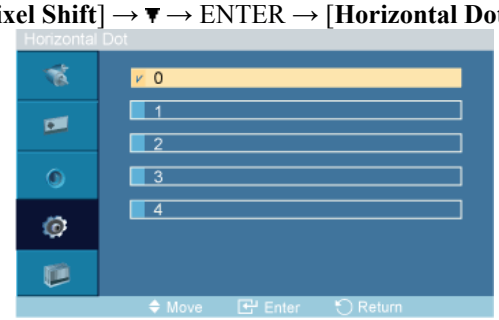


For å hindre etterbilder på skjermen kan du bruke denne funksjonen slik at det hvert minutt beveges piksler på PDP i horisontal eller vertikal retning.

1. **Off**
2. **On**

Horizontal Dot

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ENTER → [**Pixel Shift**] → ▼ → ENTER → [**Horizontal Dot**] → ▲, ▼ → ENTER

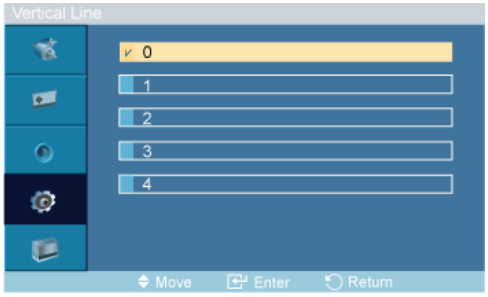


Angir hvor mange piksler skjermen flytter horisontalt.

Video Wall har fem justeringsnivåer 0, 1, 2, 3, og 4.

Vertical Line

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ENTER → [**Pixel Shift**] → ▼ →▼ → ENTER → [**Vertical Line**] → ▲, ▼ → ENTER



Angir hvor mange piksler skjermen flytter vertikalt.

Video Wall har fem justeringsnivåer 0, 1, 2, 3, og 4.

Time

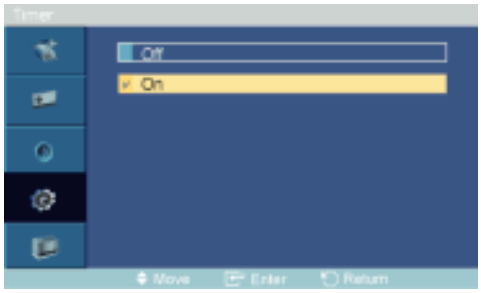
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ENTER → [**Pixel Shift**] → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Time**] → ▲ , ▼ → ENTER

Angi tidsintervallet for gjennomføring av henholdsvis horisontal eller vertikal bevegelse.

Timer

Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ENTER → [**Timer**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan angi timeren for Screen Burn Protection.

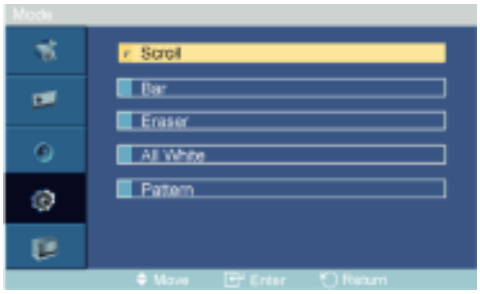
Hvis du begynner å slette gjenværende bilder, vil dette utføres i den angitt tidsperioden og deretter avslutte automatisk.

1. **Off**

2. **On**

Modus

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ▼ → ENTER → [**Mode**] → ▲ , ▼ → ENTER



Du kan endre **Safety Screen** Type.

1. **Scroll**
2. **Bar**
3. **Eraser**
4. **All White**
5. **Pattern**

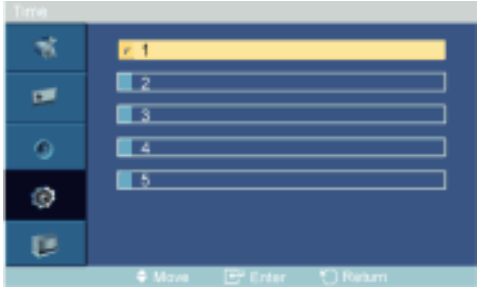
Period (periode):

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Period**] → ▲, ▼ → ENTER

Bruk denne funksjonen til å angi utførelsesperioden for hver modus som er angitt i timeren.

Time

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ENTER → [**Timer**] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Time**] → ▲, ▼ → ENTER

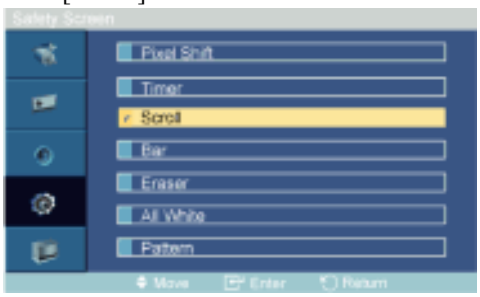


Innen den angitte tidsperioden angir du et utførelsestidspunkt.

- **Mode-Scroll** : 1~5 **sec**
- **Mode-Bar**, **Eraser** : 10~50 **sec**
- **Mode-All White**, **Pattern** : 1, 5, 10, 20 30 **min**

Scroll

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ▼ → ENTER → [**Scroll**]

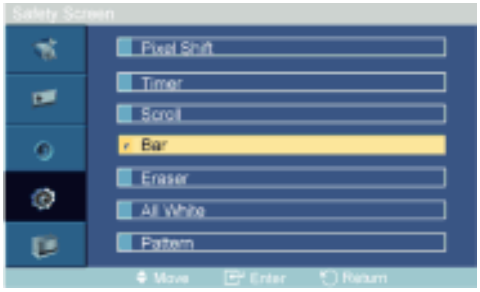


Denne funksjonen forhindrer etterbilder på skjermen ved å bevege alle pikslene på PDP i henhold til et mønster.

Bruk denne funksjonen når det er gjenværende etterbilder eller symboler på skjermen, særlig når du viste et stillbilde på skjermen over lengre tid.

Bar

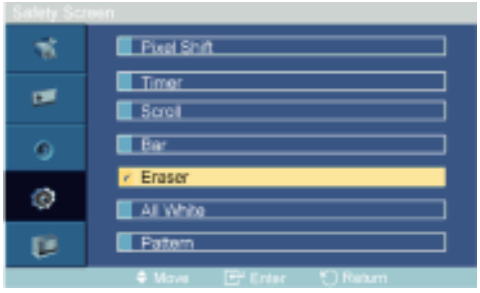
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Bar**]



Denne funksjonen hindrer etterbilder på skjermen ved å bevege lange svarte og hvite vertikale linjer.

Eraser

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Eraser**]



Denne funksjonen hindrer etterbilder på skjermen ved å bevege i et rektangulært mønster.

All White

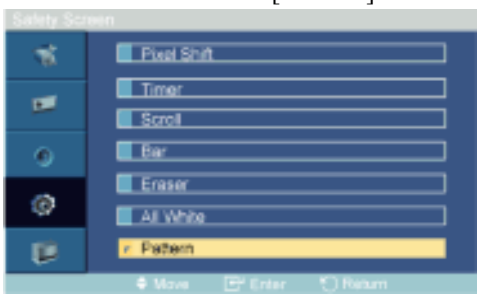
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**All White**]

Denne funksjonen hindrer etterbilder på skjermen ved å endre fargen på pikslene til hvit.

Bruk denne funksjonen når det er gjenværende etterbilder eller symboler på skjermen, særlig når du viste et stillbilde på skjermen over lengre tid.

Pattern

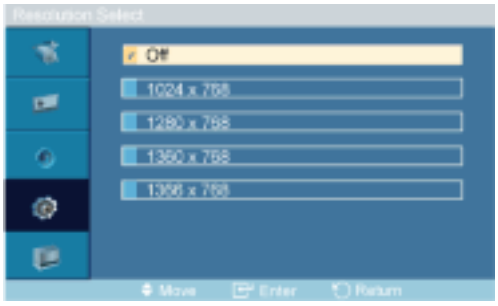
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [**Safety Screen**] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Pattern**]



Denne funksjonen hindrer etterbilder på skjermen ved å gjentatte ganger bevege et diagonalt mønster som er lagret i panelet.

Resolution Select P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [**Resolution Select**] → ▲ , ▼ → ENTER



Hvis bildet ikke vises som det skal på skjermen med oppløsningen for videokortet på datamaskinen satt til 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz eller 1366 x768 @ 60Hz, kan du bruke denne funksjonen (Resolution Select) til å vise bildet på skjermen i den angitte oppløsningen.

Merk

Kun tilgjengelig i **PC**-modus

1. **Off**
2. **1024 X 768**
3. **1280 X 768**

4. **1360 x 768**

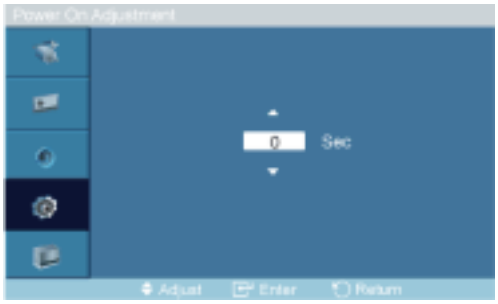
5. **1366 X 768**

Merk

Du kan bare velge denne menyen når grafikkoppløsningen er satt til 1024 x 768 @ 60Hz, 1280 x 768 @ 60Hz, 1360 x 768 @ 60Hz eller 1366 x768 @ 60Hz.

Power On Adjustment PAHMT

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [**Power On Adjustment**] → ▲ , ▼ → ENTER

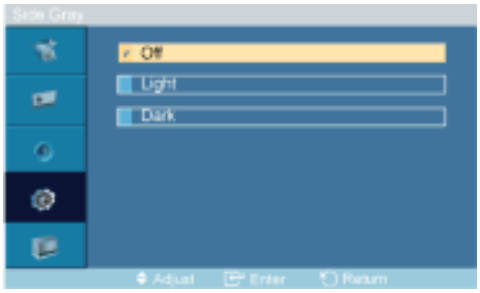


Brukes til å justere Power On time (Tid for påslåing) for skjermen.

Forsiktig: Angi at Power On time skal være lengre slik at overspenning unngås.

Side Gray PAHMT

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ENTER → [**Side Gray**] → ▲ , ▼ → ENTER



Velger lysstyrken på det grå for skjermbakgrunnen.

1. **Off**

2. **Light**

3. **Dark**

Reset

Setter produktinnstillingene tilbake til fabrikkinnstillingene. Tilbakestill-funksjonen er bare tilgjengelig når **PC** / **DVI** brukes.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Reset**]

Image Reset P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Reset**]→ ENTER → [**Image Reset**] → ◄, ►→ ENTER

Merk

Kun tilgjengelig i **PC**-modus

Merk

Reset-funksjonen er ikke tilgjengelig når **Video Wall** er **On**.

Color Reset P A H M T

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [**Setup**] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [**Reset**]→ ▼→ ENTER → [**Color Reset**] → ◄, ► → ENTER

Multi Control

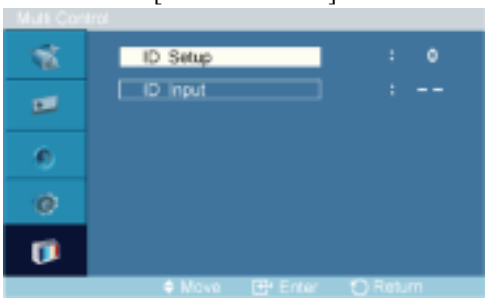
Tilgjengelige moduser

- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Multi Control P A H M T

Tilordner en individuell ID til settet.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [**Multi Control**] → ENTER → ▲, ▼ → [0~9]



- **ID Setup**

  Tilordner en individuell ID til settet.

- **ID Input**

Brukes til å velge sendefunksjonene til dette settet. Bare det settet med en ID som tilsvarer send-erinnstillingene blir aktivert.

MagicInfo

Tilgjengelige moduser

- **PC / DVI**
- **AV**
- **HDMI**
- **MagicInfo**
- **TV**

Merk

- Operativsystemet for dette settet har bare støtte for engelsk.
- For **MagicInfo** er en fjernkontroll tilgjengelig for **MagicInfo**. Det anbefales imidlertid å bruke et separat USB-tastatur.
- For **MagicInfo** i Device-modus (Enhet) kan det føre til feil hvis eksterne enheter flyttes under oppstart. Angir eksterne enheter kun hvis PDP-skjermen slås på.
- Ikke trekk ut LAN-kabelen til nettverket (for eksempel videoskjerm). Dette kan føre til at programmet (MagicInfo) avsluttes. Hvis du trekker ut kabelen, må systemet startes på nytt.
- Ikke trekk ut LAN-kabelen som brukes av en USB-enhet (f.eks. videoskjerm). Dette kan føre til at programmet (MagicInfo) avsluttes.
- Du får tilgang til andre kilder ved å trykke på SOURCE-knappen i **MagicInfo**.
- Det forhåndsinnstilte passordet for PDP-skjermen er "000000".
- Alternativet Power-On i serverprogrammet fungerer kun dersom PDP-skjermen er slått helt av.

  Pass på at du ikke bruker Power-On-funksjonen når PDP-skjermen er i ferd med å slås av, da PDP-skjermen kan ta skade av det.
- OSD-skjermen i **MagicInfo** er den samme for Network(nettverk) og Device(enhet).
- Når du bruker **MagicInfo** Med MagicInfo Pro Server-programmet: kjør Network-modus.
- Når du bruker **MagicInfo** med enheten direkte koblet til PDP-skjermen: kjør Device-modus.
- Trykk på ALT + F12 for å gå direkte til **MagicInfo**-vinduet.
- Du må ha mus og tastatur for å konfigurere **MagicInfo** på en Windows-skjerm.
- Se Hjelp for MagicInfo Server hvis du vil konfigurere **MagicInfo** på en Windows-skjerm.

  Det anbefales sterkt at du ikke skrur av AC-strømmen mens en handling utføres.
- For dreibare PDP-skjermer støttes ikke gjennomsiktig børstelegraf.
- For dreibare PDP-skjermer støttes en skjermoppløsning på opptil 720*480(SD) for filmer.

- **EWF** brukes ikke for stasjon D:.
- Når innholdet av Setup (Oppsett) er blitt endret når status for **EWF** er **Enable**, må du bruke **Commit** for å lagre endringene i disken.
- Systemet startes på nytt når du velger **Disable**, **Enable** eller **Commit**.

Photo M

Filformatet JPEG, BMP støttes.

Auto

Tilpasser bildet automatisk til vinduet.

Original

Viser originalfilens egenskaper som de er.

Slide Show

Viser bildefilene som er registrert i biblioteket en etter en.

Interval

Styrer tidsintervallene mellom hver bildefil i en lysbildefremvisning. (5 **Sec**, 10 **Sec**, 20 **Sec**, 30 **Sec**, 60 **Sec**)

Rotation

Viser en bildefil ved å rotere den 90˚ med urviseren.

Zoom

Viser et forstørret bilde.

Close

Lukker visningsvinduet for bildefiler og avslutter.

Music

Filformatet MP3 støttes.

Movie

Filformatet MPEG1, WMV støttes.

Play

Tilpasser bildet automatisk til vinduet.

Full Size

Spiller av en filmfil over hele skjermen.

OFFICE / HTML

Filformatet PPT (Power Point), DOC (MS Word), XLS (MS Excel), PDF, HTML, HTM støttes.

Merk

- Installer egnet program for visning (gratisprogram) av MS Office- (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.

Internet

Kobler til internett.

Setup

Angir forskjellige funksjoner i **MagicInfo**-modus. Du må skrive inn passordet for å få tilgang til **Setup**-modus.

Schedule View

Kobler til internett.

TCP/IP

Du kan endre TCP/IP-innstillingene.

Connection

Endrer nettverksinnstillingene.

Password

Du kan endre passordet.

- Passordet skal inneholde mellom 6 og 12 numeriske tegn.

  (Du skal angi et passord mellom 6 og 12 numeriske tegn)

- Hvis du skriver inn feil passord tre ganger, tilbakestilles konfigurasjonen av oppsettet, og det vises en advarselsmelding fra serveren.

- Hvis du glemmer passordet taster du Info, 8, 2 og 4 på fjernkontrollen for å initialisere passordet. Dette fører til at de forrige Setup-modusinnstillingene blir tilbakestilt.

File

Local : Du kan slette eller kopiere filer på både lokale og fjernbare disker.

Play Option

Du kan angi gjentatt avspilling og skjerminnstillinger.

Repeat : Bestemmer om avspilling av filmer og musikk skal gjentas.

- **None** - Velg Ingen gjentagelse dersom du bare vil spille en film eller sang på listen én gang.

- **File Repeat** - Velg Gjenta fil dersom du vil spille en film eller sang gjentatte ganger.
- **List Repeat** - Velg Gjenta liste for å spille filmer eller sanger på listen i rekkefølge gjentatte ganger.

Rotation - Angir bilderetningen.

- **Landscape** - Setter skjermopplysningen på 1366x768 piksler.
- **Portrait** - Setter skjermopplysningen på 768x1366 piksler.

EWF (Enhanced Write Filter) : Forhindrer endring og tap av data lagret på disken.

- **Disable** - Deaktiverer **EWF** (Enhanced Write Filter – Forbedret skrivefilter) slik at lagrede data kan bli endret på den beskyttede disken (stasjon C:). Når du skifter fra **Enable** til **Disable** kan du velge **Commit**.
- **Enable** - Aktiverer **EWF** (Enhanced Write Filter – Forbedret skrivefilter) for å forhindre at lagrede data kan bli endret på den beskyttede disken (stasjon C:).
- **Commit** - Memorerer de endrede dataene på den beskyttede disken (stasjon C:) når status for **EWF** er **Enable**. **Commit** er ikke tilgjengelig når status for **EWF** er **Disable**.

Feilsøking

Selvtestfunksjon

Merk

Kontroller følgende selv før du kontakter service. Kontakt servicesenteret hvis du har problemer du ikke klarer å løse selv.

Selvtestfunksjon

1. Slå av både datamaskinen og PDP-skjermen.
2. Trekk ut videokabelen på baksiden av datamaskinen.
3. Slå på PDP-skjermen.

   Figuren som vises under ("**Check Signal Cable**") vises på en svart bakgrunn når PDP-skjermen fungerer normalt selv om det ikke oppdages noe videosignal: I selvtestmodus lyser strømlampen grønt, og figuren beveger seg rundt på skjermen.

4. Slå av PDP-skjermen og koble til videokabelen på nytt. Deretter slår du på både datamaskinen og PDP-skjermen.

Hvis PDP-skjermen forblir svart etter at du har forsøkt forrige fremgangsmåte, må du kontrollere skjermkontroller og datamaskinsystem: PDP-skjermen fungerer som den skal.

Varselmeldinger

Du kan se skjermbildet i høyere oppløsning enn 1360 x 768. Du kan velge å endre skjermoppløsningen, eller å beholde gjeldende innstilling. Og hvis oppløsningen er mer enn 85 Hz, ser du den svarte skjermen fordi PDP-skjermen ikke støtter over 85 Hz.

Merk

Se i Spesifikasjoner > Forhåndsinnstilte tidsurmoduser for oppløsninger og frekvenser som støttes av PDP-skjermen.

Vedlikehold og rengjøring

1) Vedlikeholde PDP-skjermdekselet.

Rengjør med en myk klut når du har koblet fra strømledningen.

- Ikke bruk benzen, tynner eller andre antennelige væsker, eller en våt klut.
- Vi anbefaler at et rengjøringsmiddel fra SAMSUNG brukes for å unngå skade på skjermen.

2)Vedlikeholde flatpanelskjermen

Rengjør forsiktig med en myk klut.

- Bruk aldri aceton, benzen eller tynner.

  (De kan føre til feil eller deformasjoner på skjermens overflate.)
- Brukeren vil bli bedt om å betale kostnadene og tilhørende utgifter til reparasjon av skader som brukeren har skyld i.

Symptomer og anbefalte handlinger

Merk

En PDP-skjerm gjenskaper bildesignaler fra en datamaskin. Derfor kan problemer med datamaskinen eller videokortet føre til at PDP-skjermen blir tom, har dårlig fargegjengivelse, støy, manglende støtte for videomodus osv. I slike tilfeller kontrollerer du først kilden til problemet, og kontakter deretter et Servicesenter eller forhandleren.

1. Kontroller om strømledningen og videokablene er riktig koblet til datamaskinen.
2. Kontroller om datamaskinen piper mer enn 3 ganger under oppstart.

   (Hvis den gjør det, bør du bestille en etterservice for hovedkortet i datamaskinen.)
3. Hvis du har installert et nytt skjermkort eller hvis du har montert PCen selv, kontrollerer du at kortdriveren (for skjermen) og skjermdriveren er riktig installert.
4. Kontroller at skanneforholdet for videoskjermen er satt på 50 Hz ~85 Hz.

   (Ikke overskrid 60 Hz når du bruker maksimal oppløsning.)
5. Hvis du har problemer med å installere kortdriveren, starter du datamaskinen på nytt i sikker modus, fjerner skjermkortet i "Kontrollpanel → System → Enhetsbehandling" og starter datamaskinen på nytt etter at du har installert kortdriveren på nytt.

Sjekkliste

Merk

- I tabellen nedenfor finner du en oversikt over mulige problemer og løsningen på disse. Før du kontakter service, må du kontrollere informasjonen i dette avsnittet for å se om du kan løse problemene selv. Hvis du trenger hjelp kan du ringe telefonnummeret i informasjonskapitlet eller kontakte forhandleren din.
- Du finner mer nettverksrelatert informasjon i delen MagicInfo Feilsøking.

Problemer i forbindelse med installasjon (PC)

Merk

Problemer forbundet med installasjon av PDP-skjermen og løsninger på disse er listet opp.

Q: PDP-skjermen flimrer.

A: Kontroller om signalkabelen mellom datamaskinen og PDP-skjermen er riktig tilkoblet.

(Se Slik kobler du til en datamaskin)

Problemer med skjermen

Merk

Problemer forbundet med PDP-skjermen og løsninger på disse er listet opp.

Q: Skjermen er tom og strømindikatoren er av.

A: Kontroller at strømledningen er skikkelig tilkoblet og at PDP-skjermen er på.

(Se Slik kobler du til en datamaskin)

Q: "Meldingen "**Check Signal Cable**"

A: Kontroller at signalkabelen er riktig koblet til PCen eller videokildene.

(Se Slik kobler du til en datamaskin)

A: Kontroller at PCen eller videokildene er slått på.

Q: "Meldingen "**Not Optimum Mode**"

A: Kontroller den maksimale oppløsningen og frekvensen for videokortet.

A: Sammenligne disse verdiene med dataene i tabellen Forhåndsinnstilte tidsurmoduser.

Q: Bildet ruller vertikalt.

A: Kontroller at signalkabelen er riktig tilkoblet. Koble den til igjen på riktig måte.

(Se Slik kobler du til en datamaskin)

Q: Bildet er ikke tydelig. Bildet er uklart.

A: Kjør **Coarse**- og **Fine**-justering for frekvens.

A: Slå på igjen etter å ha fjernet alt tilbehør (videoforlengelseskabel osv.)

A: Still inn oppløsning og frekvens på anbefalte områder.

Q: Bildet er ustabilt og vibrerer.

A: Kontroller om oppløsningen og frekvensen som er angitt for datamaskinens videokort faller innenfor området som støttes av PDP-skjermen. Hvis ikke tilbakestiller du dem i henhold til den gjeldende informasjonen under PDP-skjermmenyen og forhåndsinnstilte tidsurmoduser.

Q: Ekkobilder vises i bildet.

A: Kontroller om oppløsningen og frekvensen som er angitt for datamaskinens videokort faller innenfor området som støttes av PDP-skjermen. Hvis ikke tilbakestiller du dem i henhold til den gjeldende informasjonen under PDP-skjermmenyen og forhåndsinnstilte tidsurmoduser.

Q: Bildet er for lyst eller for mørkt.

A: Adjusts the **brightness** and **contrast**.

(Se **Brightness**, **Contrast**)

Q: Skjermfargen er ujevn.

A: Juster farge med **Custom** under menyen OSD-fargejustering.

Q: Fargebildet er forvrengt med mørke skygger.

A: Juster farge med **Custom** under menyen OSD-fargejustering.

Q: Hvitfargen er dårlig.

A: Juster farge med **Custom** under menyen OSD-fargejustering.

Q: Strømindikatoren blinker.

A: PDP-skjermen lagrer endringene som ble gjort i innstillingene på OSD-minnet.

Q: Skjermen er tom og strømindikatoren blinker med 0,5 til 1 sekunds mellomrom. PDP-skjermen bruker strømstyringssystemet. Trykk på en tast på tastaturet.

A: PDP-skjermen bruker strømstyringssystemet.

A: Beveg musen eller trykk på en tast på tastaturet.

Q: Skjermen er tom og blinker.

A: Hvis du ser "**TEST GOOD**"-meldingen på skjermen når du trykker på MENU-knappen, kontrollerer du kabelforbindelsen mellom PDP-skjermen og datamaskinen for å sikre at kontakten er skikkelig tilkoblet.

Problemer relatert til lyd

Merk

Problemer relatert til lydsignaler og løsninger på disse er listet opp nedenfor.

Q: Ingen lyd.

A: Kontroller at lydkabelen er koblet riktig til både lydinngangen på PDP-skjermen og lydutgangen på lydkortet.

(Se Slik kobler du til en datamaskin)

A: Kontroller volumnivået.

Q: Lydnivået er for lavt.

A: Kontroller volumnivået.

A: Hvis volumnivået fremdeles er for lavt når du skrur volumkontrollen på full styrke, kontrollerer du volumkontrollen for lydkortet i datamaskinen eller i programmet som brukes.

Q: Lyden er for høy eller for lav.

A: Juster **Treble** og **Bass**til riktig nivå.

Problemer med fjernkontrollen

Merk

Problemer forbundet med fjernkontrollen og løsninger på disse er listet opp.

Q: Fjernkontrollens knapper reagerer ikke.

A: Kontroller batteripolariteten (+/-).

A: Kontroller at batteriene ikke er utbrukt.

A: Kontroller om strømmen er på.

A: Kontroller om strømledningen er skikkelig koblet til.

A: Kontroller om en spesiell fluorescerende lampe eller neonlampe er på i nærheten.

Problemer knyttet til MagicInfo

Merk

Lage en oppstartsdisk for USB Flash.

Q: Lage en oppstartsdisk for USB Flash

A: 1) Du kan bruke en vanlig 512-MB eller større USB-lagringsmedia som en oppstartsdisk med et opprettingsverktøy for USB-oppstartsdisker. (For eksempel, HP USB Disk Storage Format Tool)

A: 2) Kopierer det klonede bildet av operativsystemet og kjørbare programmer til USB-disken.

A: 3) Gå inn i BIOS menyen på utstyret ditt ved å trykke på F2-tasten i BIOS logoskjermen. Velg deretter alternativet USB Boot First og trykk på Enter-tasten i Boot-menyen for å aktivere.

A: 4) Skru på utstyret ditt mens USB-disken er koblet til, og start opp i DOS-modus.

A: 5) Kjør C:\ghost.exe og velg Local →Partition→From Image fra menyen. Velg skyggebildet for å oppdatere USB-disken med og velg måldisk.

A: 6) Når det klonede bildet er oppdatert startes utstyret automatisk på nytt.

Spørsmål og svar

Q: Hvordan endrer jeg frekvensen?

A: Frekvensen kan endres ved å konfigurere skjermkortet på nytt.

Merk

Legg merke til at støtten for skjermkort kan variere, avhengig av hvilken driverversjon som brukes. (Du finner mer informasjon i veiledningen for datamaskinen eller skjermkortet.)

Q: Hvordan endrer jeg oppløsningen?

A: Windows XP:

Still inn oppløsningen i Kontrollpanel → Utseende og temaer → Skjerm → Innstillinger.

A: Windows ME/2000:

Still inn oppløsningen i Kontrollpanel → Skjerm → Innstillinger.

* Kontakt produsenten av skjermkortet for å få detaljer.

Q: Hvordan angir jeg strømsparingsfunksjonen?

A: Windows XP:

Still inn oppløsningen i Kontrollpanel → Utseende og temaer → Skjerm → Skjermbeskytter.

Still inn funksjonen i BIOS-SETUP på datamaskinen. (Se brukerveiledningen for Windows/ datamaskinen).

A: Windows ME/2000:

Still inn oppløsningen i Control Panel (Kontrollpanel) → Display (Skjerm) → Skjermbeskytter.

Still inn funksjonen i BIOS-SETUP på datamaskinen. (Se brukerveiledningen for Windows/ datamaskinen).

Q: Hvordan rengjør jeg det ytre kabinettet/PDP-panelet?

A: Koble fra strømledningen og rengjør PDP-skjermen med en myk klut, med et rengjøringsmiddel eller rent vann.

Ikke etterlat rester av rengjøringsmiddel eller rip opp kabinettet. Ikke la det komme vann inn i PDP-skjermen.

Q: Hvordan kan jeg spille av videoen?

A: Videoen støtter kun MPEG1 og WMV-kodeks. Installer korresponderende kodeks for å spille av videoen. Merk, noen kodekser kan være ukompatible.

Merk

Gå gjennom informasjonen i dette avsnittet for å se om du kan løse problemene selv før du ringer for å få hjelp. Hvis du trenger hjelp kan du ringe telefonnummeret i informasjonskapitlet eller kontakte forhandleren din.

Spesifikasjoner

Generelt

Generelt	
Modellnavn	SyncMaster P42H(N) SyncMaster P50H(N)

PDP-panel

Størrelse	SyncMaster P42H(N)	42" tommer diagonalt (107 cm)
	SyncMaster P50H(N)	50" tommer diagonalt (127 cm)
Visningsområde	SyncMaster P42H(N)	933,89 mm (H) x 532,22 mm (V)
	SyncMaster P50H(N)	1105,65 mm (H) x 622,08 mm (V)
Pikselstørrelse	SyncMaster P42H(N)	0,912 mm (H) x 0,693 mm (V)
	SyncMaster P50H(N)	0,810 mm (H) x 0,810 mm (V)

Synkronisering	
Horisontal	30 ~ 81 kHz
Vertikal	56 ~ 85 Hz

Visningsfarge
16,7 M

Oppløsning

Optimal oppløsning	P42H(N)	1024 x 768@60 Hz
	P50H(N)	1360 x 768@60 Hz
Maksimal oppløsning	P42H(N)	1920 x 1080@60 Hz
	P50H(N)	1920 x 1080@60 Hz

Inngangssignal, terminert
RGB Analog, DVI Compliant Digital RGB 0,7 Vp-p ±5 % separat H/V-synk, kombinert, SOG (alternativ) TTL-nivå (V høy ≥ 2,0 V, V lav ≤ 0,8 V)

Maksimal pikselklokke	
SyncMaster P42H(N)	140MHz (Analog, Digital)
SyncMaster P50H(N)	140MHz (Analog, Digital)

Strømforsyning

AC 100 - 240 V~ (+/- 10 %), 50/60 Hz ± 3 Hz

Signalkabel

15-pinners til 15-pinners D-subkabel, avtakbar

DVI-D-kabel, demonterbar (tilleggsutstyr)

Mål (B x H x D) / Vekt

SyncMaster P42H(N)	1027 x 630,4 x 96,8 mm (Uten stativ) 1027 x 682,8 x 361,7 mm (Med stativ) / 28,6 kg
SyncMaster P50H(N)	1204,6 x 724,1 x 97,1 mm (Uten stativ) 1204,6 x 773,2 x 362,4 mm (Med stativ) / 34,7 kg

VESA monteringsplate

600 x 400 mm

Miljøhensyn

Drift	Temperatur: 10˚C ~ 40˚C Luftfuktighet: 10 % ~ 80 %, ikke-kondenserende
Lagring	Temperatur: -20˚C ~ 45˚C Luftfuktighet: 5 % ~ 95 %, ikke-kondenserende

Lydkarakteristikker

Lydinngang	RCA-jack rød (H) hvit (V), 0,5 V rms (-9 dB)
Lydutgang	RCA-jack rød (H) hvit (V), 0,5 V rms (-9 dB)
PC-lydinngang	3,5 Ø stereo-jack, 0.5 V rms (-9 dB)
Frekvens	RF: 80 Hz ~ 15 kHz (ved -3 dB)
Respons	A/V: 80 Hz ~ 20 kHz (ved -3 dB)

Plug and Play-funksjonalitet

PDP-skjermen kan installeres i ethvert system som er kompatibelt med Plug & Play. Samspillet mellom PDP-skjermen og datasystemene vil gi de beste driftsforholdene og PDP-skjerminnstillingene. I de fleste tilfeller vil installasjonen av PDP-skjermen foregå automatisk, med mindre brukeren ønsker å velge alternative innstillinger.

Punktakseptabel

PDP-paneler er produsert ved å bruke avansert databrikketeknologi med en presisjon på 1 ppm (en milliondel). Pikslene for RØD, GRØNN, BLÅ og HVIT kan imidlertid noen ganger virke lyse, eller noen svarte pikslene kan sees. Dette skyldes ikke dårlig kvalitet, og du kan bruke den uten problemer.

For eksempel har dette produktet 2.359.296(P42H(N)) PDP-underpiksler.

For eksempel har dette produktet 3.133.440(P50H(N)) PDP-underpiksler.

Merk

Design og spesifikasjoner kan endres uten forvarsel.

Klasse B-utstyr (Informasjonskommunikasjonsutstyr for boligbruk)

Dette produktet er i samsvar med direktivene for elektromagnetisk kompatibilitet for boligbruk og kan brukes i alle områder, inkludert vanlige boligområder. (Klasse B-utstyr slipper ut mindre elektromagnetisk stråling enn klasse A-utstyr.)

MagicInfo - Klient

Merk

Denne er aktivert når en nettverksboks installeres i HN- eller H-modellen.

Element		Spesifikasjon	Merknader
LAN		1 Gbps	
USB		Tastatur/mus, kompatibel med masselagringsenheter	Du kan bruke den transporterbare lagringsenheten som har USB-enhet.
Innhold	Foto	Støttet filformat: BMP/JPEG	2274 x 1704 eller mindre
	Musikk	Støttet filformat: MP3	Båndbredde for lyd 50 Hz til 15 kHz
	Film	- MPEG1, WMV - Maks 1280 x 720 30 fps	
	Fil	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	- Det kan hende noen filer ikke støttes, men det avhenger av formatet eller versjonen. - Installer egnet program for visning (gratisprogram) av MS Office- (Word, Excel, Power Point) eller PDF-filer.
Nettleser		MS Internet Explorer	Ikke støtte for Flash, Java-applets, sikre nettsteder
Språk		Engelsk	
OS		Windows XP Embedded	

MagicInfo Pro - Serversystemkrav

Merk

Denne er aktivert når en nettverksboks installeres i HN- eller H-modellen.

	CPU	RAM	Ethernet	OS	Programvare
Minimum	P1,8 GHz	256 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 eller senere
Anbefalt	P3,0 GHz	512 M	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 eller senere

Strømsparing

Denne PDP-skjermen har et innebygd strømstyringssystem kalt Strømsparing. Systemet sparer energi ved å sette PDP-skjermen i lavstrømsmodus når den ikke har vært i bruk i en viss tidsperiode. PDP-skjermen går automatisk tilbake til normal drift når du trykker på en tast på tastaturet. For å spare strøm kan du slå PDP-skjermen AV når det ikke er behov for den eller når den ikke skal brukes i en lengre

periode. PowerSaver-systemet kjøres med et VESA DPM-kompatibelt skjermkort installert i maskinen. Bruk programvarefunksjonen som er installert på datamaskinen for å sette opp denne funksjonen.

Strømsparer (Ved bruk som nettverks-PDP-skjerm)

Status		Normal drift	Energisparingsmodus	Strømbryter av EPA/ENERGY 2000
Strømindikator		Grønn	Grønn, blinkende	Gul
Strømforbruk	P42H(N)	460 W	Mindre enn 2 watt	1 watt
	P50H(N)	560 W		

Strømsparer (Ved bruk som normal PDP-skjerm)

Status		Normal drift	Energisparingsmodus	Strømbryter av EPA/ENERGY 2000
Strømindikator		Grønn	Grønn, blinkende	Gul
Strømforbruk	P42H(N)	380 W	Mindre enn 2 watt	1 watt
	P50H(N)	480 W		

Forhåndsinnstilte tidsurmoduser

Hvis signalet som overføres fra datamaskinen er det samme som følgende tidsurmoduser, blir skjermen justert automatisk. Hvis signalet imidlertid er ulikt, kan skjermen bli svart mens strømlampen er på. Slå opp i veiledningen for skjermkortet og juster skjermen som følger.

Skjermmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pikselklokke (MHz)	Synk.polaritet (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 848 x 480	31,020	60,000	33,750	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-

Skjermmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pikselklokke (MHz)	Synk.polaritet (H/V)
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 768	47,776	59,870	79,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA, 1920 x 1080	66,587	59,934	138,500	+/-

Horisontal frekvens

Tiden det tar å skanne én linje fra høyre til venstre kant av skjermen kalles den horisontale syklusen, og det omvendte tallet av den horisontale syklusen kalles den horisontale frekvensen. Enhet: kHz

Vertikal frekvens

I likhet med en fluoriserende lampe, må skjermen gjenta det samme bildet flere ganger per sekund for å vise et bilde til brukeren. Frekvensen på denne gjentakelsen kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens. Enhet: Hz

Informasjon

For bedre visning

Juster datamaskinens oppløsning og skjermens oppdateringsfrekvens som beskrevet nedenfor for å få best mulig bildekvalitet. Du kan ha ujevn bildekvalitet på skjermen hvis ikke den beste bildekvaliteten er angitt for PDP.

- Oppløsning: 1024 x 768 (P42H(N))

  Oppløsning: 1360 x 768 (P50H(N))

- Vertikal frekvens (oppdateringsfrekvens): 60 Hz

PDP-paneler er produsert ved å bruke avansert databrikketeknologi med en presisjon på 1 ppm (en milliondel) og over. Pikslene for RØD, GRØNN, BLÅ og HVIT kan imidlertid noen ganger virke lyse, eller noen svarte pikslene kan sees. Dette skyldes ikke dårlig kvalitet, og du kan bruke den uten problemer.

- For eksempel har dette produktet 2.359.296(P42H(N)) / 3.133.440(P50H(N)) PDP-underpiksler.

Når du rengjør skjermen og panelet utenpå, bruker du anbefalt mengde av rengjøringsmiddel på en myk klut. Tørk forsiktig og ikke bruk kraft på PDP-området. Ved bruk av for stor kraft kan det bli flekker.

Hvis du ikke er fornøyd med bildekvaliteten, kan du forbedre den ved å bruke "**Auto Adjustment**"-funksjonen på skjermbildet som kommer opp når du trykker på knappen Auto. Hvis det fortsatt er støy etter den automatiske justeringen, bruker du justeringsfunksjonen **Fine**/**Coarse**.

Hvis du viser et fast skjermbilde over en lengre periode, kan det oppstå restbilder eller uskarphet. Bytt til strømsparingsmodus eller bruk en skjermsparer med et bevegelig bilde når du skal være borte fra skjermen over lengre tid.

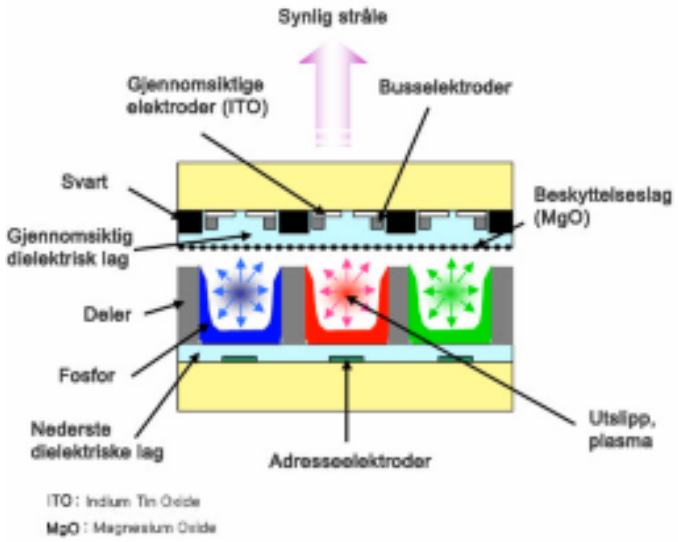
PRODUKTINFORMASJON (Uten etterbilder)

Hva er etterbilder?

Bilderetensjon kan oppstå når et PDP-panel brukes under normale forhold. Normale forhold defineres som kontinuerlig endring av videomønstre. Når PDP-panelet brukes i lang tid med et fast mønster.

Fosfordegradering kan oppstå og lysstyrken minskes. For å hindre dette bør videomønsteret endres fra tid til annen.

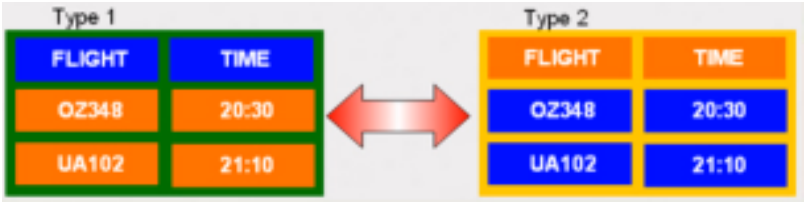
Når du ser på et stille skjermbilde over lengre tid, blir lysstyrken til en del som var lys i forrige fastsatte mønster, lavere enn lysstyrken til omgivelsene.



Slå av, skjermbeskytter eller strømsparingsmodus

- Slå av strømmen i 4 timer etter 20 timers bruk
- Slå av strømmen i 2 timer etter 12 timers bruk
- Still inn skjermen slik at den slår seg av via skjermegenskaper.
- Bruk en skjermsparer hvis mulig. - Skjermsparer i én farge eller et bevegende bilde anbefales.

Endre fargeinformasjonen periodisk



Merk

Bruk to ulike farger

Roter fargeinformasjonen med 2 ulike farger hver 30. minutt.

- Unngå en kombinasjon av tegn og bakgrunnsfarger med store lystetthetsforskjeller.

  Unngå grå farger, som enkelt kan forårsake etterbilder.

  Unngå: Farger med store lystetthetsforskjeller (svart/hvitt, grå)

Endre tegnfargen periodisk

- Bruk lyse farger med få lystetthetsforskjeller

  - Omløp : Endre tegnfargen og bakgrunnsfargen hvert halvtime

- Endre tegnene med bevegelse hver halvtime.

- Hele området viser periodisk bevegende bilde sammen med logo.

  - Omløp : Vis bevegende bilde sammen med logo i 60 sekunder etter 4 timers bruk.

- Den beste månten å beskytte skjermen fra bilderetensjon er å slå av, eller sette PC-en din, eller systemet til å bruke et skjermsparingsprogram når du ikke bruker skjermen. Garantitjeneste vil også være begrenset basert på instruksjonsveiledning.

Bruke skjermrullefunksjonen på produktet

- Bruke skjermrullefunksjonen

  - Symptom: Horisontal linje med svart farge som flytter seg opp og ned.

- Velg metode

- Instruksjonsveiledning: OSD Menu (OSD-meny) -> Set Up (Oppsett) -> Safety Screen (Sikkerhetsskjerm)-> Screen Scroll (Skjermrulling)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timer (Anbefalt: 1)
- Tidsperiode : 1 ~ 5 sekunder (Anbefalt: 5)

Merk

(Kun tilgjengelig for noen modeller, se brukerhåndboken på CD-en under "OSD Function" (OSD-funksjon))

Bruke skjermpikselsfunksjonen på produktet

- Bruke skjermpikselsfunksjonen

  - Symptom: Prikk med svart farge som flytter seg opp og ned.

- Velg metode

- Instruksjonsveiledning: OSD Menu (OSD-meny) -> Set Up (Oppsett) -> Safety Screen (Sikkerhetsskjerm) -> Pixel (Piksler)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timer (Anbefalt: 1)
- Tidsperiode : 10 ~ 50 sekunder (Anbefalt: 50)

- Bruke skjermlinjefunksjonen

  - Symptom: Horisontal/vertikal linje med svart farge som flytter seg opp og ned.

- Velg metode

- Instruksjonsveiledning: OSD Menu (OSD-meny) -> Set Up (Oppsett) ->Safety Screen (Sikkerhetsskjerm) -> Bar (Linje) .
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timer (Anbefalt: 1)
- Tidsperiode : 10 ~ 50 sekunder (Anbefalt: 50)

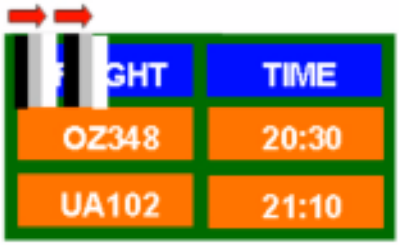
Merk

(Kun tilgjengelig for noen modeller, se brukerhåndboken på CD-en under "OSD Function" (OSD-funksjon)))

Bruke skjermslettingsfunksjonen på produktet

- Bruke skjermslettingsfunksjonen

  - Symptom: 2 vertikale klosser flytter rundt og sletter visningen på skjermen



- Velg metode

- Instruksjonsveiledning: OSD Menu (OSD-meny) -> Set Up (Oppsett) ->Safety Screen (Sikkerhetsskjerm) -> Eraser (Sletter)
- Tidsintervall: 1 ~ 10 timer (Anbefalt: 1)
- Tidsperiode : 10 ~ 50 sekunder (Anbefalt: 50)

Merk

(Kun tilgjengelig for noen modeller, se brukerhåndboken på CD-en under "OSD Function" (OSD-funksjon))

Tillegg

Kontakt SAMSUNG

Merk

Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter, er du velkommen å kontakte Samsung Support

	North America	
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/us**
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/ca**
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/mx**
	Latin America	
ARGENTINE	0800-333-3733	**http://www.samsung.com/ar**
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	**http://www.samsung.com/br**
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/cl**
COLOMBIA	01-8000112112	**http://www.samsung.com/co**
COSTA RICA	0-800-507-7267	**http://www.samsung.com/latin**
ECUADOR	1-800-10-7267	**http://www.samsung.com/latin**
EL SALVADOR	800-6225	**http://www.samsung.com/latin**
GUATEMALA	1-800-299-0013	**http://www.samsung.com/latin**
HONDURAS	800-7919267	**http://www.samsung.com/latin**
JAMAICA	1-800-234-7267	**http://www.samsung.com/latin**
NICARAGUA	00-1800-5077267	**http://www.samsung.com/latin**
PANAMA	800-7267	**http://www.samsung.com/latin**
PUERTO RICO	1-800-682-3180	**http://www.samsung.com/latin**
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	**http://www.samsung.com/latin**
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/latin**
VENEZUELA	0-800-100-5303	**http://www.samsung.com/latin**
	Europe	
AUSTRIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/at**
BELGIUM	02 201 2418	**http://www.samsung.com/be**
CZECH REPUBLIC	800-726-786 (800 - SAMSUNG) Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	**http://www.samsung.com/cz**
DENMARK	70 70 19 70	**http://www.samsung.com/dk**
EIRE	0818 717 100	**http://www.samsung.com/ie**
FINLAND	030-6227 515	**http://www.samsung.com/fi**

FRANCE	3260 SAMSUNG (€ 0,15/Min) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	**http://www.samsung.com/fr**
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864) (€ 0,14/Min)	**http://www.samsung.de**
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/hu**
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/it**
LUXEMBURG	02 261 03 710	**http://www.samsung.com/lu**
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)	**http://www.samsung.com/nl**
NORWAY	815-56 480	**http://www.samsung.com/no**
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	**http://www.samsung.com/pl**
PORTUGAL	80820-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/pt**
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/sk**
SPAIN	902-1-SAMSU(72678)	**http://www.samsung.com/es**
SWEDEN	0771-400 200	**http://www.samsung.com/se**
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG (726-7864)	**http://www.samsung.com/ch**
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	**http://www.samsung.com/uk**
	CIS	
ESTONIA	800-7267	**http://www.samsung.ee**
LATVIA	8000-7267	**http://www.samsung.com/lv**
LITHUANIA	8-800-77777	**http://www.samsung.lt**
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	**http://www.samsung.com/kz_ru**
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	**http://www.samsung.ru**
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	**http://www.samsung.ua**
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	**http://www.samsung.com/kz_ru**
	Asia Pacific	
AUSTRALIA	1300 362 603 800-810-5858	**http://www.samsung.com/au**
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	**http://www.samsung.com/cn**
	HONG KONG:3698 - 4698 3030 8282	**http://www.samsung.com/hk**
INDIA	1-800-3000-8282 1800 110011	**http://www.samsung.com/in**
INDONESIA	0800-112-8888	**http://www.samsung.com/id**
JAPAN	0120-327-527	**http://www.samsung.com/jp**
MALAYSIA	1800-88-9999	**http://www.samsung.com/my**
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	**http://www.samsung.com/nz**
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/ph**
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/sg**
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	**http://www.samsung.com/th**
TAIWAN	0800-329-999	**http://www.samsung.com/tw**
VIETNAM	1 800 588 889	**http://www.samsung.com/vn**
	Middle East & Africa	

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	**http://www.samsung.com/za**
TURKEY	444 77 11	**http://www.samsung.com/tr**
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	**http://www.samsung.com/ae**

Vilkår

Punktfrekvens	Bildet på skjermen består av røde, grønne og blå punkter. Jo nærmere punktene er hverandre, jo høyere er oppløsningen. Avstanden mellom to punkter i samme farge kalles 'punktfrekvens'. Enhet: mm
Vertikal frekvens	Skjermen må oppdateres flere ganger i sekundet for å opprette og vise et bilde for brukeren. Frekvensen på denne gjentakelsen per sekund kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens. Enhet: Hz Eksempel: Hvis det samme lyset gjentar seg selv 60 ganger i sekundet, anses det som 60 Hz.
Horisontal frekvens	Tiden det tar å skanne én linje fra høyre til venstre kant av skjermen kalles den horisontale syklusen. Det omvendte tallet av den horisontale syklusen kalles horisontal frekvens. Enhet: kHz
Metoder med og uten linjesprang	Å vise horisontale linjer på skjermen fra øverst til nederst i rekkefølge kalles ikke-linjesprangmetoden, mens å vise ulike linjer og deretter like linjer etter tur kalles linjesprangmetoden. Metoden uten linjesprang brukes på de fleste skjermer for å sikre et klart bilde. Linjesprangmetoden er den samme som brukes i TV-er.
Plug & Play	Dette er en funksjon som gir den beste skjermkvaliteten for brukeren ved å la datamaskinen og skjermen utveksle informasjon automatisk. Denne skjermen følger den internasjonale standarden VESA DDC for Plug & Play-funksjonen.
Oppløsning	Antall horisontale og vertikale punkter som brukes for å sette sammen skjermbildet, kalles 'oppløsning'. Dette antallet viser nøyaktigheten på visningen. En høy oppløsning er bra for å utføre flere oppgaver ettersom mer bildeinformasjon kan vises på skjermen. Eksempel: Hvis oppløsningen er 1024(1360) X 768(768), betyr det at skjermen består av 1024(1360) horisontale punkter (horisontal oppløsning) og 768(768) vertikale linjer (vertikal oppløsning).
SRS TS XT	Denne funksjonen gir klangfull og livaktig 3D-lyd som for 5.1-kanalers høyttalerlyd, men gjennom en 2-kanalers høyttaler. Den har en god effekt når inngangen er stereosignaler.

Korrekt avfallshåndtering

Korrekt avhending av dette produkt (Avfall elektrisk og elektronisk utstyr) - Kun Europa

Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.

Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.

Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

Myndighet

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forvarsel.

© 2008 Samsung Electronics Co., Ltd. Med enerett.

Gjengivelse av noe slag uten skriftlig tillatelse fra Samsung Electronics Co., Ltd. er strengt forbudt.

Samsung Electronics Co., Ltd. er ikke ansvarlige for feil i dette dokumentet eller for direkte eller indirekte skade i forbindelse med levering eller bruk av dette materialet.

Samsung er et registrert varemerke tilhørende Samsung Electronics Co., Ltd. Microsoft, Windows og Windows NT er registrerte varemerker tilhørende Microsoft Corporation. VESA, DPM og DDC er registrerte varemerker tilhørende Video Electronics Standards Association. Navnet og logoen ENERGY STAR® er registrerte varemerker tilhørende U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Alle andre produktnavn som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker eller registrerte varemerker tilhørende de respektive eierne.

SRS (●) TruSurround XT, SRS and (●) Symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.
TruSurround XT technology is incorporated under license from SRS Labs, Inc.